

Includes exclusive characters Mega Man, PAC-MAN® and Cole!
Comprend les personnages exclusifs de Mega Man, PAC-MAN® et de Cole !

Exclusive Content - includes Cole, Mega Man & PAC-MAN®
Contenu Exclusif - comprend Cole, Mega Man et PAC-MAN®

Only On PlayStation®
Seulement sur PlayStation®



WILL YOU CROSS THE LINE?
FRANCHIREZ-VOUS LA LIGNE?

The ultimate tag team
match-up between the greatest
fighters of all time

L'ultime combat en équipe entre
les plus grands combattants de
tous les temps

- 43 PLAYABLE CHARACTERS
(5 EXCLUSIVE TO PLAYSTATION 3 SYSTEM™)
- ROBUST ONLINE FEATURES INCLUDING
ONLINE CO-OP
- UNPRECEDENTED CUSTOMIZATION
- 43 PERSONNAGES JOUABLES
(5 EN EXCLUSIVITÉ SUR PLAYSTATION 3™)
- ROBUSTES CARACTÉRISTIQUES
EN LIGNE. Y COMPRIS CO-OP EN LIGNE
- PERSONNALISATION SANS PRÉCÉDENT

1-4
 2-7
 Required Hard Drive Space
Espace requis sur disque dur
 480P HD Video Output
720P Sortie vidéo HD

HD requires cables and an HD compatible display. Software license terms available at www.capcom.com. Online play and download requires broadband internet service. User responsible for associated fees. © CAPCOM U.S.A., INC. 2012 ALL RIGHTS RESERVED. © 2012 NAMCO BANDAI Games Inc. © Sony Computer Entertainment Inc. The "Cole" character is licensed for use by Sony Computer Entertainment America LLC. © 2009 Sony Computer Entertainment America LLC. Developed by Sucker Punch Productions LLC. Uses Autodesk® Scaleform™ copyright © 2011, Autodesk, Inc. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Licensed for distribution in North and South America on the PS3™ system. Manufactured and printed in the U.S.A. • "Blu-ray Disc" and "Blu-ray Disc" logos are trademarks. • The ESRB icons are registered trademarks of the Entertainment Ratings Board. • Compatible with most Bluetooth and USB wired headsets. Some limitations apply. Voice Chat requires headset sold separately. • "Mega Man and Pac Man are available as a free digital download" L'affichage en HD nécessite des câbles et un écran compatible avec la HD. Les termes d'utilisation de licence sont disponibles sur le site www.capcom.com. Le jeu en ligne et le téléchargement nécessitent un service d'accès Internet à haute vitesse. L'utilisateur est responsable des frais applicables. • © CAPCOM U.S.A., INC. 2012. TOUT DROIT RÉSERVÉ. © 2012 NAMCO BANDAI Games Inc. © Sony Computer Entertainment Inc. Le personnage de "Cole" est utilisé sous licence de Sony Computer Entertainment America LLC. © Sony Computer Entertainment America LLC. 2009. Développé par Sucker Punch Productions LLC. Utilise Autodesk® Scaleform™. © Autodesk, Inc. 2011. Dolby et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories. • Licence de distribution en Amérique du Nord et du Sud sur le système PS3™. Fabriqué et imprimé aux États-Unis. • "Blu-ray Disc" et le logo "Blu-ray Disc" sont des marques déposées. • L'icône ESRB est une marque déposée de Entertainment Ratings Board. • Compatible avec les casques d'écoute Bluetooth et à branchement USB. Certaines limitations s'appliquent. Le clavardage vocal nécessite un casque d'écoute vendu séparément. • "Mega Man et Pac Man sont disponibles en téléchargement gratuit uniquement"

WARNING IF YOU HAVE A HISTORY OF EPILEPSY OR SEIZURES, CONSULT A DOCTOR BEFORE USE. CERTAIN PATTERNS MAY TRIGGER SEIZURES WITH NO PRIOR HISTORY. BEFORE USING AND FOR MORE DETAILS SEE INSTRUCTIONS FOR THIS PRODUCT.

AVERTISSEMENT CONSULTEZ UN MÉDECIN SI VOUS OU VOTRE ENFANT AVEZ DES ANTÉCÉDENTS D'ÉPILEPSIE OU DE CONVULSIONS AVANT DE JOUER À DES JEUX VIDÉO. CERTAINS MOTIFS PEUVENT DÉCLANCHER DES CRISES D'ÉPILEPSIE MÊME CHEZ DES PERSONNES N'AYANT PAS D'ANTÉCÉDENTS MÉDICAUX. VEUILLEZ CONSULTER LE MODE D'EMPLOI AVANT D'UTILISER CE PRODUIT ET POUR PLUS DE DÉTAILS À SON SUJET.



Capcom Entertainment, Inc.
800 Concar Drive, Suite 300 San Mateo, CA 94402-2649

TEEN ADOLESCENTS™

T Alcohol Reference / Thèmes suggestifs
Crude Humor / Humour grossier
Language / Langage
Suggestive Themes / Thèmes suggestifs
Violence / Violence

ESRB CONTENT RATING CLASSIFIÉ PAR L'ESRB www.esrb.org



TEEN ADOLESCENTS™

T CONTENT RATED BY CONTENT RATING BOARD ESRB

Online Interactions Not Rated by the ESRB
Les échanges en ligne ne sont pas classés par l'ESRB



⚠ AVERTISSEMENT : RISQUES DE CRISE D'ÉPILEPSIE PHOTOSENSIBLE

Un très faible pourcentage d'individus sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments lumineux. Ces individus peuvent être victimes de crises d'épilepsie lorsqu'ils regardent certaines images télévisées ou lorsqu'ils jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent se manifester même si le sujet n'a pas d'antécédents médicaux liés à l'épilepsie ou s'il n'a jamais été victime d'une crise d'épilepsie ou de symptômes liés à l'épilepsie. Si vous ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou pertes de conscience), veuillez consulter votre médecin avant d'utiliser ce produit. CÉSEZ IMMÉDIATEMENT de jouer et consultez votre médecin avant de rejouer à ce jeu si vous ou votre enfant présentez un des symptômes suivants :

- vertige
- contraction des yeux ou des muscles
- trouble de l'orientation
- mouvement involontaire
- trouble de la vision
- perte de conscience
- crises
- ou convulsion.

