

XBOX 360.



TEEN
T
CONTENT RATED BY
ESRB

CAPCOM®



ADVERTÊNCIA Antes de jogar este jogo, leia os manuais do console e acessórios do Xbox 360[®] para obter informações importantes sobre segurança e saúde. Guarde os manuais para referência futura. Para obter novos manuais do console e acessórios, visite www.xbox.com/support.

Advertências de Saúde Importantes sobre Vídeo Games

Ataques decorrentes da fotossensibilidade

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens visuais, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas que não têm histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar tais "ataques epiléticos convulsivos" ao se expor aos video games.

Esses ataques podem apresentar vários sintomas, incluindo vertigem, visão alterada, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea da consciência. Os ataques também podem causar perda da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos.

Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas. Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco de ataques epiléticos pode ser reduzido tomando-se algumas precauções: sentar-se mais longe da tela; usar uma tela menor, jogar em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado.

Se você ou qualquer membro da sua família tiver histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

ÍNDICE

Controles 02

Iniciando o jogo 04

Controles básicos 08

Modos de jogo 16

Lutas na Xbox LIVE 22

Placares de Líderes 23

Canal replay 24

Xbox LIVE 28

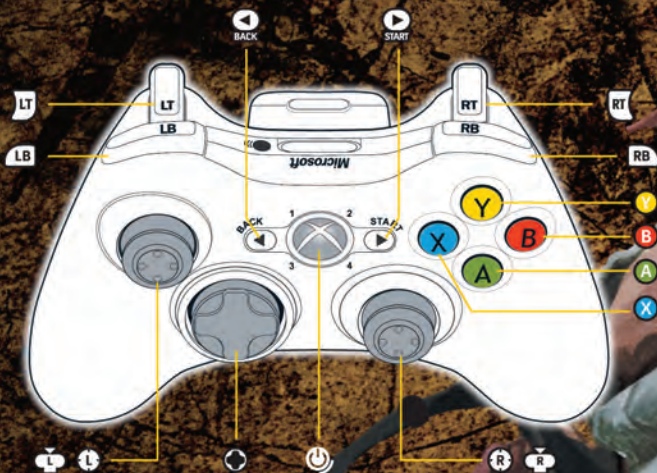
*Garantia/Atendimento
ao consumidor* 29

É necessário, ao menos, 18 MB de espaço livre para salvar seu jogo em STREET FIGHTER® X TEKKEN®.

Esse jogo suporta Dolby® Digital 5.1. Para poder aproveitar o sistema Dolby Digital 5.1 Surround Sound, você deve conectar seu console Microsoft Xbox 360 a um sistema de som que suporte Dolby Digital, usando um cabo digital óptico enquanto utiliza um cabo vídeo-componente HD para Xbox 360, vídeo-componente VGA HD para Xbox 360 ou vídeo-componente S-vídeo HD para Xbox 360. Se seu console do Xbox 360 tiver uma porta HDMI AV, você também pode usar o Cabo Xbox 360 HDMI AV. Depois, acesse o Dashboard do Xbox 360 e selecione "Sistema", depois "Configurações de Sistema", "Configurações de Áudio", "Configurações de Saída Digital" e, por fim, "Dolby Digital 5.1".

Esse jogo suporta resolução de HDTV. Para poder aproveitar a saída de vídeo de HDTV, você deve conectar seu console do Microsoft Xbox 360 a um televisor de alta definição (HDTV), utilizando o cabo AV componente HD para Xbox 360.

CONTROLES Usando o Controlador Xbox 360



Controle direcional/ Manípulo esquerdo

O controle direcional e o manípulo esquerdo aqui exibidos apresentam os comandos de quando seu personagem está voltado para a direita. Quando ele estiver voltado para a esquerda, todos os controles esquerda/direita são invertidos.

A entrada diagonal requer que você pressione dois botões ao mesmo tempo, como os botões direcionais para esquerda e para baixo.



Dica rápida do Dan

Acompanhe-me e eu te darei umas boas dicas sobre como jogar! Tente pressionar o botão direcional para baixo (ou o manípulo esquerdo para baixo) e depois pular em seguida. Você vai pular mais alto que o normal! Essa manobra é chamada de "pulo alto"!



Botões



Botões
de soco



Leve



Médio



Forte



Todos



Botões
de chute



Combo
rápido



Outros controles

Controle direcional/manipulo esquerdo: Seleção de modo (mode), menu de modo (mode menu) e Escolha uma opção (Select an option).

Botão **A**: Confirma

Botão **B**: Cancela

Pressionar **LT** e **RT** com os botões direcionais e manipulo esquerdo: pulo de cursor (somente em certos modos).

Botão START

Pressione o botão **START** durante o jogo para pausar e exibir o Menu de Pausa (Pause Menu). Pressione novamente para retomar o jogo (observação: o jogo não pode ser pausado enquanto você estiver em partida contra um jogador online).

Você também pode usar a lista de comandos no Menu Pausa para ver os movimentos, movimentos especiais ou Super Artes de cada personagem. Comandos simples e Comandos super simples só estão disponíveis quando a Gema de Ajuda (Assist Gem) certa tiver sido equipada.

