

Manuale di istruzioni



Schermata del titolo	02
Comandi	04
Azioni del giocatore.....	05
Schermata di stato	06
Oggetti	07
Equipaggiamento/Mappa	08
File/Salvataggio	09
Impostazioni	10
Classifica/Altro	12



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

Schermata del titolo

Le seguenti opzioni sono selezionabili dalla schermata del titolo.

Nuova partita

Inizia una nuova partita.

Potrai scegliere di giocare nei panni di Chris o Jill.

- ★ Ti verrà posta una domanda all'inizio del gioco e la tua risposta avrà conseguenze. Quindi pensaci bene.
- ★ La storia cambia a seconda del personaggio selezionato.



Carica partita

Continua una partita salvata in precedenza.

Puoi scegliere un salvataggio e iniziare dal punto in cui hai salvato.

Opzioni

Regola diverse impostazioni di gioco.

Consulta pagina 10 per ulteriori informazioni.

Manuale

Consulta il manuale di gioco.

Classifica

Connettiti a Internet e guarda le classifiche dei tempi di gioco.
Consulta pagina 12 per ulteriori informazioni.

Galleria

Riguarda i filmati di gioco.
Nuovi filmati verranno aggiunti progredendo nel gioco.

Riconoscimenti

Guarda la lista dei riconoscimenti.

Game Over

A seguito di un attacco o cadendo in una trappola, subirai dei danni. Subendone troppi il tuo personaggio morirà e quindi sarà Game Over.



L'elettrocardiogramma mostra lo stato di salute.

Comandi controller wireless

Questi sono i comandi predefiniti. I comandi possono essere cambiati nelle impostazioni dei comandi dalla schermata delle opzioni.

Tasto L2

Usa oggetti tattici
Cambia bersaglio
(in posizione di attacco)

Tasto L1

Posizione di attacco

Tasti direzionali

↑ : Avanti
← → : Gira
↓ : Indietro

Levetta sinistra

Cammina/Corri

Tasto OPTIONS

Schermata delle opzioni

Levetta destra

Rotazione di 180°
(tasto giù + ○)

Tasto R2

Mappa

Tasto R1

Attacca
(in posizione di attacco)

Tasto △

Schermata di stato

Tasto ○

Annulla
Ricarica (mirando)

Tasto ×

Conferma/Azione

Tasto □

Corri (+ tasti direzionali)

Comandi classici

Lo schema qui sopra è per i comandi moderni. Se vuoi giocare usando i comandi classici, puoi selezionare questo schema nelle impostazioni dei comandi dalla schermata delle opzioni.

Azioni del giocatore **Moderno** **Classico**


Cammina **Levetta sinistra** **Levetta sinistra / Tasto su**


Inclina la levetta sinistra leggermente.

Comandi classici: cammina premendo il tasto su, gira premendo il tasto destra o il tasto sinistra e cammina all'indietro con il tasto giù.

Corri **Levetta sinistra** **Levetta sinistra / Tasto su + Tasto** 

Inclina completamente la levetta sinistra.

Comandi classici: tieni premuto il tasto  mentre cammini.


Rotazione 180° **Levetta destra / Tasto giù + Tasto** 

Usa la levetta destra o premi  mentre tieni premuto il tasto giù per voltarti istantaneamente.

Mira e attacca **Tasto L1 + Tasto R1**

Attacca con l'arma equipaggiata. Usa la levetta sinistra o i tasti direzionali per mirare nella direzione desiderata.



Esamina **Tasto** 

Esamina gli oggetti che hai di fronte, apri le porte e parla con i diversi personaggi.

Spingi **Levetta sinistra / Tasti direzionali**

In presenza di un oggetto che può essere spinto, tieni inclinata la levetta sinistra o premi i tasti direzionali nella direzione in cui vuoi spingerlo.

Sali/Scendi **Tasto** 

Sali o scendi dalle scalette o dai dislivelli.
(Non puoi salire su certe aree)


Usa oggetti tattici **Auto / Tasto L2**

Quando afferrato da un nemico, utilizzerai automaticamente un oggetto tattico per liberarti. Consulta pagina 10 per ulteriori informazioni.
★ Non funziona se vieni afferrato da dietro.

Puoi vedere i dettagli sui comandi scegliendo

File ➔ **Villa 1F** ➔ **Manuale di addestramento S.T.A.R.S.**
dalla schermata di stato.

Schermata di stato


Premi  per aprire la schermata di stato. Puoi controllare il tuo stato di salute e usare gli oggetti.



Oggetti


Selezionando un oggetto avrai a disposizione le seguenti opzioni.

Stesse opzioni valide anche per gli oggetti di base come l'accendino di Chris o il grimaldello di Jill.

Usa Seleziona "Usa" e premi 


Utilizza l'oggetto selezionato.


(Non valido per armi e munizioni)

Esamina Seleziona "Esamina" e premi 

Osserva un oggetto da vicino e leggi maggiori informazioni sullo stesso. Potresti scoprire qualcosa.

Puoi anche ruotare gli oggetti a piacere.


Premi  per esaminare un oggetto.