NE RECOMMENCEZ PAS À JOUER À MOINS D'AVOIR OBTENU L'AUTORISATION DE VOTRE MÉDECIN.

Conseils d'utilisation des jeux vidéo afin de réduire les risques de crise

- Jouez dans un endroit bien éclairé et tenez-vous le plus loin possible de l'écran.
- Évitez de jouer sur de très grands écrans. Jouez plutôt sur le plus petit écran possible.
- Évitez une utilisation prolongée de la console PlayStation®3. Faites une pause de 15 minutes à toutes les heures.
- Évitez de jouer lorsque vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.

Cessez immédiatement d'utiliser la console si vous présentez un des symptômes suivants : vertiges, nausées ou une sensation semblable au mal des transports, inconfort ou douleur au niveau des yeux, des oreilles, des mains, des bras ou de toute autre partie du corps. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.

AVIS :

Soyez prudent lorsque vous utilisez les fonctions de détection de mouvement de la manette sans fil DUALSHOCK®3. Prenez en considération les avertissements suivants lorsque vous utilisez les fonctions de détection de mouvement de la manette sans fil DUALSHOCK®3. Heurter une personne ou un objet avec la manette peut causer des blessures ou des dommages. Avant d'utiliser la manette, assurez-vous de disposer de suffisamment d'espace autour de vous. Tenez la manette bien fermement pour éviter de l'échapper lorsque vous l'utilisez. Si votre manette est branchée à votre PS3™ par un câble USB, assurez-vous de disposer de suffisamment d'espace pour éviter que le fil ne heurte quelqu'un ou des objets. Évitez également de débrancher la manette de votre PS3™ lorsque vous l'utilisez.

AVERTISSEMENT POUR LES PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉVISEURS À PROJECTION :

Ne branchez pas votre console PlayStation®3 à un téléviseur à projection sans avoir d'abord consulté le manuel de l'utilisateur du téléviseur, à moins que l'affichage ne soit à cristaux liquides. Vous pourriez endommager de façon permanente l'écran de votre téléviseur.

MANIPULATION DE VOTRE DISQUE DE JEU PLAYSTATION®3 :

• Ce disque ne doit pas être plié, cassé ou placé dans un liquide. • Ne le laissez pas à la lumière directe du soleil ou près d'un radiateur ou de toute autre source de chaleur. • Assurez-vous de prendre des pauses occasionnelles lors d'une partie prolongée. • Gardez ce disque propre. Tenez toujours le disque par les côtés et rangez-le dans son boîtier protecteur entre les utilisations. Nettoyez le disque à l'aide d'un chiffon doux, non pelucheux et sec en l'essuyant en lignes droites, du centre vers l'extérieur. N'employez jamais de solvants ou de nettoyants abrasifs.

AVIS :

La sortie vidéo en haute définition nécessite des câbles et un écran compatible avec la haute définition. Chacun de ces articles est vendu séparément. Compatible avec la plupart des téléphones mobiles dotés de la technologie Bluetooth et d'une interface USB. Certaines restrictions s'appliquent.

TABLE DES MATIÈRES

Contrôles 02

Débuter le jeu 04

Commandes de base 08

Modes de jeu 16

Combats en ligne 22

Classements 23

Canal reprise 24

PlayStation®Network 28

Ce jeu supporte le Dolby® Digital 5.1 5.1. Pour profiter de son ambiophonique Dolby Digital 5.1, vous devez brancher votre système PlayStation®3 à un système de son ambiophonique qui supporte le Dolby Digital au moyen d'un câble HDMI ou un câble optique numérique. Depuis le XMB (via CrossMediaBar), sélectionnez Paramètres a Paramètres de son a Paramètres Sortie Audio, puis sélectionnez le type de câble que vous avez branché, et enfin sélectionnez « Dolby Digital 5.1 ch » pour profiter pleinement de son ambiophonique.

POUR COMMENCER

console PlayStation®3

Pour commencer une partie : Avant d'utiliser ce jeu, lisez attentivement les instructions fournies avec votre système PlayStation®3. Cette documentation contient de l'information sur l'installation et l'utilisation de votre console ainsi que d'importantes règles de sécurité.

Assurez-vous que l'interrupteur d'ALIMENTATION PRINCIPALE (situé à l'arrière de la console) est à la position ON (marche). Insérez le disque STREET FIGHTER® X TEKKEN® dans la fente pour disque, face imprimée vers le haut. Sélectionnez l'icône du logiciel sous l'option [Jeu] du menu d'accueil de votre console PlayStation®3, puis appuyez sur le bouton X. Reportez-vous à ce manuel pour toute question concernant l'utilisation du logiciel.

Pour quitter le jeu : Pour quitter le jeu, enfoncez le bouton PS de la manette sans fil pendant au moins 2 secondes. Ensuite, sélectionnez Quit Game (quitter le jeu).

Astuce Pour retirer le disque, appuyez sur le bouton d'éjection après avoir quitté le jeu.



Trophées : Vous pouvez comparer et partager les trophées que vous avez remportés en accomplissant certains exploits dans le jeu. Un compte PlayStation®Network est requis pour accéder aux trophées.

Données de sauvegarde de format PlayStation®3

Vos données de sauvegarde de format PlayStation®3 sont sauvegardées sur le disque dur de votre console. Ces données sont accessibles sous l'option « Utilitaire des données sauvegardées » du menu Jeu.

COMMANDES

Utilisation du DUALSHOCK®3
Commande sans fil pour le
système PlayStation®3

Bouton SÉLECTIONNER

L2

L1

Touche
directionnelle

Bouton DÉMARRER

R2

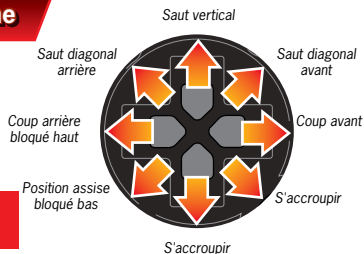
R1



Touche directionnelle/Manche gauche

Les commandes des boutons de direction et du manche gauche sont illustrées pour les situations où votre personnage fait face à droite. Lorsqu'il fait face à gauche, toutes les commandes gauche/droite sont inversées.

