

# Manuel d'instructions



Écran titre .....	02
Commandes .....	04
Actions .....	05
Écran statut .....	06
Objets .....	07
Équipement/Carte .....	08
Fichiers/Sauvegarder .....	09
Paramètres .....	10
Classement/Autres .....	12



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

# Écran titre

Vous pouvez sélectionner les options suivantes à l'écran titre.

## Nouveau

Commencer une nouvelle partie.

Vous pouvez jouer en tant que Chris ou Jill.

- ★ Réfléchissez bien à la question posée au début du jeu.  
Votre réponse peut avoir des répercussions durant la partie.
- ★ L'histoire change selon le personnage sélectionné.



## Continuer

Charger une partie sauvegardée.

Vous continuez la partie à partir du dernier endroit sauvegardé.

## Options

Changer les paramètres du jeu.

Voir page 10 pour plus de détails.

## Manuel

Apprendre à jouer.

## Classement

Se connecter à Xbox Live et voir les différents classements.  
Voir page 12 pour plus de détails.

## Galerie

Voir les cinématiques du jeu.  
Les cinématiques deviennent disponibles lorsque vous progressez dans le jeu.

## Crédits

Voir l'équipe du jeu.

# Game over

Vous subissez des dégâts si vous êtes attaqué, ou si vous êtes pris dans un piège. Si vous recevez trop de dégâts, votre personnage meurt et vous êtes game over. La partie est finie.



L'électrocardiogramme représente la vie de votre personnage.

# Commandes Manette sans fil Xbox One

Voici la configuration des commandes par défaut. Vous pouvez changer les commandes via le menu Commandes dans les options.



**LT**  
Viser

**LB**  
Utiliser l'arsenal tactique  
Changer de cible  
(lorsque vous visez)

**Stick analogique gauche**  
Marcher (pousser doucement)  
Courir (pousser fortement)

**BMD**

- ↑ Avancer
- ← → Tourner
- ↓ Reculer

**Touche Menu**  
Options

**Stick analogique droit**  
Demi-tour  
(BMD ↓ + X)

**RT**  
Attaquer (lorsque vous visez)

**RB**  
Carte

- Y Écran statut
- B Confirmer  
Recharger (en visant)
- A Annuler/Action
- X Courir (+ BMD ↑)

## Configuration "old school"

Les paramètres ci-dessus sont pour la configuration "remake". Si vous désirez jouer avec la configuration classique du jeu original, vous pouvez la sélectionner dans les options.

# Actions **Remake** **Old school**

**Marcher** **Stick analogique gauche**  
**Stick analogique gauche / BMD ↑**

Pousser légèrement le stick analogique gauche.

★ Old school : Appuyer sur la touche haut du BMD pour avancer, appuyer sur la touche gauche ou la touche droite pour tourner, et appuyer sur la touche bas pour reculer.

**Courir** **Stick analogique gauche**  
**Stick analogique gauche / BMD ↑ + (X)**

Pousser fortement le stick analogique gauche.

★ Old school : Maintenir (X) tout en avançant.

**Demi-tour** **Stick analogique droit / BMD ↓ + (X)**

Utiliser le stick analogique droit ou appuyer sur (X) en vous dirigeant vers le bas pour faire demi-tour immédiatement.

**Viser et attaquer** **LT + RT**

Attaquer avec l'arme équipée. Utiliser le stick analogique gauche ou le BMD pour viser vers le haut ou le bas.



**Examiner** **A**

Examiner l'objet devant vous. Vous pouvez aussi ouvrir les portes ou parler aux autres personnages.

**Pousser** **stick analogique gauche / BMD**

Pousser le stick analogique gauche ou le BMD dans la direction vers laquelle vous faites face pour déplacer un objet.

**Monter/Descendre** **A**

Monter ou descendre les échelles ou autres rebords.

★ Vous ne pouvez monter ou descendre qu'à certains endroits.

**Utiliser l'arsenal tactique** **Auto / LB**

Lorsque vous êtes attrapé par un ennemi, vous utilisez automatiquement un objet de défense pour vous libérer.

