

Handbuch



Titelbildschirm	02
Steuerung	04
Spieleraktionen.....	05
Status-Bildschirm	06
Objekte	07
Ausrüstung / Karte	08
Akten / Speichern	09
Einstellungen	10
Bestenliste / Andere Funktionen ...	12



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

Titelbildschirm

Vom Titelbildschirm aus können Sie auf die folgenden Funktionen zugreifen.

Neues Spiel

Starten Sie ein neues Spiel von Beginn an.

Sie werden gefragt, ob Sie als Chris oder Jill spielen möchten.

- ★ Am Anfang des Spiels wird Ihnen eine Frage gestellt. Ihre Antwort wird Konsequenzen haben. Wählen Sie mit Bedacht.
- ★ Die Geschichte verläuft unterschiedlich, je nachdem für welchen Charakter Sie sich entscheiden.



Spiel laden

Setzen Sie ein gespeichertes Spiel fort.

Sie können eine Speicherdatei auswählen, und vom gespeicherten Punkt aus fortsetzen.

Optionen

Ändern Sie verschiedene Spieleinstellungen.

Näheres auf Seite 10.

Handbuch

Lernen Sie, wie man das Spiel spielt.

Bestenliste

Verbinden Sie sich mit Xbox Live und sehen Sie sich Bestenlisten der Abschlusszeiten an.
Näheres auf Seite 12.

Galerie

Sehen Sie sich Filmsequenzen aus dem Spiel noch einmal an.
Mehr Videos werden hinzugefügt, wenn Sie im Spiel vorankommen.

Mitwirkende

Sehen Sie sich die Liste der Mitwirkenden an.

Game Over

Sie nehmen Schaden, wenn Sie angegriffen werden oder in einer Falle landen.
Wenn Sie zu viel Schaden nehmen, stirbt Ihr Charakter und das Spiel ist vorbei.



Das EKG zeigt Ihren Gesundheitszustand an.

Steuerung Xbox One Wireless Controller

Dies ist die Standard-Tastenbelegung. Die Steuerung kann unter "Steuerung" in den Optionen geändert werden.



LT
Waffe bereithalten

LB
Verteidigungsobjekt benutzen
Ziel wechseln
(bei bereitgehaltener Waffe)

Linker Stick
Gehen (leicht neigen)
Laufen (bis zum Anschlag neigen)

Steuerkreuz
↑ : Vorwärts
← → : Drehen
↓ : Rückwärts

Menü-Taste
Optionsbildschirm

Rechter Stick
180°-Drehung
(Steuerkreuz ↓ + X)

RT
Angriff
(bei bereitgehaltener Waffe)

RB
Karte

Y -Taste
Statusbildschirm

B -Taste
Abbrechen
Nachladen (beim Zielen)

A -Taste
Bestätigen/Aktion

X -Taste
Laufen (+ Steuerkreuz)

Original-Steuerung

Die oben beschriebene Tastenbelegung gilt für die überarbeitete Steuerung. Wenn Sie mit dem Steuerungsschema vom Original spielen möchten, können Sie sie unter "Steuerung" im Optionsbildschirm ändern.

Spieleraktionen **Überarbeitet** **Original**

Gehen **Linker Stick** **Linker Stick / Steuerkreuz** ↑

Neigen Sie den Stick nur leicht.

Original-Steuerung: Bewegen Sie sich vorwärts, indem Sie ↑ auf dem Steuerkreuz drücken, drehen Sie sich mit ← oder →, und gehen Sie rückwärts, indem Sie ↓ drücken.

Laufen **Linker Stick** **Linker Stick / Steuerkreuz** ↑ + **X**-Taste

Neigen Sie den Stick bis zum Anschlag.

Original-Steuerung: Halten Sie **X** gedrückt, während Sie sich vorwärts bewegen.

180°-Drehung **Rechter Stick/Steuerkreuz** ↓ + **X**-Taste

Benutzen Sie den Rechten Stick oder drücken Sie **X**, während Sie unten auf dem Steuerkreuz drücken.

Waffe bereit halten und angreifen **LT + RT**

Greifen Sie mit der ausgerüsteten Waffe an. Benutzen Sie den Linken Stick oder das Steuerkreuz, um die Zielrichtung zu ändern.