Les entrées diagonales nécessitent une pression de deux boutons simultanément, comme les boutons directionnels gauche et vers le bas.



Un conseil rapide de Dan

Restez avec moi et je vous donnerai de précieux conseils sur la façon de jouer le jeu! Essayez d'appuyer sur la touche directionnelle (ou de bouger le manche gauche vers le bas) et de sauter immédiatement par la suite. Vous sauterez plus haut que d'habitude! C'est ce qu'on appelle un « saut élevé »!

Boutons



Boutons
coup de poing



R1

L1

R3

Combo
rapide



Boutons
coup de pied



R2

L2

L3

Léger

Moyen

Fort

Tous

Autres commandes

Touche directionnelle/Manche gauche : Sélectionner le mode, menu des modes et sélectionner une option

Bouton × : Confirmer

Bouton ○ : Annuler

Appuyer sur L2 and R2 avec les boutons directionnels ou le manche gauche : Saut du curseur (dans certains modes seulement).

Bouton DÉMARRER

Appuyez sur le bouton DÉMARRER pendant le jeu pour l'interrompre et afficher le menu Pause. Appuyer à nouveau pour reprendre (remarque que le jeu ne peut pas être interrompu pendant un jeu contre un adversaire en ligne).

Vous pouvez aussi utiliser la commande « liste » dans le menu Pause pour vérifier les coups, les coups spéciaux ou les Super Arts de chaque personnage. Les Simples commandes et les Super simples commandes ne sont offertes que lorsque les Gems de soutien appropriés sont emmagasinés.

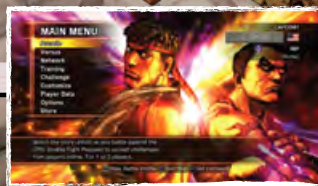
*Il s'agit du paramètre du bouton par défaut. Ils peuvent être modifiés vers d'autres options de configuration (⇨P.04).
*La fonction vibration peut également être éteinte/allumée à partir des Options (⇨P.04).



DÉBUTER LE JEU

Débuter le jeu

Appuyez sur le bouton DÉMARRER à l'écran titre pour avancer au menu principal.



Menu principal

ARCADE	Dans ce mode, vous vous battez contre le CPU tout en suivant l'histoire du jeu. Si vous utilisez le paramètre Demande de Combat, vous pouvez accepter les invitations à des combats en ligne (⇒P.16).	# de joueurs 1-2
VERSUS	Sélectionnez les personnages et une scène de combat et la combattez contre le CPU ou un autre joueur (⇒P.16).	# de joueurs 1-4
RÉSEAU	Combattez d'autres joueurs en ligne via PlayStation®Network (⇒P.22). *Connexion à haut débit requise.	# de joueurs 1-2
INSTALLATION	Choisissez la façon dont votre adversaire se comportera et pratiquez-vous contre lui (⇒P.16).	# de joueurs 1-2
DÉFI	Faites face à une série de combats difficiles (⇒P.16).	# de joueurs 1
PERSONNALISER	Personnalisez différents paramètres liés au combat (⇒P.17).	
DONNÉES JOUEUR	Visualisez les statistiques en ligne/hors ligne et les records de jeu.	
OPTIONS	Ajustez les différents paramètres de jeu.	
MAGASIN	Recherchez et achetez du contenu téléchargeable.	

Installation/désinstallation du jeu

Vous pouvez installer ou désinstaller les données du jeu sous Options dans le Menu Principal. Il faut au moins 2600MB d'espace libre sur le disque dur du système PlayStation®3 pour installer le jeu.

Sauvegarder les données

Ce jeu utilise une fonction d'auto sauvegarde. Les données seront automatiquement sauvegardées après chaque match et après avoir modifié les paramètres du jeu. Ne coupez pas l'alimentation lorsque l'indicateur d'accès du disque dur clignote. Il faut au moins 18 MB d'espace libre sur le disque dur du système PlayStation®3 pour sauvegarder les données.

Choix du personnage

À l'écran Choix du personnage, vous pouvez choisir et personnaliser votre personnage.



Fenêtre paramètre du personnage

COSTUME	Achetez des costumes depuis la place du marché du PlayStation®Store et vous pourrez ensuite les utiliser sur le personnage correspondant.
COULEUR	Changez la couleur du costume de votre personnage. Vous pouvez aussi utiliser les couleurs que vous avez personnalisées vous-même (⇒P.20).
COMMENTAIRE	Sélectionnez le message à afficher lorsque vous remportez un match. *Disponible seulement dans certain modes.

Fenêtre d'unités Gem

Sélectionnez les Gems à utiliser dans les combats (⇒P.15).

Fenêtre Handicap

Réglez le niveau de la jauge de vitalité. *Disponible seulement dans certain modes.

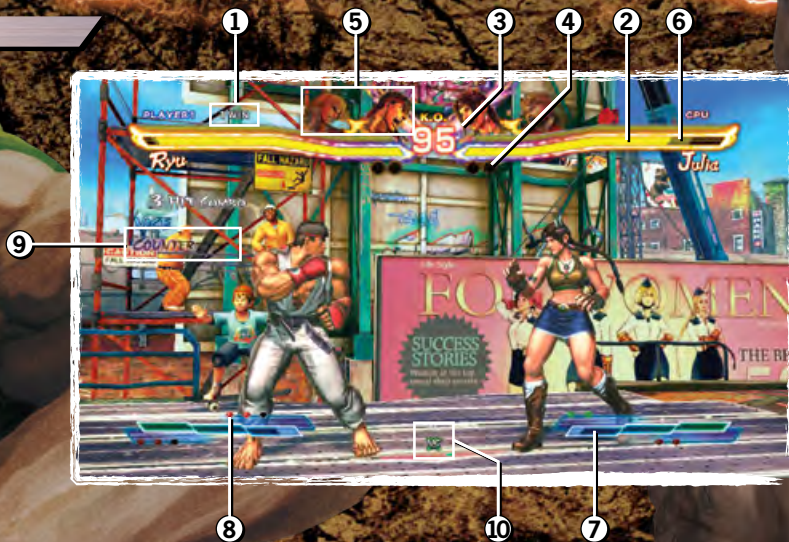


Un conseil rapide de Dan

Saviez-vous que vous pouvez modifier les affectations des boutons de votre manette directement à partir de l'écran de sélection des personnages? Eh bien, vous pouvez! Il suffit d'appuyer sur le bouton DÉMARRER! Mais souvenez-vous – cela ne fonctionne qu'en mode hors ligne!

