

Manuale di istruzioni



Schermata del titolo	02
Comandi	04
Azioni del giocatore.....	05
Schermata di stato	06
Oggetti	07
Equipaggiamento/Mappa	08
File/Salvataggio	09
Impostazioni	10
Classifica/Altro	12



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

Schermata del titolo

Opzioni selezionabili dalla schermata del titolo.

Nuova partita

Inizia una nuova partita.

Potrai scegliere di giocare nei panni di Chris o Jill.

- ★ Ti verrà posta una domanda all'inizio del gioco e la tua risposta avrà conseguenze. Quindi pensaci bene.
- ★ La storia cambia a seconda del personaggio selezionato.



Carica partita

Continua una partita salvata in precedenza.

Puoi scegliere un salvataggio e iniziare dal punto in cui hai salvato.

Opzioni

Regola diverse impostazioni di gioco.

Consulta pagina 10 per ulteriori informazioni.

Manuale

Consulta il manuale di gioco.

Classifica

Connettiti a Xbox Live e guarda le classifiche dei tempi di gioco.
Consulta pagina 12 per ulteriori informazioni.

Galleria

Riguarda i filmati di gioco.
Nuovi filmati verranno aggiunti progredendo nel gioco.

Riconoscimenti

Guarda la lista dei riconoscimenti.

Game Over

A seguito di un attacco o cadendo in una trappola, subirai dei danni. Subendone troppi il tuo personaggio morirà e quindi sarà Game Over.



L'elettrocardiogramma mostra lo stato di salute.

Comandi Controller Wireless per Xbox One

Questi sono i comandi predefiniti. I comandi possono essere cambiati nelle impostazioni dei comandi dalla schermata delle opzioni.

LT

Posizione di attacco

LB

Usa oggetti tattici
Cambia bersaglio
(in posizione di attacco)

Levetta sinistra

Cammina/Corri

Croce direzionale

↑ : Avanti
← → : Gira
↓ : Indietro



Pulsante Menu

Schermata delle opzioni

Levetta destra

Rotazione di 180°
(croce direzionale ↓ + X)

RT

Attacca
(in posizione di attacco)

RB

Mappa

Pulsante Y

Schermata di stato

Pulsante B

Annulla
Ricarica (mirando)

Pulsante A

Conferma/Azione

Pulsante X

Corri (+ croce direzionale ↑)

Comandi classici

Lo schema qui sopra è per i comandi moderni. Se vuoi giocare usando i comandi classici, puoi selezionare questo schema nelle impostazioni dei comandi dalla schermata delle opzioni.

Azioni del giocatore **Moderno** **Classico**

Cammina **Levetta sinistra** **Levetta sinistra / Croce direzionale** ↑

Inclina la levetta sinistra leggermente.

Comandi classici: cammina premendo il croce direzionale ↑, gira premendo ← o →, e cammina all'indietro premendo ↓.

Corri **Levetta sinistra**
Levetta sinistra / Croce direzionale ↑ + pulsante (X)

Inclina completamente la levetta sinistra.

Comandi classici: tieni premuto il pulsante (X) mentre cammini.

Rotazione 180° **Levetta destra / Croce direzionale** ↓ + pulsante (X)

Usa la levetta destra o premi (X) mentre tieni premuto il croce direzionale ↓ per voltarti istantaneamente

Mira e attacca **LT + RT**

Attacca con l'arma equipaggiata. Usa la levetta sinistra o il croce direzionale per mirare nella direzione desiderata.



Esamina **Pulsante** (A)

Esamina gli oggetti che hai di fronte, apri le porte e parla con i diversi personaggi.

Spingi **Levetta sinistra / Croce direzionale**

In presenza di un oggetto che può essere spinto, tieni inclinata la levetta sinistra o premi il croce direzionale nella direzione in cui vuoi spingerlo.

Sali/Scendi **Pulsante** (A)

Sali o scendi dalle scalette o dai dislivelli.
(Non puoi salire su certe aree)

Usa oggetti tattici **Auto / LB**

Quando afferrato da un nemico, utilizzerai automaticamente un oggetto tattico per liberarti. Consulta pagina 10 per ulteriori informazioni.
★ Non funziona se vieni afferrato da dietro.

Puoi vedere i dettagli sui comandi scegliendo

File → **Villa 1F** → **Manuale di addestramento S.T.A.R.S.**
dalla schermata di stato.

Schermata di stato

Premi **Y** per aprire la schermata di stato. Puoi controllare il tuo stato di salute e usare gli oggetti.



Oggetti

Selezionando un oggetto avrai a disposizione le seguenti opzioni.

Stesse opzioni valide anche per gli oggetti di base come l'accendino di Chris o il grimaldello di Jill.

Usa Seleziona "Usa" e premi **A**

Utilizza l'oggetto selezionato.

(Non valido per armi e munizioni)

Esamina Seleziona "Esamina" e premi **A**

Osserva un oggetto da vicino e leggi maggiori informazioni sullo stesso. Potresti scoprire qualcosa.

Puoi anche ruotare gli oggetti a piacere.