*Estas são as definições padrão dos botões. Elas podem ser alteradas em Opções (Options) (⇒ **Pág.04**).

*A função vibração também pode ser ligada/desligada em Opções (Options) (⇒ **Pág.04**).

INICIANDO O JOGO

Iniciando o jogo

Pressione o botão **START** na tela inicial para avançar ao Menu Principal.



Menu Principal (Main Menu)

ARCADE	Nesse modo, você luta contra a CPU conforme acompanha a história do jogo. Se você usar a configuração Convite para Luta (Fight Request), você pode aceitar solicitações de lutas na Xbox LIVE (⇨ Pág.16).	Nº de jogadores 1-2
VERSUS	Escolha personagens e o palco da luta e lute contra a CPU ou outro jogador (⇨ Pág.16).	Nº de jogadores 1-4
Xbox LIVE	Lute contra jogadores online na Xbox LIVE (⇨ Pág.22). *Necessário conexão banda larga à internet. *Para jogar na Xbox LIVE é necessário ter afiliação Gold.	Nº de jogadores 1
TREINAMENTO (TRAINING)	Escolha como seu oponente se comporta e treine contra ele (⇨ Pág.16).	Nº de jogadores 1-2
DESAFIO (CHALLENGE)	Aceite uma série de lutas desafiadoras (⇨ Pág.16).	Nº de jogadores 1
PERSONALIZAÇÃO (CUSTOMIZE)	Personalize configurações de luta (⇨ Pág.17).	
DADOS DO JOGADOR (PLAYER DATA)	Veja as estatísticas online/offline e histórico dos jogos.	
OPÇÕES (OPTIONS)	Ajuste várias configurações de jogo.	
LOJA (STORE)	Procure e compre conteúdo para baixar.	

Salvando dados

Esse jogo utiliza sistema de salvamento automático. Os dados de seu jogo serão salvos após cada luta e após a realização de alterações de configuração de jogos. Não desligue seu console Xbox 360 ou remova o dispositivo de armazenamento enquanto o jogo estiver em processo de armazenamento. É necessário, ao menos, 18 MB de espaço livre para salvar seu jogo em **STREET FIGHTER® X TEKKEN®**.

Escolhendo o personagem

Na tela de Seleção de Personagem (Character Select), você pode escolher e personalizar seu personagem.



Janela Character Setting (configuração de personagem)

ROUPAS (COSTUME)

Compre roupas da Xbox LIVE Market place você poderá usá-las no respectivo personagem.

CORES (COLOR)

Mude a cor da roupa de seu personagem. Você também pode usar cores personalizadas por você mesmo (⇒ **Pág. 20**).

MENSAGEM (COMMENT)

Escolha uma mensagem para ser exibida quando você ganhar uma luta. *Disponível apenas em alguns modos de luta.

Janela Gem Unit (Gemas)

Escolha gemas para usar na luta (⇒ **Pág. 15**).

Janela Handicap (Vantagem)

Ajuste o nível do índice de vida ao início da luta.
*Disponível apenas em alguns modos de luta.



Dica rápida do Dan

Você sabia que pode modificar as atribuições do botão do controlador diretamente da tela Seleção de Personagem (Character Select)? Pois é! Basta pressionar o botão START! Mas lembre-se: isso só funciona nos modos offline!

INICIANDO O JOGO

Tela de jogo



❶ Vitórias consecutivas	Número atual de vitórias consecutivas.
❷ Índice de vitalidade	Sua vida restante.
❸ Cronômetro	O tempo restante de luta.
❹ Marcador de vitórias	Exibido após a vitória de um round. O icone muda dependendo das circunstâncias da vitória.
❺ Personagens em jogo	Exibe a imagem do personagem com o qual você está jogando no momento, bem como a do personagem em espera. O personagem em espera é exibido ao fundo.



6 Dano recuperável

Exibe a quantidade de dano que pode ser recuperada enquanto o personagem estiver em espera.

7 Indicador de Especial

Esse indicador aumenta conforme seu personagem ataca ou recebe dano. As Super Artes e Movimentos Especiais EX consomem o Indicador de Especial.

8 Ícone de Gemas

Exibe o status da gema que você escolheu. As gemas brilharão quando ativadas.

9 Mensagem bônus

Várias mensagens são exibidas aqui durante a ação.

10 Ícone de Convite para Luta

Durante os modos Arcade ou Briefing (Treinamento), um ícone aparecerá quando o Convite para Luta estiver ligado.

CONTROLES BÁSICOS

Todos os controles exibidos nessa seção são apresentados como se seu personagem estivesse voltado para a direita. Quando ele estiver voltado para a esquerda, inverta os comandos esquerda/direita aqui exemplificados.

Movimentos normais

Pressione os botões de soco e chute para realizar movimentos normais. O movimento realizado dependerá da posição de seu personagem e o botão pressionado.