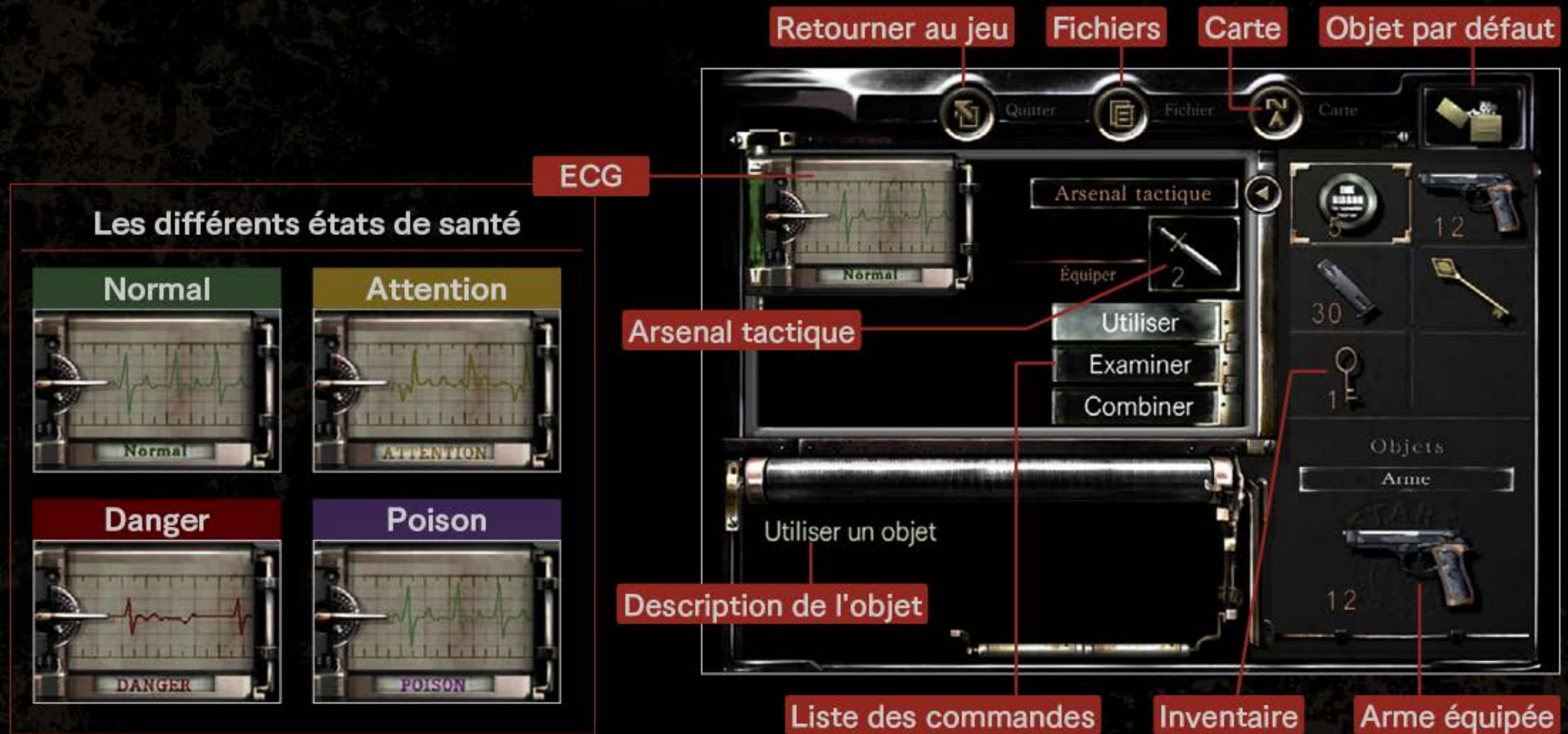
Voir page 10 pour plus de détails.

★ Vous ne pouvez pas utiliser l'arsenal tactique si un ennemi vous attrape par derrière.

Vous pouvez aussi voir le détail des commandes en sélectionnant **Fichier** ➔ **Manoir 1F** ➔ **Manuel d'entraînement du S.T.A.R.S.** depuis l'écran statut.

# Écran statut

Appuyer sur **Y** pour afficher l'écran statut. Vous pouvez vérifier votre vie ou utiliser des objets.



# Objets

Les commandes sont disponibles lorsque vous sélectionnez un objet.

★ Ces commandes s'affichent aussi pour les objets par défaut comme le briquet de Chris ou le crochet de serrurier de Jill.

**Utiliser** Sélectionner "Utiliser" puis appuyer sur **A**

Utiliser l'objet sélectionné.

★ Ne marche pas avec les armes et les munitions.

**Examiner** Sélectionner "Examiner" puis appuyer sur **A**

Voir un objet et lire des informations sur celui-ci. Vous pouvez peut-être découvrir quelque chose d'intéressant ?

★ Vous pouvez aussi faire tourner les objets.

Appuyer sur **A** pour examiner l'objet plus en détail.

**Combiner** Sélectionner "Combiner" puis appuyer sur **A**

Certains objets peuvent être combinés pour être utilisés (une arme et des munitions), ou pour créer de nouveaux objets (des herbes). Sélectionnez un objet puis "Combiner". Sélectionnez un autre objet avec le curseur qui s'affiche pour le combiner avec l'objet déjà sélectionné.

# Gestion des objets

Vous ne pouvez porter qu'un nombre limité d'objets sur vous. Cependant, vous pouvez déposer des objets dans les malles trouvées dans les différentes zones du jeu.