DÉBUTER LE JEU

Écran jeu



❶ Victoires consécutives

Nombre actuel de victoires consécutives.

❷ Jauge de vitalité

Votre vitalité restante.

❸ Minuterie

Le temps qui reste au combat.

❹ Marqueurs de victoires

S'affiche après avoir remporté un round. L'icône change selon les circonstances de la victoire.

❺ Portrait du personnage

Affiche un portrait du personnage que vous utilisez actuellement, ainsi que le personnage qui se tient à côté. Le personnage d'accompagnement est affiché un peu vers l'arrière.

❻ Dommages récupérables

Affiche la quantité de dommages pouvant être récupérés tout en étant en attente.

❼ Jauge X

Cette jauge augmente à mesure que votre personnage attaque ou prend des coups. Les Super Arts et les Coups EX spéciaux consomment votre Jauge X.

❽ Icône Gem

Affiche l'état de vos Gems sélectionnés. Les Gems scintilleront lorsqu'activés.

❾ Message Bonus

Différents messages sont affichés ici pendant l'action.

❿ Icône de demande de combat

Pendant l'Arcade ou en Équipe, une icône s'affiche lorsque le paramètre de demande de combat est activé.

COMMANDES DE BASE

Toutes les commandes illustrées dans cette section sont pour les situations où votre personnage fait face à la droite. Lorsqu'il fait face à gauche, tous les contrôles gauche/droite sont inversés.

Coups normaux

Appuyez sur les boutons coup de poing et coup de pied pour effectuer des coups normaux. Les coups effectués dépendent de la position de votre personnage et du bouton appuyé.

Coups spéciaux

Appuyer sur la touche directionnelle et les boutons d'attaque dans des combinaisons spécifiques vous permet d'exécuter un coup spécial. Même si votre adversaire parvient à bloquer un coup spécial, il subira quand même une petite quantité de « dommage ». Entrer la commande pour un coup spécial lors de certains coups normaux vous permet de couper court, ou « d'annuler » le coup normal et aller directement dans l'exécution du coup spécial. L'utilisation habile de la commande « annuler » est une façon de créer des combinaisons dommageables.

Coups spéciaux EX

Les coups spéciaux EX sont des versions survoltées de vos coups spéciaux réguliers. Effectuez un coup spécial EX en appuyant sur 2 boutons ou plus coup de poing ou coup de pied (selon le coup spécial) lors de la saisie d'une commande de coup spécial (cela utilise une cellule de votre jauge X).



Commande EX

Exemple :
EX Hadoken



2 ou plus en même temps

Un conseil rapide de Dan

Avez-vous remarqué des messages comme « CONTRE » ou « INVERSION » apparaissant à l'écran pendant un combat? Ils surgissent lorsque votre attaque se produit juste au moment où votre adversaire était sur le point d'attaquer, ou lorsque vous effectuez un coup spécial juste au bon moment – lorsque vous étiez attaqué ou alors que vous bloquiez un coup.

Bloquer

Appuyer sur la touche directionnelle dans une direction opposée à votre adversaire vous permet de bloquer leurs attaques. Vous pouvez bloquer les attaques hautes (debout) et basses (position assise). Les blocages hauts et bas peuvent bloquer des attaques spécifiques, mais pas toutes les attaques. Vous devrez faire attention et alterner rapidement entre les 2 types pour bloquer toutes les attaques entrantes. Vous ne pouvez pas bloquer pendant que vous êtes dans les airs.



Bloquer haut



Bloquer bas



Après un blocage réussi

Contre X

Lorsque vous entrez cette commande après avoir réussi à bloquer l'attaque de votre adversaire, vous effectuerez un Contre X. Selon votre personnage, cela pourrait être une attaque ou un coup. Cela consomme 1 cellule de votre Jauge X.



Récupération

Lorsque les attaques de votre adversaire ont mis votre personnage au sol, vous pouvez appuyer sur le manche gauche ou sur la touche directionnelle ou sur deux boutons d'attaque simultanément au moment où vous touchez le sol pour effectuer une récupération rapide. Une récupération réussie diminuera la quantité de temps passée au sol et il vous sera plus facile de répondre à la prochaine attaque. Lorsque certaines attaques, comme les projections, ne permettent pas qu'une récupération soit faite une fois qu'elles ont été lancées.



Juste avant de toucher le sol



OU Appuyer sur deux boutons ou plus simultanément

Récupération avant roulée

Pendant que vous êtes au sol, appuyez sur le pad directionnel en direction de votre adversaire pour effectuer une récupération avant roulée. Pendant que vous effectuez une récupération avant roulée, vous êtes temporairement invincible. Si vous l'utilisez bien, elle peut vous permettre d'éviter les attaques de vos adversaires.

Pendant que vous êtes au sol



COMMANDES DE BASE

Projections et Esquives de projection

Projection Lorsque vous vous tenez debout près de votre adversaire, appuyez simultanément sur les boutons coup de poing léger et coup de pied léger pour projeter votre adversaire. Vous pouvez changer la direction vers laquelle vous projetez l'adversaire en appuyant sur gauche ou droite de la touche directionnelle ou du manche gauche.

* Certains personnages peuvent aussi effectuer des projections pendant un saut (projection aérienne).

Esquive de projection



Vous pouvez empêcher d'être vous-même projeté en appuyant simultanément sur coup de poing léger et coup de pied léger quand votre adversaire commence à vous projeter.

* Les esquives de projection ne peuvent pas être effectuées contre les projections aériennes.



Projection



Esquive de projection

Charge

Appuyez sur la touche directionnelle deux fois vers votre adversaire dans une succession rapide d'effectuer une charge avant, ou appuyez sur la touche directionnelle deux fois en succession rapide loin d'eux pour effectuer une charge arrière. Charger vous permet de vous rapprocher de votre adversaire rapidement ou à prendre du recul et réévaluer la situation.