Movimentos especiais

Quando você pressiona os controles direcionais e de ataque em combinações específicas, você consegue executar um movimento especial. Mesmo que seu oponente consiga bloquear o movimento especial, ele ainda receberá uma pequena quantidade de dano. Dar o comando para um movimento especial durante a realização de movimentos normais permite que você acesse um "atalho" ou "cancele" o movimento normal e vá, rapidamente, à execução do movimento especial. Usar o cancelamento habilmente é uma forma de criar combinações de dano.

Movimentos Especiais EX

Os Movimentos Especiais EX são versões poderosas de seus movimentos especiais regulares. Realize um Movimento Especial EX pressionando dois ou mais botões de soco ou chute (dependendo do movimento especial) enquanto estiver dando o comando de um movimento especial (esse comando usa um bloco de seu Indicador de Especial).



Comando EX

Exemplo:
EX Hadoken

Pressione simultaneamente



Dica rápida do Dan

Você já reparou nas mensagens que aparecem na tela durante a luta, como "COUNTER" (contra-ataque) ou "REVERSAL" (ataque invertido)? Essas mensagens aparecem quando seu ataque acerta exatamente quando seu oponente estava atacando, ou quando você executa um movimento especial no momento certo – quando você estava sendo atacado ou enquanto estava bloqueando.

Bloqueio

Pressionar o controle direcional no sentido oposto ao seu oponente permite que você bloqueie seus ataques. Você pode bloquear ataques altos (em pé) ou baixos (agachado). Os bloqueios alto e baixo podem bloquear ataques específicos, mas nem todos os ataques. Você precisa ser cuidadoso e trocar rapidamente entre os dois tipos de bloqueio para bloquear todos os ataques. Você não pode fazer um bloqueio enquanto estiver no ar.



Bloqueio alto



Bloqueio baixo



Após bloqueio bem sucedido

Cancelamento cruzado

Quando você ativa esse comando após bloquear o ataque de seu oponente com sucesso, você vai realizar um Cancelamento cruzado. Dependendo do personagem, isso pode ser um ataque ou movimento e consome um bloco de seu Indicador de Especial.



Recuperação

Quando os ataques de seu oponente tiverem deixado você no chão, pressione o manípulo esquerdo para baixo ou o controle direcional ou quaisquer dois botões de ataque ao mesmo tempo – assim que atingir o chão –, para executar uma recuperação rápida. Uma recuperação bem sucedida reduzirá o tempo gasto no chão e facilita a resposta ao seu próximo ataque sofrido.

* Alguns ataques, como lançamentos, não permitem executar a recuperação em seguida.



Antes de aterrissar



ou

Pressione dois ou mais botões juntos

Recuperação Rolada pra frente

Enquanto estiver no chão, pressione os botões direcionais na direção de seu oponente para rolar para frente e executar recuperação. Enquanto estiver realizando essa manobra, você está temporariamente invulnerável. Se bem utilizada, essa manobra pode ajudar você a impedir os ataques de seu oponente.



Enquanto estiver no chão



CONTROLE BÁSICOS

Lançamento e Fuga de lançamento

Lançamento

Quando você estiver perto de seu oponente, pressione os botões de Soco leve e Chute leve simultaneamente, para lançar seu oponente. Você pode mudar a direção para onde o lança pressionando os botões direcionais para esquerda ou direita ou manipulo esquerdo. * Alguns personagens também podem executar um lançamento enquanto pulam (lançamento aéreo).

Fuga de lançamento

Você pode prevenir ser lançado pressionando os botões de Soco leve e Chute leve simultaneamente, quando seu oponente quiser lançar você.

Perto do oponente



Lançamento

Quando agarrado




Fuga de lançamento



*A Fuga de lançamento não pode ser executada contra lançamento aéreo.

Arrancada

Pressione o controle direcional duas vezes (série rápida) em direção ao seu oponente para executar uma arrancada para frente. Ou pressione o controle direcional duas vezes (série rápida) na direção oposta para executar uma arrancada para trás. Arrancar permite que você se aproxime do oponente rapidamente ou afaste-se para reavaliar a situação da luta.

Arrancada 

Arrancada para trás 

Troca de Personagem

Pressione os botões de Soco médio e Chute médio simultaneamente para trocar com seu parceiro. Quando um personagem troca com o parceiro, ele entra em modo de espera e pode se recuperar de qualquer dano recuperável (⇒ Pág.07).



Se você usar um bloco do Indicador de Especial, também pode cancelar uma ação e trocar de lugar com seu parceiro.



Lançadores

O Lançador é um ataque ofensivo/defensivo combinado, onde você lança seu oponente ao ar antes de realizar uma troca de personagem. Pressione os botões de Soco forte e Chute forte simultaneamente, enquanto seu personagem está no chão para executar esse ataque.



O Lançador deixa você invulnerável aos ataques baixos de seu oponente.

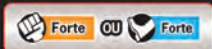
Combo Bomba + Corrida Cruzada

Execute um Combo Bomba pressionando os botões de Chute ou Soco Leve ⇒ Médio ⇒ Forte, nesta ordem.