Combina Seleziona "Combina" e premi 

Alcuni oggetti possono essere combinati con altri per modificarli (armi e munizioni) o per crearne di nuovi (erbe miste). Seleziona un oggetto, scegli "Combina" e sarai in grado di scegliere un altro oggetto con cui combinarlo.

Gestione oggetti

Puoi portare un numero limitato di oggetti e dovrai depositarne alcuni nelle scatole trovate nelle diverse aree del gioco.

Premi  vicino a una scatola per usarla e depositare o recuperare oggetti.



Equipaggiare le armi

Anche se possiedi un'arma, devi equipaggiarla per poterla usare. Scegli l'arma nella tua lista degli oggetti e seleziona "Equipaggia." dalla lista delle opzioni.

Oggetti tattici

Inclina la levetta sinistra a ← quando ti trovi nella lista degli oggetti per muovere il cursore nella lista degli oggetti tattici. Sceglilo inclinando la levetta sinistra ↑ o ↓ e premi ⊗ per vedere la lista delle opzioni. Scegli "Equipaggia." per equipaggiarlo.

- ★ Non puoi accedere alla lista se non possiedi oggetti tattici.
- ★ Scegliendo "Equipaggia." con un oggetto già equipaggiato, questo verrà riposto.

Mappa

Puoi trovare una mappa nel gioco che può essere consultata in qualsiasi momento. Inclina la levetta sinistra verso ↑ nella schermata di stato per scegliere l'icona della mappa e aprila.

Nella schermata della mappa, puoi vedere la tua posizione attuale e come tutte le aree sono connesse.

- ★ Inclina la levetta sinistra a ← o → per cambiare l'area della mappa e ↑ o ↓ per cambiare piano.
- ★ Se non sei ancora in possesso della mappa, vedrai solamente le aree che hai già esplorato.



File

Puoi consultare i file che hai ottenuto durante il gioco.

Inclina la levetta sinistra verso ↑ nella schermata di stato per scegliere l'icona dei file e aprirli.

Seleziona la categoria desiderata e premi ⊗ per vederne i contenuti.

Poi scegli il file che vuoi consultare e premi ⊗ per aprirlo.

Salvataggio

Per salvare i progressi della tua partita, hai bisogno dei nastri inchiostраторi. Se ne possiedi uno, premi ⊗ di fronte a una macchina da scrivere. Ti verrà chiesto se vuoi salvare. Seleziona "Sì" per salvare.

Una lista di file di salvataggio viene visualizzata. Inclina la levetta sinistra ↑ o ↓ per scegliere un file e premi ⊗ per salvare.

★ Il colore del testo rappresenta il livello di difficoltà del gioco.

★ Per salvare sul sistema PlayStation®4, devi avere almeno 1,868 KB liberi nell'unità disco fisso del sistema.

ATTENZIONE!

Per ogni salvataggio verrà usato un nastro inchiostраторe. Il numero di nastri che puoi trovare nel gioco è limitato, quindi fai attenzione!



Impostazioni

Puoi regolare le impostazioni di gioco scegliendo "Opzioni" dalla schermata del titolo o dal menu di pausa accessibile premendo il tasto OPTIONS durante una partita.



★ Alcune opzioni sono disponibili solamente nella schermata delle opzioni accessibile dal menu principale.

Formato schermo

Puoi impostare il formato dello schermo su 4:3 o 16:9 widescreen.

★ 4:3 replica il formato classico dello schermo.

Comandi


Inclina la levetta sinistra a  o  per selezionare il tipo di controllo che vuoi usare. Fai lo stesso per la vibrazione o gli oggetti tattici selezionati per attivare o disattivare la vibrazione o per scegliere se utilizzare gli oggetti tattici manualmente o automaticamente.

Cambiare comandi

Puoi passare dai comandi classici a quelli moderni o viceversa.





Luminosità

Regola la luminosità della tua televisione.

Se non riesci a trovare una regolazione soddisfacente, inclina la levetta sinistra a  per passare alla funzione di regolazione della luminosità del gioco.

Impostazioni

Audio

Regola il volume della musica e degli effetti sonori. Scegli l'opzione desiderata inclinando la levetta sinistra  o  e poi inclina a  o  per regolare il volume.

Lingua

Cambia la lingua del gioco e attiva o disattiva i sottotitoli dei filmati.

Invio dati automatico

Attiva o disattiva il servizio Resident Evil.Net.

Consulta pagina 12 per ulteriori informazioni.

Classifica

Guarda le classifiche dei tempi di gioco dei tuoi amici o di altri giocatori di tutto il mondo.

★ Hai bisogno di una connessione Internet per utilizzare questa opzione.

Altre funzioni

Condizioni di completamento

Sblocca funzionalità aggiuntive a seconda di come completi il gioco. Prova a giocare diversamente ad ogni partita per vedere cosa succede.

Resident Evil.Net

Resident Evil.Net è un servizio web gratuito che lega i titoli della saga di Resident Evil. Per informazioni sui servizi disponibili per questo gioco, visita il sito web riportato qui sotto.

<http://www.residentevil.net/it/game.html>