Charge

Charge arrière

Changer de place

moyen pour changer de place votre partenaire. Quand un personnage change de place avec leur partenaire, ils entrent en mode veille et sont en mesure de récupérer tous dommages récupérables (⇒ P.07).



Appuyer En utilisant 1 cellule de la Jauge X, il est également possible d'annuler une action de changer de place avec votre partenaire.



Projections

Une Projection est une attaque offensive/défensive combinée où vous projetez votre adversaire dans les airs avant d'effectuer un changement de personnage. Appuyez simultanément sur les boutons coup de poing fort et coup de pied fort pendant que votre adversaire est au sol pour effectuer une projection.



Une projection vous rendra invulnérable aux attaques basses de votre adversaire.



Boost Combo + Rush X

Effectuez un Boost Combo en appuyant sur les boutons coup de poing ou coup de pied Léger ⇒ Moyen ⇒ Fort, dans cet ordre.

Appuyer sur Léger ⇒ Moyen ⇒ Fort, ou alternativement Léger ⇒ Fort ou Moyen ⇒ Fort—suivi par une attaque Forte finale—déclenchera une Projection. C'est ce qu'on appelle un Cross Rush.



Effectuez une autre attaque forte et...



Une Projection sera faite!


COMMANDES DE BASE

Super Arts

Si vous utilisez deux cellules de la Jauge X, vous pouvez effectuer un coup spécial puissant qu'on appelle Super Art. La commande Super Art est différente d'un personnage à un autre.



Super Charge

Coups spéciaux qui ont  (CHARGE) apparaissant près deux dans la liste de commandes, ils peuvent être chargés jusqu'à 3 niveaux en maintenant la touche enfoncée. Si vous chargez jusqu'à 3 niveaux, vous pouvez effectuer un Super Art sans consommer de cellule de votre Jauge X.

Les coups spéciaux augmentent en puissance comme indiqué ci-dessous et vous permettent d'effectuer des coups spéciaux EX ou des Super Arts sans utiliser votre Jauge X : Coup Spécial ⇒ Coup Spécial EX ⇒ Super Art.

En cas de Ryu, entrez



et tenez enfoncé



Et vous effectuerez un Super Art!



Art X

La combinaison la plus puissante de coups possible, effectuée en équipe avec votre partenaire. Si elle est lancée avec succès, un Art X provoquera beaucoup de dommages chez votre adversaire, mais consommera 3 cellules de votre Jauge X. Lorsque qu'un Art X frappe, vous changerez automatiquement de place avec votre partenaire.



Assault X

Un Assault X est technique particulière dans laquelle vous faites venir votre partenaire. Cela consommé 3 cellules de votre Jauge X. Pendant le jeu en solo, le personnage que vous faites venir sera contrôlé par le CPU. Pendant le jeu en duo, votre partenaire contrôlera le personnage.



Un conseil rapide de Dan

Toutes les attaques résulteront en dommages récupérables, mais les Arts X sont différents! Un Art X transformera les dommages récupérables de votre adversaire en dommages réels! Wow!

BASIC CONTROLS

Pandore



Pandore est une dernière tentative de changer le cours d'un combat que vous ne pouvez activer que lorsqu'il ne vous reste que 25 % ou moins de votre vitalité totale. Lorsqu'il est activé, vous ne pourrez plus utiliser le personnage en cours dans ce round, mais votre partenaire obtiendra les bonus suivants :

- ① La force des attaques de votre partenaire est augmentée.
- ② La Jauge X de votre partenaire est toujours au maximum.
- ③ Votre partenaire recevra le double de la vitalité restante de votre personnage en cours.

En plus, après avoir activé Pandore, aucun coup en équipe ne peut être utilisé et vous ne pouvez pas mettre votre adversaire KO avant la fin de Pandore, sans quoi vous perdrez par Time Over.



Combo rapide



Activez le combo que vous avez configuré sous « Combo Rapide » dans Personnaliser (⇒P.19). Utiliser un Combo Rapide nécessite au moins 1 cellule de votre Jauge X.



Gems

Les Gems sont des unités spéciales qui peuvent être activées sous certaines conditions pour vous aider durant le combat. Il y a 2 types de Gems : Les Gems de Bonus qui augmentent les capacités de votre personnage pendant le combat, et les Gems de soutien qui vous aident à contrôler votre personnage. Remarque : les gems doivent être sélectionnés avant d'entrer dans un combat (voir P.18 pour les détails sur l'emmagasinement des gems.)

Gems de Bonus

et 5 attaques normales et...



Le gem sera activé, augmentant temporairement la quantité de dommages causés à votre adversaire!

Gems de soutien

Si vous avez un gem qui permet les Esquives de projection automatiques...



Vous serez contraindre automatiquement les projections au prix de votre Jauge X!

Un conseil rapide de Dan

Les Gems ont de nombreux différents effets! Certains augmentent la quantité de dommages que votre adversaire subit, alors que d'autres vous permettent d'effectuer des esquives de projection automatiques – mais ce n'est pas tout! Il y a de nombreux autres types de gems, aussi!



MODES DE JEU

Arcade

Ce mode vous permet de profiter de l'histoire de Street Fighter X Tekken. Utilisez 2 commandes et vous pouvez jouer avec un ami en duo. De plus, si vous utilisez la Demande de combat, vous pouvez jouer en attendant un adversaire pour un Match avec classement (⇒P.22).



Versus

Jouez un match contre le CPU ou contre un autre joueur. Sélectionnez Combat en groupe pour jouer un match à 4 joueurs simultanés.



Entraînement

Ce mode d'entraînement est pour la pratique hors ligne, soit en jeu Solo ou en duo. Vous pouvez choisir une grande variété de configuration, comme le niveau de jauge et la force du CPU.



Défi

Apprenez les commandes de base pour Street Fighter X Tekken et essayez différents défis.

Personnaliser

Sélectionnez « PERSONNALISER » à partir du Menu Principal pour afficher le menu Mode Personnaliser. Ici, vous pouvez tout personnaliser, depuis les unités Gem et Combos rapides aux couleurs des personnages et aux profils des combats.



Unités Gem (⇒P.18)

Dans Unité Gem, vous pouvez sélectionner les Gems de Bonus et Gem de soutien que vous désirez utiliser pour chaque personnage, ce qui vous permettra de les choisir facilement dans l'écran Sélection de Personnage.

