

XBOX 360

# RESIDENT EVIL<sup>®</sup>


## REVELATIONS

[www.capcom-unity.com](http://www.capcom-unity.com)

REGISTER FOR EXCLUSIVE OFFERS & NEWS  
**REG.CAPCOM.COM**

©CAPCOM CO., LTD. 2012, 2013 TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

**CAPCOM<sup>®</sup>**

 **ADVERTENCIA** Antes de comenzar a jugar, lea los manuales de la consola Xbox 360®, Sensor Kinect® Xbox 360 y los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support)

## Información importante sobre la salud: Ataques epilépticos fotosensibles

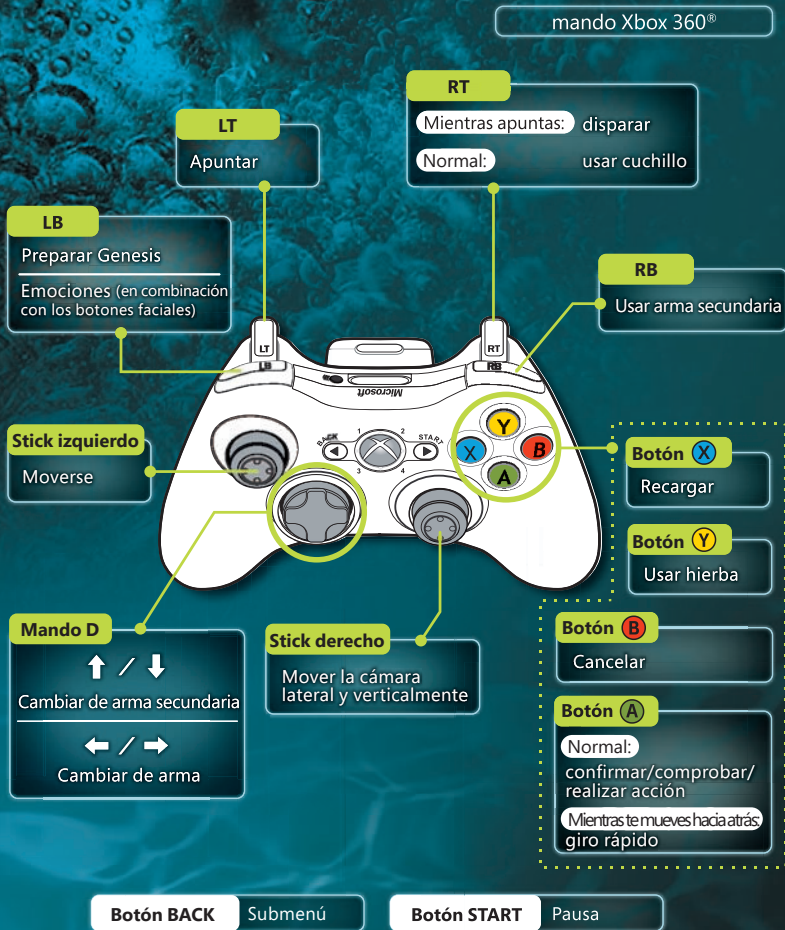
Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a “ataques epilépticos fotosensibles” cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

CONTIENIDO .....	01
ESQUEMA DE CONTROL .....	02
GARANTÍA LIMITADA/SOPORTE TÉCNICO. . . .	03

# CONTROLES

Utiliza el mando D para navegar por las opciones del menú. Pulsa **A** para confirmar y **B** para cancelar.

## CONTROLES DEL PERSONAJE Puedes cambiar esta configuración en las opciones.



- ※ Estos son los controles predeterminados de la configuración de disparo.
- ※ Puedes apuntar con el arma secundaria pulsando **RB** mientras apuntas con **LT**.
- ※ En el modo Asalto, mantén pulsado **LB** y pulsa **A**, **B**, **X** o **Y** para usar las emociones. (llamando a tu compañero).

## GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

CAPCOM U.S.A., INC. ("CAPCOM") garantiza al consumidor original que este disco de juegos de CAPCOM estará libre de defectos de material y mano de obra por un periodo de 90 días desde la fecha de compra. Si aparece un defecto cubierto por esta garantía durante este periodo de 90 días, CAPCOM reparará o reemplazará el disco de juegos con la opción sin costo. Esta garantía no se aplicará si el disco de juegos ha sido dañado debido a negligencia, accidente, uso no razonable, modificación, alteración o por otras causas no relacionadas con mano de obra o materiales defectuosos.

### Para recibir este servicio de garantía y para contactarse con Soporte del producto:

1. Notifique al Departamento de Servicio al Consumidor de CAPCOM sobre el problema que requiere servicio de garantía llamando al (650) 350-6700. Nuestro Departamento de Servicio al Consumidor atiende de 8:30 a. m. a 5:00 p. m. (hora del Pacífico), de lunes a viernes.
2. Si el técnico de servicio de CAPCOM no puede resolver el problema por teléfono, le indicará que devuelva el disco de juegos al flete prepagado de CAPCOM a su propio riesgo de daño o entrega. Recomendamos enviar el disco de juegos por correo certificado. Incluya su ticket de compra o comprobante similar dentro del periodo de garantía de 90 días para:

CAPCOM U.S.A., INC. Consumer Service Department  
800 Concar Drive, Suite 300, San Mateo, CA 94402-7045 U.S.A.

## LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA TODAS LAS OTRAS GARANTÍAS EXPRESAS O IMPLÍCITAS, INCLUIDAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD E IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. EN NINGÚN CASO CAPCOM, SUS AFILIADOS Y LICENCIATARIOS SERÁN RESPONSABLES DE DAÑOS ESPECIALES, INDIRECTOS, CONSECUENTES O INCIDENTALES QUE RESULTEN DE LA INFRACCIÓN DE GARANTÍAS EXPRESAS O IMPLÍCITAS.

Las disposiciones de esta garantía son válidas solo en los Estados Unidos y Canadá. Algunos estados y provincias no permiten limitaciones respecto de cuánto perdura una garantía implícita o exclusiones de daños consecuentes o incidentales. Por ello, las mencionadas limitaciones y exclusiones pueden no aplicarse en su caso. En dichas jurisdicciones, la responsabilidad de CAPCOM estará limitada al alcance máximo permitido por ley.