

Wii U™

RESIDENT EVIL®

REVELATIONS

www.capcom-unity.com

REGISTER FOR EXCLUSIVE OFFERS & NEWS

REG.CAPCOM.COM

LICENSED BY NINTENDO

CAPCOM U.S.A., INC.
800 Concar Drive, Suite 300
San Mateo, CA 94402-7045



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

PRINTED IN U.S.A.

INSTRUCTION BOOKLET

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA Wii U™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES Wii U. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.

AVERTISSEMENT – DANGER DE CRISE

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une crise ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
 - Toute personne qui a été victime d'une telle crise, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
 - Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :
- | | | |
|---------------------|-------------------------------|---------------------|
| Convulsions | Tics oculaires ou musculaires | Perte de conscience |
| Problèmes de vision | Mouvements involontaires | Désorientation |
- Pour diminuer les possibilités d'une crise pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT – BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTITIFS ET FATIGUE OCULAIRE

Jouer à des jeux vidéo peut irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau ou la fatigue oculaire :

- Évitez les périodes de jeu trop longues. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur aux mains, aux poignets, aux bras ou aux yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

ATTENTION – NAUSÉE

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entrez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

REV-F

Ce jeu n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois régissant la propriété intellectuelle.

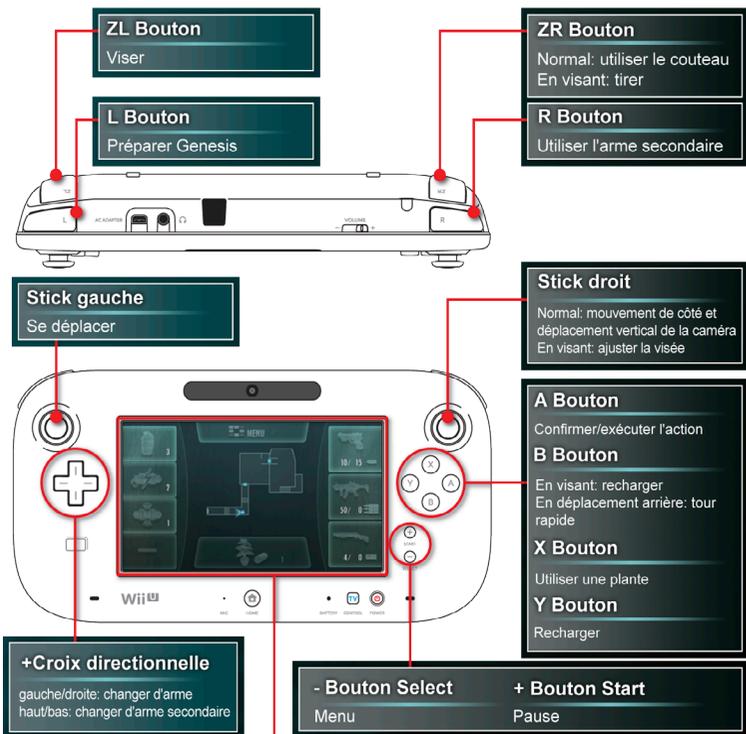
Une version imprimable du manuel, avec des informations sur la garantie de 90 jours pour ce jeu, est téléchargeable à :

capcom.com/manuals/rerevelations

CONTENU	01
CONTRÔLES	02
GARANTIE/SERVICE À LA CLIENTÈLE.....	03

SCHÉMA DES CONTRÔLES

Les commandes décrites ici sont les commandes Tireur par défaut.
Vous pouvez changer les commandes depuis le menu Manette du menu OPTIONS.



GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

CAPCOM U.S.A., INC. («CAPCOM») garantit à l'acheteur original que ce disque de jeu de CAPCOM est exempt de toute défectuosité de matériel et de main d'œuvre pour une période de 90 jours à partir de la date d'achat. Si une défectuosité couverte par cette garantie survient pendant les 90 jours de la période de garantie, CAPCOM réparera ou remplacera le disque de jeu sans frais. Cette garantie ne s'appliquera pas si le disque de jeu a subi des dommages résultant de la négligence, d'un accident, d'une utilisation déraisonnable, de la modification, d'une fraude ou de toute autre cause non reliée au matériel défectueux ou à la main d'œuvre.

Pour bénéficier de ce service de garantie et contacter le soutien technique :

1. Avisez le département du service au consommateur de CAPCOM du problème nécessitant un service de garantie en téléphonant au (650) 350-6700. Notre département du service au consommateur est ouvert de 8 h 30 à 17 h 00, heure du Pacifique, du lundi au vendredi.

2. Si le technicien de service de CAPCOM est incapable de résoudre le problème par téléphone, il/elle vous informera de retourner le disque de jeu à CAPCOM, port prépayé à vos risques de dommages ou de livraison. Nous vous recommandons d'envoyer votre disque de jeu par poste certifiée. Veuillez inclure votre coupon de caisse ou une preuve d'achat comparable dans les 90 jours de la période de garantie, et envoyer le tout à l'adresse suivante :

CAPCOM U.S.A., INC.
Consumer Service Department
800 Concar Drive, Suite 300
San Mateo, CA 94402-7045 U.S.A.

LIMITES DE GARANTIE

CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTE AUTRE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE, INCLUANT LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER. EN AUCUN CAS CAPCOM, SES AFFILIÉS ET PERSONNES AUTORISÉES NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DES DOMMAGES PARTICULIERS, INDIRECTS, CONSÉCUTIFS OU ACCIDENTELS RÉSULTANT D'UNE VIOLATION DE TOUTE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE.

Les clauses de cette garantie sont valides aux É.-U. et au Canada seulement. Certains États et provinces ne permettent pas de limites de la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions des dommages consécutifs ou accidentels, et il se peut donc que les limites et exclusions ci-haut ne s'appliquent pas à vous. Dans de telles juridictions, la responsabilité de CAPCOM sera limitée à toute la mesure permise par la loi of consequential or incidental damages, so the above limitations and exclusions may not apply to you. In such jurisdictions, CAPCOM'S liability shall be limited to the fullest extent permitted by law.



CAPCOM U.S.A., INC.
800 Concar Drive, Suite 300
San Mateo, CA 94402-7045 U.S.A.

©CAPCOM CO, LTD. 2012, 2013 TOUS DROITS RÉSERVÉS. RESIDENT EVIL, CAPCOM et le LOGO CAPCOM sont des marques déposées de CAPCOM CO., LTD. Dolby et le sigle double D sont des marques de commerce de Dolby Laboratories. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.