Combo Rapide (⇒P.19)

Dans Combos Rapides, vous pouvez sélectionner un combo rapide pour chaque personnage, qui pourra être facilement activé avec une combinaison de bouton pendant le combat.

Sélecteur de personnage (⇒P.20)

Personnalisez les couleurs des personnages.

Profil de combat (⇒P.21)

Modifiez le titre du joueur et les commentaires affichés au lobby pour les combats.

MODES DE JEU

Personnaliser

Écran Unités | Écran Liste



Nom de l'unité Gem

1 Nom de l'unité Gem

Le nom de l'unité Gem que vous modifiez présentement. Appuyez sur le bouton RETOUR pour modifier le nom. Vous pouvez aussi appuyer sur **L1** ou **R1** sur l'écran Unité pour changer l'unité que vous modifiez.

2 Emplacement du Gem

Affiche le nom, l'effet et les emplacements utilisés des gems sélectionnés. Appuyez sur le bouton **X** sur un endroit vide pour y placer un gem, et appuyez sur le bouton **△** pour retirer un gem emmagasiné.

3 Emplacements utilisés

Affiche le nombre d'emplacements actuellement utilisés.

4 Type de Gem

Appuyez sur **L1** ou **R1** à l'écran Liste pour alterner entre les Gem Bonus, Gems de soutien et Historique (ce qui vous permet de sélectionner les gems récemment utilisés).

5 Liste de Gems

Liste de gems utilisables


Réglage Auto

Appuyez sur le bouton DÉMARREZ à l'écran unité pour automatiquement emmagasiner les gems.

Guide des Filtres/Symboles

Appuyez sur le bouton DÉMARREZ à l'écran unité pour afficher une fenêtre pour filtrer l'affichage afin d'inclure seulement certains gems. Appuyez sur le bouton RETOUR pour afficher les détails relatifs aux icônes utilisés pour illustrer les effets des gems.

Acheter des gems

Pour utiliser un gem affiché dans l'écran de liste d'Unités Gems portant la marque , vous devez le télécharger.

**Connexion à haut débit requise.*



Appuyez sur le bouton **△** pour consulter les détails des gems téléchargeables.



Vous pouvez aussi acheter des gems dans « MAGASIN » dans le Menu Principal (→P.28).



Combo rapide

1 Combo Emplacement

Affiche le combo emmagasiné.

2 Combo Commande d'activation

Affiche la commande nécessaire pour activer le combo emmagasiné.

3 List de Combos

Affiche les noms des combos et la quantité de cellules de Jauge X qu'ils consomment.

4 Modifier le nom du Combo

Modifie le nom du combo sélectionné.

5 Confirmer Combo

Consulte les détails du combo sélectionné.

6 Aperçu

Essaie le combo sélectionné.

MODES DE JEU

Personnaliser

Couleur du personnage



Pour utiliser les palettes ou les costumes avec le panier affiché, vous devez les télécharger.

1 COSTUME

Type de costume du personnage. Vous pouvez changer les costumes en appuyant sur **L1** ou bouton **R1**.

2 PERSONNALISATION NO.

Le numéro de couleur personnalisée utilisée par le costume actuellement modifié. Vous pouvez changer la couleur personnalisée en appuyant sur **L2** ou **R2**.

3 PIÈCES

Affiche les pièces qui peuvent être changées de couleur. Le nombre de pièces variera selon le personnage et le costume choisis.

4 PALETTES

Liste des palettes pouvant être choisies.

Commandes de la caméra

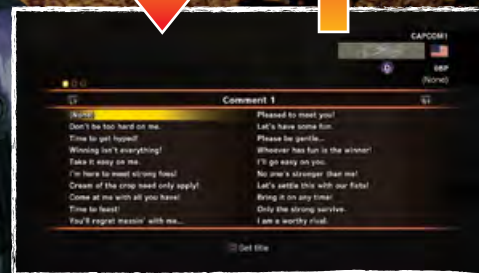
Appuyez sur le bouton **RETOUR** pour prendre le contrôle de la caméra.

COMMANDES

Touche directionnelle gauche ou droite	Tourne la caméra vers la gauche ou la droite.
Touche directionnelle haut ou bas	Fait bouger la caméra vers le haut ou le bas.
Bouton △ , Bouton ⊖	Effectue un zoom avant ou arrière de la caméra.
Bouton Démarrer	Réinitialise la caméra.
Bouton Retour	Met fin aux contrôles de la caméra.

Profil de combat

Ici vous pouvez éditer votre Profil de combat. Appuyez sur le bouton **△** à l'écran de sélection de titre pour passer à l'écran de sélection de commentaire. Appuyez sur le bouton **⊖** à l'écran de sélection de commentaire pour passer à l'écran de sélection de titre.



Vous pouvez aussi modifier votre profil de combat à partir du Menu Principal.

COMBATS EN LIGNE

Sélectionnez « RÉSEAU » dans le Menu Principal pour entrer dans des combats en ligne avec des joueurs du monde entier.



1 Match avec classement

Dans ce mode, vous gagnerez ou perdrez des points de combat (PC) selon les résultats du match. Vos points de combat affecteront votre classement (→P.23).

2 Combat sans fin

Des joueurs multiples s'affrontent dans des matches continus. Vos points de combat (PC) ne seront pas affectés par le résultat.

3 Combat en groupe

Des joueurs multiples s'affrontent dans des combats en groupe continus (combats spéciaux dans lesquels les 4 joueurs sont toujours actifs). Vos points de combat (PC) ne seront pas affectés par le résultat.

4 Salle d'équipe

Mode d'entraînement dans lequel vous pouvez vous joindre à votre partenaire pour combattre le CPU et tester vos aptitudes en duo, ou vous entraîner à combattre contre votre propre partenaire. Vous pouvez aussi activer la Demande de Combat dans ce mode, via le Menu Pause, pour attendre un Match avec classement pendant que vous vous entraînez. Remarquez que vous ne pouvez sélectionner la Salle d'équipe que si vous avez trouvé un partenaire dans Paramètres de Partenaire.

5 Paramètre de Partenaire

Recherchez un partenaire pour jouer en duo.