Se você pressionar Leve ⇒ Médio ⇒ Forte ou Leve ⇒ Forte ou Médio ⇒ Forte — seguidos de um ataque final Forte, você executa um Lançador. Essa manobra é chamada Corrida Cruzada.



**Execute
outro ataque
Forte e...**



**O Lançador
será Executado!**


CONTROLE BÁSICOS

Super Artes

Se usar dois blocos do Indicador de Especial, você pode realizar um movimento especial muito poderoso, chamado Super Arte. Os comandos de Super Arte diferem de personagem para personagem.



Super Carga

Movimentos especiais que tem  CHARGE (Carga) próximos a eles na lista de comandos podem ser carregados em até 3 níveis, segurando-se o botão. Se você carregá-lo até o nível 3, você pode executar um Super Arte sem consumir nenhum bloco do Indicador de Especial.

Os movimentos especiais aumentam sua energia conforme explicado a seguir, permitindo que você execute um Movimento Especial EX ou Super Arte sem consumir seu Indicador de Especial: Movimento Especial ⇨ Movimento Especial EX ⇨ Super Arte.

No caso do Ryu, dê o comando



e segure

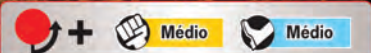


E você executará uma Super Arte!



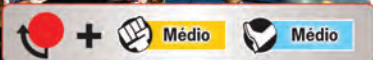
Artes Cruzadas

A combinação de movimento mais poderosa possível, realizada em conjunto com seu parceiro. Se bem acertada, a Arte Cruzada causará um grande dano a seu oponente, mas consumirá todos os três blocos do Indicador de Especial. Quando uma Arte Cruzada atingir o oponente, você trocará de lugar com seu parceiro automaticamente.



Ataque Cruzado

O Ataque Cruzado é uma técnica especial onde você chama seu parceiro e vocês lutam juntos. Ele usa os três blocos do Indicador de Especial. Durante o Jogo Solo, o personagem que você chama será controlado pela CPU. Durante o Jogo em Dupla, seu parceiro controlará o personagem.



Dica rápida do Dan

Todos os ataques resultam em dano recuperável, mas as Artes Cruzadas são diferentes! Uma Arte Cruzada converte todo o dano recuperável de seu oponente em dano real! Caramba!

CONTROLES BÁSICOS

Pandora



Pandora é a última tentativa de mudar o curso da luta. Você só pode ativá-lo quando tem 25% ou menos de vida total restante. Quando ativado, você não poderá mais usar o personagem atual nesse round, mas seu parceiro obterá os seguintes bônus:

- 1 A força de ataque de seu parceiro é aumentada.
- 2 O Indicador de Especial de seu parceiro fica sempre no nível máximo.
- 3 Seu parceiro receberá o dobro dos pontos de vida restantes de seu personagem.

Além disso, após ativar Pandora, nenhum movimento etiquetado (tag) poderá ser usado e, caso você não consiga realizar um KO no oponente antes do Pandora acabar, você perderá a luta por Fim de Tempo.



Combo Rápido



Leve



Forte

OU



Leve



Forte

Ativa o combo que você configurou em "Quick Combo" (Combo Rápido) em Customize (Personalização) (Pág. 19). O uso do Quick Combo consome, ao menos, um bloco do seu Indicador de Especial.



Gemas

As gemas são itens especiais que podem ser ativados sob certas condições, fornecendo apoio durante a luta. Existem dois tipos de gemas: "Gemas de Explosão" (Boost Gems) que aumentam as habilidades do personagem durante a luta e "Gemas de Ajuda" (Assist Gems), que ajudam você a controlar seu personagem. Observação: as gemas devem ser escolhidas antes da luta começar. Veja a pág. 18 para saber como equipar suas gemas.

Gemas de Explosão

Geram 5 ataques normais e...



Ex: Gema Immense Power

A gema será ativada, temporariamente, aumentando a quantidade de dano em seu oponente!

Gemas de Ajuda

Se você equipou uma gema que permite Fuga de Lançamento automática...



Ex: Gema Auto Throw Escape

Você se livrará dos lançamentos automaticamente, consumindo o Indicador de Especiais!



Dica rápida do Dan

As gemas tem uma grande variedade de efeitos! Algumas aumentam a quantidade de dano em seu oponente, enquanto outras ajudam a executar Fugas de Lançamento automáticas. Mas isso não é tudo! Ainda há muitos outros tipos de gema!

MODOS DE JOGO

Arcade

Nesse modo, você pode curtir a história Street Fighter X Tekken. Use dois controles e jogue com um amigo no modo Jogo em Dupla. Além disso, se você usar o Convite para Luta, você pode jogar enquanto aguarda um oponente para lutar no Ranked Match (Combinação por Classificação) (→Pág.22).



Versus

Jogue uma partida contra a CPU ou contra outro jogador. Selecione Scramble Battle (Luta Aleatória) para jogar uma partida com 4 jogadores ao mesmo tempo.