Prüfen **A**-Taste

Untersuchen Sie, was vor Ihnen ist. Damit öffnen Sie auch Türen oder reden mit anderen Charakteren.

Schieben **Linker Stick / Steuerkreuz**

Wenn ein verschiebbares Objekt vor Ihnen liegt, neigen Sie den Linken Stick oder das Steuerkreuz weiter in Bewegungsrichtung, um das Objekt zu schieben.

Hinauf-/Herunterklettern **A**-Taste

Klettern Sie Leitern und Vorsprünge hoch oder herunter. (In einigen Gebieten können Sie nicht klettern.)

Verteidigungsobjekt benutzen **Auto / LB**

Wenn Sie von einem Gegner gepackt werden, benutzen Sie automatisch ein Verteidigungsobjekt, um den Gegner abzuschütteln.

★ Funktioniert nicht, wenn Sie von hinten gepackt werden.

Weitere Details zur Steuerung können Sie sich auch unter **Akten** → **Villa 1** → **S.T.A.R.S.-Handbuch** im Statusbildschirm ansehen.

Statusbildschirm

Drücken Sie **Y**, um den Statusbildschirm anzuzeigen. Auf diesem Bildschirm können Sie Ihre Gesundheit überprüfen und Objekte verwenden.



Objekte

Wenn Sie ein Objekt auswählen, werden die folgenden Befehle angezeigt.
Standardobjekte wie Chris' Feuerzeug und Jills Dietrich zeigen ebenfalls diese Befehle an.

Benutzen Auswählen und **A** drücken

Benutzen Sie das ausgewählte Objekt.
(Funktioniert nicht mit Waffen und Munition.)

Prüfen Auswählen und **A** drücken

Sehen Sie sich ein Objekt näher an und lesen Sie mehr Informationen darüber. Vielleicht entdecken Sie sogar etwas.

Sie können das Objekt auch drehen.
Drücken Sie **A**, um ein Objekt noch näher zu untersuchen.

Kombinieren Auswählen und **A** drücken

Einige Objekte können mit anderen kombiniert werden, um sie zu modifizieren (Waffen und Munition) oder um neue Objekte (gemischte Kräuter) zu erschaffen. Wählen Sie ein Objekt aus und wählen Sie dann "Kombinieren". Im nächsten Schritt wählen Sie dann das zu kombinierende Objekt.

Objekt-Management

Sie können nur eine gewisse Anzahl an Objekten tragen. Darum müssen Sie einige in den Inventarboxen verstauen, die Sie an verschiedenen Stellen im Spiel finden können.

Drücken Sie **A** neben einer Inventarbox, um sie zu benutzen und Objekte zu verstauen oder herauszunehmen.



Waffen ausrüsten

Auch wenn Sie eine Waffe bei sich tragen, müssen Sie sie zunächst ausrüsten, ehe Sie sie benutzen können. Wählen Sie die Waffe aus Ihrer Objektliste aus und wählen Sie "Ausrüsten" aus der Befehlsliste.

Verteidigungsobjekte

Drücken Sie **←** auf dem Linken Stick, wenn der Cursor auf der Objektliste ist, um zur Liste der Verteidigungsobjekte zu wechseln. Wählen Sie via **↑↓** auf dem Linken Stick eines aus und drücken Sie **(A)**, um die Befehlsliste anzuzeigen. Mit "Ausrüsten" rüsten Sie es aus.

- ★ Diese Liste erscheint nicht, wenn Sie keine Verteidigungsobjekte haben.
- ★ Wenn Sie "Ausrüsten" bei einem Objekt wählen, das Sie bereits ausgerüstet haben, wird es unausgerüstet.

Karte

Im Spiel können Sie eine Karte finden, die jederzeit einsehbar ist. Drücken Sie im Statusbildschirm **↑** auf dem Linken Stick, um das Kartensymbol zu markieren, und wählen Sie es dann aus.


Im Kartenbildschirm werden Ihre gegenwärtige Position sowie die Verbindungen zwischen den einzelnen Bereichen angezeigt.