CLASSEMENTS

Dans ce mode (sélectionné dans « RÉSEAU » dans le Menu Principal), vous pouvez consulter votre classement au niveau des points de combat (PC) et des victoires que vous avez eues au cours des combats en ligne.



1 Icône de suivi

Indique quels joueurs vous suivez. Si vous suivez un joueur, l'icône s'illuminera.

2 Icône de verre

Indique la classe du joueur.

3 Icône Reprise

Lorsqu'il s'illumine, une reprise a été téléversée et est prête à être vue.

4 Ajouter/supprimer/suivre

Suivez un joueur que vous aimez. Utilisez cette commande et cessez de le suivre également.

5 Menu

Modifie les articles affichés pour le classement.

6 Info joueur

Consulte les informations détaillées pour le joueur sélectionné.

7 Détails reprise

Vous pouvez rejouer la reprise sélectionnée, et aussi la sauvegarder.

8 Vérifier suivi

Sauvegarde les nouvelles reprises des joueurs suivis vers « Ma Collection. »



A Quick Tip from Dan

Si vous avez deux commences, vous pouvez vous mettre en équipe avec un ami pour combattre en ligne! C'est facile - il suffit d'appuyer sur le bouton DÉMARRER sur l'autre commande depuis l'écran Sélection de personnage! C'est ce qu'on appelle Jeu local en duo!



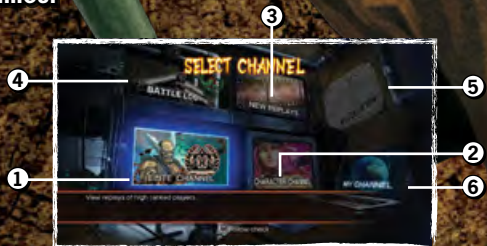
A Quick Tip from Dan

Suivre des joueurs n'est peut-être pas la caractéristique la plus brillante, mais c'est vraiment utile! Le fait de suivre vos joueurs favoris ou vos amis peut vous aider à collectionner leurs plus récentes reprises.

CANAUX REPRISE

Modes Canaux

Le canal reprise se trouve sous « RÉSEAU » dans le Menu Principal. Dans ce mode, vous pouvez consulter et de recueillir les reprises transférées par d'autres joueurs, et gérer les reprises que vous avez recueillies.



- 1 Canal Élite** Consultez les reprises des meilleurs joueurs.
- 2 Canal personnages** Consultez les reprises qui incluent le personnage que vous avez choisi.
- 3 Nouvelles reprises** Visualisez les plus récentes reprises téléversées pour les Matches avec classement.
- 4 Historique des combats** Visualisez votre propre reprise de combat qui est temporairement sauvegardée. Les reprises des 50 derniers matches sont sauvegardées, et les matches plus anciens sont effacés à mesure qu'il s'en ajoute de nouveaux.
- 5 Ma collection (⇒ P.25)** Collectionnez et consultez vos reprises préférées. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à 300 reprises. Vous pouvez aussi les trier avec des titres et modifier leur identification.
- 6 Mon canal (⇒ P.26)** Partagez et visualisez les reprises sauvegardées dans « Ma Collection » avec d'autres joueurs. Après la sélection de Mon Canal, vous pouvez créer votre propre lobby ou rechercher des lobbys créés par d'autres joueurs en appuyant sur les boutons **L1** et **R1**.



Un conseil rapide de Dan

Avez-vous utilisé Vérifier Suivi dans le Canal Reprise? C'est une caractéristique très utile, qui vous indiquera lorsqu'un joueur que vous suivez a téléversé une nouvelle reprise! Intéressant, non?

Ma collection



- 1 Catégorie** Indique la catégorie des reprises énumérées. Utilisez **L1** et **R1** pour passer entre l'affichage ⇒ Identification 1 ⇒ Identification 2 ⇒ Identification 3 ⇒ Identification 4 ⇒ Identification 5.
- 2 Liste des fichiers Reprise** Liste des fichiers reprise sauvegardés
- 3 Identifications** Affiche les titres configurés pour vos fichiers de reprise.
- 4 Afficher victoires/revers** Affiche les victoires et les revers pour tous les fichiers de reprise.
- 5 Menu** Change ou supprime les noms des menus de reprise.
- 6 Détails** Consulte les informations détaillées au sujet des fichiers de reprise.
- 7 Paramètres des identifications** Ajoute des identifications aux fichiers de reprise. Il y a 5 différentes identifications disponibles, vous pouvez les renommer à votre guise. Vous pouvez également supprimer tous les fichiers qui comportent une identification particulière.

Mon Canal (visualiser)

Visualiser les reprises que l'hôte a sélectionnées de sa collection. La sélection de la liste est effectuée après que l'hôte soit entré dans le lobby de visualisation.



1 Playlist

Cet article ne peut être sélectionné que par l'hôte. L'hôte sélectionne les reprises de sa collection pour diffusion.

2 Inviter un ami

Envoie un message d'invitation à un autre joueur.

3 Retirer joueur

Cet article ne peut être sélectionné que par l'hôte. Ceci permet à l'hôte d'obliger un joueur à quitter le lobby.

4 Minuterie

Lorsque toutes les notes s'illuminent la reprise se mettra en marche.

5 Menu

Consultez la Carte du joueur des autres joueurs ou modifiez les paramètres de son.



Un conseil rapide de Dan

Avez-vous déjà souhaité pouvoir sauvegarder la reprise que vous ne regardez pas actuellement? Si c'est le cas, appuyez sur le bouton RETOUR pour la marquer pour sauvegarde! Mais souvenez-vous - vous ne pouvez faire ceci que dans les canaux Élite, Personnage et Mon Canal!

Mon Canal (Diffuser)



Ici, les gens peuvent télécharger les fichiers de reprises que l'hôte a sélectionnés de sa collection. Le partage commence une fois que l'hôte a fini de sélectionner une liste dans le lobby de réception. Dès qu'un invité entre dans le lobby, le téléchargement commencera. Une fois le téléchargement complété, il quittera automatiquement le lobby. Il ne pourra pas effectuer d'autres opérations.

1 Playlist

Cet article ne peut être sélectionné que par l'hôte. L'hôte sélectionne les reprises de sa collection pour diffusion.