Premi **A** per esaminare un oggetto.

Combina Seleziona "Combina" e premi **A**

Alcuni oggetti possono essere combinati con altri per modificarli (armi e munizioni) o per crearne di nuovi (erbe miste). Seleziona un oggetto, scegli "Combina" e sarai in grado di scegliere un altro oggetto con cui combinarlo.

Gestione oggetti

Puoi portare un numero limitato di oggetti e dovrai depositarne alcuni nelle scatole trovate nelle diverse aree del gioco.

Premi **A** vicino a una scatola per usarla e depositare o recuperare oggetti.



Equipaggiare le armi

Anche se possiedi un'arma, devi equipaggiarla per poterla usare. Scegli l'arma nella tua lista degli oggetti e seleziona "Equipaggia." dalla lista delle opzioni.

Oggetti tattici

Inclina la levetta sinistra a ← quando ti trovi nella lista degli oggetti per muovere il cursore nella lista degli oggetti tattici. Sceglilo inclinando la levetta sinistra ↑ o ↓ e premi (A) per vedere la lista delle opzioni. Scegli "Equipaggia." per equipaggiarlo.

- ★ Non puoi accedere alla lista se non possiedi oggetti tattici.
- ★ Scegliendo "Equipaggia." con un oggetto già equipaggiato, questo verrà riposto.

Mappa

Puoi trovare una mappa nel gioco che può essere consultata in qualsiasi momento. Inclina la levetta sinistra verso ↑ nella schermata di stato per scegliere l'icona della mappa e aprila.


Nella schermata della mappa, puoi vedere la tua posizione attuale e come tutte le aree sono connesse.

- ★ Inclina la levetta sinistra a ← o → per cambiare l'area della mappa e ↑ o ↓ per cambiare piano.
- ★ Se non sei ancora in possesso della mappa, vedrai solamente le aree che hai già esplorato.




File


Puoi consultare i file che hai ottenuto durante il gioco.




Inclina la levetta sinistra verso  nella schermata di stato per scegliere l'icona dei file e aprirli.

Seleziona la categoria desiderata e premi  per vederne i contenuti.

Poi scegli il file che vuoi consultare e premi  per aprirlo.

Salvataggio

Per salvare i progressi della tua partita, hai bisogno dei nastri inchiostatori. Se ne possiedi uno, premi  di fronte a una macchina da scrivere. Ti verrà chiesto se vuoi salvare. Seleziona "Sì" per salvare.

Una lista di file di salvataggio viene visualizzata. Inclina la levetta sinistra  o  per scegliere un file e premi  per salvare.

★ Il colore del testo rappresenta il livello di difficoltà del gioco.

★ Devi avere almeno 500 KB di spazio libero nella periferica di memorizzazione della tua console Xbox One per poter salvare.

ATTENZIONE!

Per ogni salvataggio verrà usato un nastro inchiostatore. Il numero di nastri che puoi trovare nel gioco è limitato, quindi fai attenzione!



Impostazioni

Puoi regolare le impostazioni di gioco scegliendo "Opzioni" dalla schermata del titolo o dal menu di pausa accessibile premendo il pulsante Menu durante una partita.

★ Alcune opzioni sono disponibili solamente nella schermata delle opzioni accessibile dal menu principale.

Formato schermo

Puoi impostare il formato dello schermo su 4:3 o 16:9 widescreen.

★ 4:3 replica il formato classico dello schermo.

Comandi

Inclina la levetta sinistra a ◀ o ▶ per selezionare il tipo di controllo che vuoi usare. Fai lo stesso per la vibrazione o gli oggetti tattici selezionati per attivare o disattivare la vibrazione o per scegliere se utilizzare gli oggetti tattici manualmente o automaticamente.

Cambiare comandi

Puoi passare dai comandi classici a quelli moderni o viceversa.





Luminosità

Regola la luminosità della tua televisione.

Se non riesci a trovare una regolazione soddisfacente, inclina la levetta sinistra ▶ per passare alla funzione di regolazione della luminosità del gioco.

Impostazioni

Audio

Regola il volume della musica e degli effetti sonori. Scegli l'opzione desiderata inclinando la levetta sinistra  o  e poi inclina a  o  per regolare il volume.

Lingua

Cambia la lingua del gioco e attiva o disattiva i sottotitoli dei filmati.

Invio dati automatico

Attiva o disattiva il servizio Resident Evil.Net.

Consulta pagina 12 per ulteriori informazioni.

Classifica

Guarda le classifiche dei tuoi amici o dei giocatori di tutto il mondo.

★ Hai bisogno di una connessione Internet per utilizzare questa opzione.

Altre funzioni

Condizioni di completamento

Sblocca funzionalità aggiuntive a seconda di come completi il gioco. Prova a giocare diversamente ad ogni partita per vedere cosa succede.

Resident Evil.Net

Resident Evil.Net è un servizio web gratuito che lega i titoli della saga di Resident Evil. Per informazioni sui servizi disponibili per questo gioco, visita il sito web riportato qui sotto.

<http://www.residentevil.net/it/game.html>