(Treino) Training

Esse modo de treino é para prática offline em tantos os modos Jogo Solo ou Jogo em Dupla. Você pode selecionar uma grande variedade de configurações, como nível do indicador e força da CPU.



Challenge (Desafio)

Aprenda os controles básicos de Street Fighter X Tekken e tente vários desafios.

Personalização (Customize)

Selecione “CUSTOMIZE” (Personalização) no Menu Principal para exibir o menu do Modo Personalização. Aqui, você pode personalizar tudo, de Gemas e Combos Rápidos a cores dos personagens e Perfil de Luta.



**Gemas
(Gem Unit)** (⇒Pág.18)

Em Gem Unit (gemas) você pode selecionar as Boost Gems (Gemas de Explosão) e Assist Gems (Gemas de Ajuda) que deseja usar para cada personagem, permitindo que você as selecione de forma fácil na tela de Seleção do Personagem (Character Select).

**Combos Rápidos
(Quick Combo)** (⇒Pág.19)

Em Quick Combos (Combos Rápidos), você pode selecionar um combo para cada personagem, que pode ser facilmente ativado com uma combinação de botões durante a luta.

**Cor de Personagem
(Character Color)** (⇒Pág.20)

O Character Color (Cor de Personagem) personaliza cores dos personagens.

**Perfil de Luta
(Battle Profile)** (⇒Pág.21)

O Battle Profile (Perfil de Luta) edita o título do jogador e mensagens exibidas na sala de espera das lutas do Xbox LIVE.

MODOS DE JOGO

Personalização

Tela da Gema

Tela de Lista



**Gem Unit
(Gemas)**

1 Nome da Gema

O nome da Gema que você está editando no momento. Pressione o botão BACK para modificar o nome. Você também pode pressionar os botões LB / RB na tela da gema para modificar a gema que está editando.

2 Ficha da Gema

Exibe o nome, efeito e as opções de uso da gema selecionada. Pressione o botão A em um espaço vazio para equipar uma gema e pressione o botão Y para remover uma gema equipada.

3 Opções de uso

Exibe a quantidade de entradas da gema atualmente em uso.

4 Tipo de Gema

Pressione LB / RB na tela de lista para alternar a exibição entre Boost Gems (Gemas de Explosão), Assist Gems (Gemas de Ajuda) e histórico (permitindo que você escolha gemas utilizadas recentemente).

5 Lista de Gemas

Uma lista das gemas utilizáveis.


Automático

Pressione o botão START na tela de unidades para equipar gemas automaticamente.

Filtro/Guia de Símbolos

Pressione o botão START na tela de lista para exibir uma janela e filtrar as gemas exibidas, incluindo apenas certas gemas. Pressione o botão BACK para exibir detalhes relativos aos ícones usados para exibir os efeitos da gema.

Comprando gemas

Para usar uma gema exibida com uma marca na Lista de Gemas , você deve fazer um download.

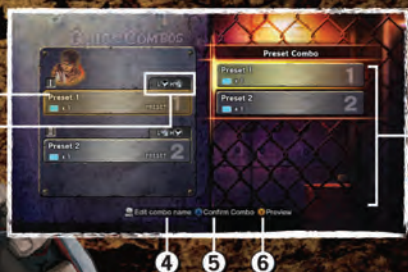
***É necessária uma conexão de internet banda larga.**



Pressione o botão **Y** para ver os detalhes das gemas para download.



Você também pode comprar gemas em "STORE" (loja) no Menu Principal (⇨ Pág.28).



Combo Rápido

- 1 Ficha do combo** Exibe o combo equipado.
- 2 Comando de ativação de combo** Exibe o comando necessário para ativar o combo equipado.
- 3 Lista de combos** Exibe os nomes dos combos e a quantidade de Indicador de Especial que consomem.
- 4 Editar nome do combo** Muda o nome de um combo selecionado.
- 5 Confirmar combo** Veja os detalhes do combo escolhido.
- 6 Preview** Experimente o combo selecionado.

MODOS DE JOGO

Personalização

Cores do Personagem



Para usar palhetas de cores ou roupas marcadas com o carrinho, você precisa primeiro fazer o download.

1 ROUPAS (COSTUME)

Tipo de roupa do personagem. Você pode trocar as roupas pressionando **L3** / **RB**.

2 Nº DE PERSONALIZAÇÃO (CUSTOM NO.)

O número da cor personalizada usada na roupa em edição no momento. Você pode mudar a cor personalizada pressionando **L3** / **RT**.

3 PARTES (PARTS)

Exibe as partes que podem ter a cor alterada. O número de partes muda conforme o personagem e roupa selecionados.

4 PALHETAS (PALETTES)

Uma lista de palhetas de cores que podem ser selecionadas.



Controles da Câmera

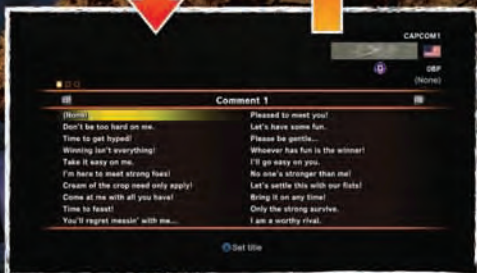
Pressione o botão **BACK** para assumir o controle da câmera.