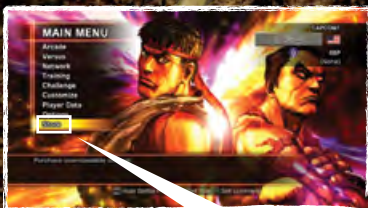
2 Inviter un ami

Envoie un message d'invitation à un autre joueur.



Un conseil rapide de Dan

Avez-vous entendu parler du paramètre « assourdir »? Sinon, écoutez bien! Assourdir vous permet de couper le son de la conversation vocale d'un autre joueur. Essayez!



Vous pouvez consulter les détails du contenu téléchargeable sous la rubrique « MAGASIN » dans le Menu Principal.



En plus de « MAGASIN » dans le Menu Principal, les Gems peuvent également être achetées via « Unité Gem », situé dans le mode Personnaliser (⇒P.19).



« PlayStation », « DUALSHOCK » et « SIXAXIS » sont des marques déposées et « PS3 » et le logo de PlayStation Network sont des marques de commerce de Sony Computer Entertainment Inc.

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

CAPCOM ENTERTAINMENT, INC. ("CAPCOM") garantit au consommateur que le disque de jeu sera libre de défautuosité dans le matériel et la main d'œuvre pour une période de 90 jours suivants sa date d'achat. Si une défautuosité couverte par cette garantie est découverte pendant la période de garantie de 90 jours, CAPCOM remplacera le disque de jeu gratuitement.

Pour se prévaloir de ce service de garantie:

1. Prévenez le département du service au consommateur de CAPCOM (Consumer Service Department) du problème nécessitant un service de la garantie en appelant (650) 350-6700. Notre Département du service au consommateur est ouvert de 8h30 à 17h, heure du pacifique, du lundi au vendredi.

2. Si le technicien aux services de CAPCOM n'est pas en mesure de régler le problème au téléphone, il ou elle vous demandera de retourner le disque de jeu à CAPCOM, frais de port payés en tenant compte des risques de dommages ou de livraisons. Nous recommandons un envoi par courrier certifié. Veuillez inclure votre reçu de vente ou une preuve similaire d'achat démontrant la période garantie de 90 jours à :

CAPCOM ENTERTAINMENT, INC.

Consumer Service Department
800 Concar Drive, Suite 300,
San Mateo, CA 94402-2649

Cette garantie ne s'appliquera pas si le disque de jeu a été endommagé pour cause de négligence, d'accident, d'utilisation exagérée, de modification, de falsification ou d'autres causes non liées à une défautuosité du matériel ou de la main d'œuvre.

RÉPARATION APRÈS EXPIRATION DE LA GARANTIE:

Si le disque de jeu présente un problème après la période de garantie de 90 jours, vous pouvez contacter le Département du service aux consommateurs au numéro de téléphone ci-haut mentionné. Si le technicien aux services de CAPCOM n'est pas en mesure de régler le problème au téléphone, il ou elle vous demandera de retourner le disque de jeu accompagné d'un chèque ou mandat-poste au montant de 20,00 \$ (US\$) au nom de CAPCOM, à CAPCOM, frais de port payés en tenant compte des risques de dommages ou de livraisons. Nous recommandons un envoi par courrier certifié. CAPCOM remplacera le disque de jeu selon les conditions énumérées ci-haut. Si un remplacement n'est pas disponible, le produit défectueux vous sera retourné accompagné d'un remboursement du 20,00 \$.

LIMITES DE LA GARANTIESPAR LA PRÉSENTE SONT DECLINÉES TOUTES GARANTIES EXPLICITES OU IMPLICITES, INCLUANT LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADEQUATION À UNE UTILISATION PARTICULIÈRE. EN AUCUN CAS CAPCOM NE SERA TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES PARTICULIERS, INDIRECTS, CONSÉCUTIFS OU ACCESSOIRES RÉSULTANTS DU BRIS DE TOUTES GARANTIES EXPLICITES OU IMPLICITES.

Les dispositions de cette garantie sont valides aux États-Unis et au Canada seulement. Quelques états et provinces ne permettent pas l'application d'une limite de temps à une garantie implicite ou l'exclusion des dommages consécutifs ou accessoires. Ces limites et exclusions pourraient ne pas s'appliquer dans votre cas. Cette garantie vous accorde des droits spécifiques légaux en plus d'autres droits éventuels variant d'un état à l'autre et d'une province à l'autre.

CLASSEMENT DU ESRB

Ce produit a été classé par le Entertainment Software Rating Board. Pour en savoir plus au sujet du classement ESRB ou pour commenter la pertinence de cette classification, veuillez contacter le ESRB au www.esrb.org.



Remerciements particuliers : Fontworks, Inc.
Remerciements particuliers : JIKJISOFT
Remerciements particuliers : YoonDesign Inc.
Uses Autodesk® Scaleform®
copyright© 2011, Autodesk, Inc.

CAPCOM® PRÉSENTE...

LA FURIE NE MEURT PAS



DISPONIBLE MAINTENANT

[FACEBOOK.COM/ASURASWRATH](https://www.facebook.com/asuraswrath)

©CAPCOM CO., LTD. 2012 TOUS DROITS RÉSERVÉS.



ARTICLES DE COLLECTION

EXCLUSIVITÉS

VÊTEMENTS

JEUX

JOUETS

SHOP.CAPCOM.COM

IMPORTATIONS

LIVRES D'ART

ÉDITIONS SPÉCIALES

RABAIS INSTANTANÉS

EVERYTHING CAPCOM

CAPCOM® PRÉSENTE...

LIBÉREZ L'ULTIME!



DISPONIBLE MAINTENANT

MARVELVSCAPCOM3.COM

TM & © 2011 Marvel & Subs

©MOTO KIKANU. ©CAPCOM CO., LTD 2011. ©CAPCOM U.S.A., INC. 2011 TOUS DROITS RÉSERVÉS.

BANDE-ANNONCE

ÉCRAN

CARACTÉRISTIQUES

ENTREVUES

PRIMES CADEAUX

CAPCOM®

CAPCOM-UNITY.COM

ENCHÈRES

EXCLUSIVITÉS

DISCUSSIONS

BLOGUES

FORUMS

SE CONNECTER.