Appuyer sur **A** devant une malle pour déposer ou récupérer des objets.



## Équiper des armes

Si vous possédez une arme, vous devez l'équiper pour l'utiliser. Sélectionnez l'arme dans votre liste d'objets, puis "Équiper" depuis la liste des commandes.

## Arsenal tactique

Pousser le stick analogique gauche vers la gauche pour déplacer le curseur de la liste des objets vers la liste de l'arsenal tactique. Sélectionnez un objet à l'aide du stick analogique gauche, puis appuyez sur **A** pour afficher la liste des commandes. Sélectionnez "Équiper" pour équiper l'objet.

- ★ Vous ne pouvez pas accéder à la liste si vous ne possédez aucun objet de l'arsenal tactique.
- ★ Si vous sélectionnez "Équiper" pour un objet déjà équipé, il sera déséquipé.

## Carte

Vous pouvez consulter les cartes obtenues à tout moment. Sélectionnez l'icône de la carte à l'aide du stick analogique gauche à l'écran statut.

Sur l'écran de la carte, vous pouvez voir votre location actuelle et toutes les salles adjacentes.

- ★ Déplacer le stick analogique gauche vers la droite ou la gauche pour changer de carte, ou vers le haut ou le bas pour changer de niveau.
- ★ Si vous n'avez pas encore obtenu de carte, vous ne pouvez voir que les salles déjà visitées.





## Fichiers

Vous pouvez lire les fichiers obtenus durant le jeu.

Dirigez-vous vers le haut à l'aide du stick analogique gauche à l'écran statut pour sélectionner l'icône des fichiers.

Sélectionnez la catégorie, puis appuyez sur **A** pour voir la liste des fichiers.

Sélectionnez un fichier, puis appuyez sur **A** pour le lire.

## Sauvegarder

Pour sauvegarder votre partie, vous devez avoir un ruban encreur dans votre inventaire. Ensuite, appuyez sur **A** devant une machine à écrire. Sélectionnez "Oui" pour sauvegarder.

La liste des fichiers de sauvegarde s'affiche. Sélectionnez un fichier en dirigeant le stick analogique gauche vers le haut ou le bas, puis appuyez sur **A**.

- ★ La couleur du texte représente le niveau de difficulté.
- ★ Un espace libre minimum de 500 KB sur le périphérique de stockage de votre console Xbox One est nécessaire pour sauvegarder le jeu.

### ATTENTION !

Vous utilisez un ruban encreur chaque fois que vous sauvegardez. Le nombre de rubans encreurs disponibles dans le jeu est limité. Sauvegardez judicieusement !



# Paramètres

Vous pouvez changer les paramètres via les options à l'écran principal, ou en appuyant sur la touche Menu durant le jeu.

★ Certaines options ne sont disponibles que dans le menu des options via l'écran titre.

## Affichage

Paramétrer l'écran en format 4:3 ou en format large 16:9.

★ Le format 4:3 reproduit le format du jeu original.

## Commandes

Poussez le stick analogique gauche vers la droite ou la gauche pour sélectionner le type de configuration pour les commandes. Vous pouvez également activer ou désactiver les vibrations, ou mettre l'arsenal tactique sur auto ou manuel.

### Type de commandes

Vous pouvez utiliser la configuration des commandes "old school" (jeu original) ou "remake" (version remasterisée).

## Luminosité

Ajuster la luminosité de l'écran.

Si vous n'obtenez pas un résultat satisfaisant, poussez le stick analogique gauche vers la droite ou la gauche pour changer le mode d'ajustement de la luminosité.

# Paramètres

## Audio

Ajuster le volume de la musique ou des sons.

Poussez le stick analogique gauche vers le haut ou le bas pour sélectionner la musique ou les sons, puis vers la droite ou la gauche pour ajuster le volume.

## Langue

Changer la langue du jeu.

Vous pouvez également activer ou désactiver les sous-titres pour les cinématiques.

## Téléchargement automatique des données

Activer ou désactiver la fonctionnalité Resident Evil.Net.

Voir page 12 pour plus de détails.

## Classement

---

Voir les classements de vos amis ou des joueurs du monde entier.

★ Vous devez être connecté à Internet pour accéder aux classements en ligne.

## Autres

---

### Compléter le jeu

Vous pouvez débloquer des bonus supplémentaires selon la façon dont vous complétez le jeu. Essayez différentes choses lorsque vous progressez dans le jeu !

## Resident Evil.Net

---

Resident Evil.Net est un site web proposant des services gratuits pour les jeux de la série Resident Evil. Pour plus d'informations sur les services offerts pour ce jeu, visitez le site ci-dessous :

<http://www.residentevil.net/fr/game.html>