CONTROLES

Direcionais esq. ou dir.	Rotacionam a câmera para esquerda ou direita.
Direcionais p/ cima ou p/ baixo	Rotacionam a câmera para cima ou para baixo.
Botão Y , Botão X	Aproximam ou afastam a câmera.
Botão START	Redefine a camera.
Botão BACK	Encerra os controles da câmera.

Perfil de Luta

Aqui você pode editar seu Battle Profile (Perfil de Luta). Pressione o botão  na tela de seleção de título para alternar para a tela de seleção de comentários. Pressione o botão  na tela de seleção de comentários para voltar para a tela de seleção de títulos.



Você também pode editar seu Perfil de Luta no Menu Principal.

LUTAS na Xbox LIVE

Selecione "Xbox LIVE" no Menu Principal para participar das lutas online com jogadores de todo o mundo.



1 Combinação por Classificação (Ranked Match)

Nesse modo você ganha ou perde pontos de luta (BP) dependendo dos resultados da partida. Seus pontos de luta afetarão sua classificação (→ **Pág.23**).

2 Luta sem Fim (Endless Battle)

Vários jogadores enfrentam uns aos outros em partidas contínuas. Seus pontos de luta (BP) não serão afetados pelo resultado.

3 Luta Aleatória (Scramble Battle)

Vários jogadores enfrentam uns aos outros em Lutas Aleatórias contínuas (lutas especiais nas quais os quatro jogadores estão sempre ativos). Seus pontos de luta (BP) não serão afetados pelo resultado.

4 Sala de Treinamento (Briefing Room)

Modo de treinamento no qual você e seu parceiro lutam contra a CPU e testam suas habilidades de Jogo em Dupla, ou vocês podem treinar lutando um contra o outro. Você também pode ativar o Convite para Luta (Fight Request) para esse modo através do Menu de Pausa e aguardar, enquanto treina, a combinação de oponentes na mesma classificação que a sua. **Observação: você só pode selecionar o Briefing Room se já tiver encontrado um parceiro em Configurações de Parceiro (Partner Settings).**

5 Configurações de Parceiro (Partner Settings)

Procure um parceiro para jogar com você no modo Jogo em Dupla.



Dica rápida do Dan

Se você tem dois controles, você pode formar uma dupla com um amigo para jogar partidas online! É fácil: basta pressionar o botão START no segundo controle na tela de Seleção de Personagem! Esse modo é chamado "Jogo em Dupla Local"!

PLACARES DE LÍDERES

O Leaderboards pode ser selecionado em “Xbox LIVE”, no Menu Principal. Aqui você pode verificar sua classificação de pontos de luta (BP) e as vitórias que você obteve nas lutas online.



1 Ícone de Seguimento (Follow Icon)

Exibe quais jogadores você está seguindo. Se você estiver seguindo um jogador, esse ícone ficará aceso.

2 Ícone de Classe (Class Icon)

Exibe a classe do jogador.

3 Ícone de Replay (Replay Icon)

Siga um jogador que você goste. Use essa função, também, para cancelar essa ação.

4 Adicionar/Cancelar Seguimento (Add/Delete Follow)

Siga um jogador que você goste. Use essa função, também, para cancelar essa ação.

5 Menu

Mude os itens exibidos na tela de classificação.

6 Informação do Jogador (Details)

Veja informações detalhadas sobre o jogador selecionado.

7 Exibir Replay (Replay Details)

Você pode assistir o replay selecionado novamente e também salvá-lo.

8 Follow Check

Salva os novos replays de jogadores que você segue à sua coleção (My Collection).



Dica rápida do Dan

Seguir jogadores pode não ser a função mais impressionante, mas é realmente útil! Siga seus jogadores favoritos ou amigos, assim fica mais fácil colecionar seus últimos replays!

CANAL REPLAY

Modos do Canal de Replay

O Canal Replay é acessado em “Xbox LIVE”, no Menu Principal. Nesse modo, você pode assistir e colecionar replays publicados por outros jogadores e gerenciar os replays que você colecionou.



1 Canal Elite (Elite Channel)	Assista os replays de jogadores de primeira classe.
2 Canal Personagens (Character Channel)	Assista os replays que incluem o personagem que você selecionou.
3 Novos Replays (New Replays)	Assista os últimos replays publicados para os Ranked Matches (Luta por Classificação).
4 Histórico de Lutas (Battle Log)	Assista os replays temporariamente salvos de suas próprias lutas. Replays das últimas 50 partidas são salvos, mas as lutas mais antigas são apagadas conforme as mais novas são adicionadas.
5 Minha Coleção (My Collection) (⇒ Pág.25)	Colecione e assista seus replays favoritos. Você pode salvar até 300 arquivos de replay. Você também pode organizá-los com tags (etiquetas) e mudar os nomes.
6 Meu Canal (My Channel) (⇒ Pág.26)	Compartilhe e assista a replays guardados em “My Collection” (Minha coleção) com outros jogadores.