- ★ Drücken Sie **← →** auf dem Linken Stick, um den Kartenbereich zu wechseln – und **↑↓**, um das Stockwerk zu wechseln
- ★ Wenn Sie die Karte noch nicht erhalten haben, sehen Sie nur Bereiche, die Sie bereits besucht haben.




Akten


Sie können sich die Akten ansehen, die Sie im Spiel eingesammelt haben.




Drücken Sie im Statusbildschirm  auf dem Linken Stick, um das Aktensymbol zu markieren, und wählen Sie es dann aus.

Wählen Sie die gewünschte Kategorie und drücken Sie , um ihren Inhalt anzuzeigen.

Wählen Sie dann die gewünschte Akte und drücken Sie , um sie zu lesen.

Speichern

Um den Spielfortschritt zu speichern, benötigen Sie ein Farbband. Wenn Sie eins haben, drücken Sie  neben einer Schreibmaschine. Sie werden dann gefragt, ob Sie speichern möchten. Wählen Sie "Ja", um zu speichern.

Eine Liste der Speicherdateien wird angezeigt. Drücken Sie   auf dem Linken Stick, um eine Datei auszuwählen, und drücken Sie , um zu speichern.

- ★ Die Farbe der Schrift repräsentiert den Schwierigkeitsgrad des Spiels.
- ★ Es werden mindestens 500 KB freier Speicherplatz auf dem Speichergerät Ihrer Xbox One Konsole benötigt, um das Spiel zu speichern.

■ ACHTUNG!

Wenn Sie das Spiel speichern, wird ein Farbband verbraucht. Im Spiel lassen sich nur eine begrenzte Anzahl Farbbänder finden. Benutzen Sie sie also mit Bedacht!



Einstellungen

Sie können die Einstellungen des Spiels im Optionsbildschirm ändern. Wählen Sie dafür "Optionen" im Titelbildschirm oder drücken Sie während des Spiels die Menü-Taste.



★ Einige Optionen können nur vom Titelbildschirm aus eingestellt werden.

Anzeige

Sie können das Bildverhältnis zwischen 4:3 oder 16:9-Breitbild umschalten.

★ 4:3 ist das ursprüngliche Bildverhältnis des originalen Spiels.

Steuerung


Drücken Sie   auf dem Linken Stick, um den gewünschten Steuerungstyp auszuwählen. Sie können auch die Vibrationsfunktion ein- oder ausstellen und das Verwenden von Verteidigungsobjekten zwischen automatisch und manuell umschalten.

Steuerung umschalten

Sie können zwischen der originalen und der aktuellen Steuerung umschalten.





Helligkeit

Passen Sie die Helligkeit Ihres Monitors / TVs an.

Sollte dies nicht das gewünschte Ergebnis liefern, drücken Sie  auf dem Linken Stick, um die Helligkeit im Spiel selbst zu regeln.

Einstellungen

Audio

Sie können die Lautstärke der Musik und der Effekte regeln. Drücken Sie   auf dem Linken Stick, um das gewünschte Element auszuwählen – und dann   , um die Lautstärke zu regeln.

Sprache

Sie können die Sprache des Spieltexts ändern. Außerdem lassen sich Untertitel ein- und ausschalten.

Auto-Datenübermittlung

Funktionen von Resident Evil.Net ein- und ausschalten.
Näheres auf Seite 12.

Bestenliste

Sehen Sie sich Bestenlisten der Abschlusszeiten Ihrer Freunde sowie von Spielern weltweit an.

★ Sie müssen mit dem Internet verbunden sein, um diese Funktion zu nutzen.

Andere Funktionen

Durchspielen unter bestimmten Bedingungen

Sie können Zusatzfunktionen freischalten, je nachdem wie Sie das Spiel durchspielen. Probieren Sie bei jedem Durchgang verschiedene Dinge aus und sehen Sie, was passiert.

Resident Evil.Net

Resident Evil.Net ist ein kostenloser Web-Service, der in Resident Evil-Spiele integriert ist.

Nähere Informationen über die Dienste für dieses Spiel erhalten Sie auf der folgenden Webseite:

<http://www.residentevil.net/de/game.html>