Dica rápida do Dan

Você já usou o Follow Check? É uma função muito útil que vai lhe dizer quando um dos jogadores a quem você segue tiver compartilhado novos replays! Legal, né?

Minha Coleção

O Minha Coleção é um modo do Canal Replay. Neste modo, você pode assistir replays guardados, mudar o nome dos replays e editar tags.



1 Categoria (Category)

Exibe a categoria dos replays listados. Use **AB** / **BB** para alternar os displays entre Qualquer → Tag 1 → Tag 2 → Tag 3 → Tag 4 → Tag 5.

2 Lista de arquivos de Replay (Replay File List)

Uma lista com replays salvos.

3 Etiquetas (Tags)

Exibe as tags configuradas para seus replays.

4 Exibir Vitórias/ Derrotas (Show Win/Loss)

Exibe as estatísticas de vitórias e derrotas dos replays.

5 Menu

Muda ou apaga o nome dos replays no menu.

6 Detalhes (Details)

Exibe informação detalhada sobre os replays.

7 Configuração de etiquetas (Tag Settings)

Adicione tags aos replays. Há cinco tags diferentes disponíveis para você renomeá-las como quiser. Você também pode apagar todos os arquivos de uma tag específica.

CANAL REPLAY

My Channel (Meu Canal) – assistir

Exibe replays que o anfitrião selecionou em sua própria coleção. A seleção da lista de exibição é apresentada após o anfitrião entrar na sala de exibição.



Após selecionar My Channel (Meu Canal) use **LB / RB** para alternar entre criar uma sala você mesmo ou buscar entre as salas criadas por outros jogadores.

1 Lista de exibição (Playlist)

Esse item só pode ser selecionado pelo anfitrião. O anfitrião seleciona replays de sua coleção para todos assistirem.

2 Convite de Amigo (Friend Invite)

Envia uma mensagem de convite para outro jogador.

3 Remover Jogador (Remove Player)

Esse item só pode ser selecionado pelo anfitrião. Ele permite que o anfitrião force um jogador a sair da sala.

4 Cronômetro (Timer)

Quando todas as marcas estiverem acesas, o replay será exibido.

5 Menu

Veja os perfis dos outros jogadores ou mude as configurações de mudo.



Dica rápida do Dan

Você já quis salvar o replay que está assistindo? Se sim, pressione o botão SELECT para marcá-lo para salvar! Mas não se esqueça: você só pode fazer isso em replays exibidos no Canal Elite, Canal Personagem e Meu Canal!

My Channel (Meu Canal) – exibir



Aqui, as pessoas podem baixar replays que o anfitrião selecionou em sua coleção. O compartilhamento começa assim que o anfitrião terminar de selecionar uma lista de exibição na sala anfitriã. Assim que um convidado entra na sala, o download começa. Quando o download estiver completo, eles sairão da sala automaticamente. Os convidados não podem realizar nenhuma outra ação.

1 Lista de exibição (Playlist)

Esse item só é selecionável pelo anfitrião, que seleciona replays de sua coleção para serem exibidos.

2 Convite de Amigo (Friend Invite)

Envia uma mensagem de convite para outro jogador.



Dica rápida do Dan

Você já ouviu falar das configurações de "mudo"? Se não, ouve só! A função "mudo" permite que você desligue o áudio do bate-papo de voz de outro jogador. Experimente!

Xbox LIVE

No Xbox LIVE® você tem acesso a mais jogos, mais entretenimento e mais diversão. Saiba mais em www.xbox.com/live.

Conexão

Antes de usar o Xbox LIVE, conecte o seu console Xbox à conexão de alta velocidade da Internet e cadastre-se para se tornar um membro do Xbox LIVE. Para mais informações sobre a conexão e como determinar se o Xbox LIVE está disponível em sua região visite www.xbox.com/live

Controle de conteúdo pelos pais

Essas ferramentas flexíveis e fáceis de usar permitem que pais e responsáveis decidam a quais jogos as crianças podem ter acesso, com base na classificação de conteúdo. Os pais podem restringir o acesso a conteúdo classificado para adultos. Aprove quem da família pode interagir com outras pessoas online e como fazê-lo com o serviço Xbox LIVE, e estabeleça limites de tempo para os jogos. Para obter mais informações, acesse www.xbox.com/familysettings.



Você pode saber mais sobre o conteúdo para download em "STORE" (loja) no Menu Principal.



Além da "STORE" (loja) no Menu Principal, as gemas também podem ser adquiridas em "Gem Units" (gemas), localizado no modo Customize (Personalização → Pág.19).

GARANTIA LIMITADA DE 90 DIAS

CAPCOM U.S.A., INC.

("CAPCOM") garante ao consumidor original que este disco do jogo da CAPCOM não deve apresentar nenhum defeito em seu material e manufatura por um período de 90 dias a partir da data de compra. Se um defeito coberto por essa garantia ocorrer durante o período de garantia de 90 dias, a CAPCOM substituirá o disco do jogo sem nenhum custo.

Para receber esse serviço de garantia:

1. Avise o Departamento de Serviços ao Consumidor da CAPCOM sobre o problema, requisitando o serviço de garantia. Ligue para +1(650) 350-6700 (Estados Unidos). Nosso Departamento de Serviços ao Consumidor funciona das 8h30 às 17h, horário do Pacífico, de segunda à sexta-feira.

2. Caso os técnicos da CAPCOM não possam resolver seu problema por telefone, eles o instruirão de como devolver o disco do jogo à CAPCOM, através de frete pré-pago, sendo o risco de dano ou entrega exclusivamente seu. Nós recomendamos o envio de seu disco do jogo através de envio registrado. Inclua a nota fiscal ou prova de compra similar, dentro do período de 90 dias da garantia e envie para:

CAPCOM U.S.A., INC.

Consumer Service Department
800 Concar Drive, Suite 300
San Mateo, CA 94402-2649

Essa garantia não será aplicável caso o disco do jogo tenha sido danificado por negligência, acidente, uso absurdo, modificação, descuido ou outras causas relacionadas a material ou manufatura danificados.

REPARO APÓS TÉRMINO DO PRAZO DE GARANTIA

Caso o jogo apresente um problema após o prazo de garantia de 90 dias, você pode contatar o Departamento de Serviços ao Consumidor da CAPCOM no número de telefone citado anteriormente. Caso os técnicos da CAPCOM não possam resolver seu problema por telefone, eles o instruirão de como devolver o disco Blu-ray™ defeituoso à CAPCOM, através de frete pré-pago, sendo o risco de dano ou entrega exclusivamente seu, incluindo um cheque ou ordem de pagamento de US\$ 20,00, em nome da CAPCOM. Nós recomendamos o envio de seu disco do jogo através de envio registrado.

A CAPCOM substituirá o disco do jogo seguindo-se as condições acima. Se a substituição de seus discos do jogo não for possível, o produto com defeito será devolvido a você e o pagamento de US\$ 20,00 reembolsado.

LIMITAÇÕES DA GARANTIA

QUAISQUER GARANTIAS EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO E ADEQUAÇÃO PARA UM PROPÓSITO ESPECÍFICO, SÃO RENUNCIADAS. EM NENHUM EVENTO A CAPCOM SERÁ RESPONSABILIZADA POR QUAISQUER DANOS ESPECIAIS, INDIRETOS, CONSEQUENTES OU ACIDENTAIS, RESULTANTES DA VIOLAÇÃO DE QUAISQUER DAS GARANTIAS EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS.

As disposições dessa garantia são válidas somente nos Estados Unidos e Canadá. Alguns estados e províncias não permitem limitações e validade da garantia ou exclusão de danos consequentes ou acidentais. Portanto, as limitações acima podem não se aplicar a você. Essa garantia apresenta direitos legais específicos e você pode possuir outros direitos, que podem variar de estado para estado, ou província para província.

CLASSIFICAÇÃO DA ESRB

Esse produto foi classificado pela Entertainment Software Rating Board (Associação de Classificação dos Programas de Entretenimento). Para obter mais informações sobre a classificação da ESRB ou comentar sobre a adequabilidade da classificação, contate a ESRB através do site: www.esrb.org.



Agradecimentos especiais: Fontworks, Inc.

Agradecimentos especiais: JIKISOFT

Agradecimentos especiais: YoonDesign Inc.

Foi utilizado Autodesk® Scaleform®

copyright© 2011, Autodesk, Inc.

Autodesk
Scaleform®

CAPCOM[®] APRESENTA...

A FÚRIA NUNCA ACABA

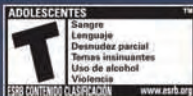
 XBOX 360.



AGORA DISPONÍVEL

[FACEBOOK.COM/ASURASWRATH](https://www.facebook.com/ASURASWRATH)

©CAPCOM CO., LTD. 2012. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.



ITENS COLECIONÁVEIS

MATERIAL INÉDITO

VESTUÁRIO

JOGOS

BRINQUEDOS

SHOP.CAPCOM.COM

PRODUTOS IMPORTADOS

LIVROS ARTE

EDIÇÕES ESPECIAIS

PROMOÇÕES RELÂMPAGO

TODO CAPCOM.

CAPCOM[®] APRESENTA...

LIBERTE O EXTREMO!

XBOX 360.

NTSC

ULTIMATE

MARVEL

VS.

CAPCOM[®]

3



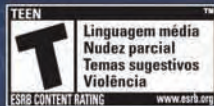
Online Interactions
Not Rated by
the ESRB

CAPCOM[®]

AGORA DISPONÍVEL

MARVELSCAPCOM3.COM

TM & © 2011 Marvel & Subs.



TRAILERS
IMAGENS
ESPECIAIS
ENTREVISTAS
BRINDES

CAPCOM®

CAPCOM-UNITY.COM

LEILÕES
MATERIAL INÉDITO
DEBATES
BLOGS
FÓRUNS

ACESSE.

capcom-unify.com

