

Manuel d'instructions



Écran titre	02
Commandes	04
Actions	05
Écran statut	06
Objets	07
Équipement/Carte	08
Fichiers/Sauvegarder	09
Paramètres	10
Classement/Autres	12



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

Écran titre

Vous pouvez sélectionner les options suivantes à l'écran titre.

Nouveau

Commencer une nouvelle partie.

Vous pouvez jouer en tant que Chris ou Jill.

- ★ Réfléchissez bien à la question posée au début du jeu.
Votre réponse peut avoir des répercussions durant la partie.
- ★ L'histoire change selon le personnage sélectionné.



Continuer

Charger une partie sauvegardée.

Vous continuez la partie à partir du dernier endroit sauvegardé.

Options

Changer les paramètres du jeu.

Voir page 10 pour plus de détails.

Manuel

Apprendre à jouer.

Classement

Se connecter à Internet et voir les différents classements.
Voir page 12 pour plus de détails.

Galerie

Voir les cinématiques du jeu.
Les cinématiques deviennent disponibles lorsque vous progressez dans le jeu.

Crédits

Voir l'équipe du jeu.

Game over

Vous subissez des dégâts si vous êtes attaqué, ou si vous êtes pris dans un piège. Si vous recevez trop de dégâts, votre personnage meurt et vous êtes game over. La partie est finie.



L'électrocardiogramme représente la vie de votre personnage.

Commandes manette sans fil

Voici la configuration des commandes par défaut. Vous pouvez changer les commandes via le menu Commandes dans les options.

Touche L2

Utiliser l'arsenal tactique
Changer de cible (lorsque vous visez)

Touche L1

Viser

Touches directionnelles

↑ Avancer
← → Tourner
↓ Reculer

Joystick gauche

Marcher (pousser doucement)
Courir (pousser fortement)

Touche START

Options

Joystick droit

Demi-tour
(touche ↓ + ◻)

Touche R2

Carte

Touche R1

Attaquer (lorsque vous visez)



Écran statut



Annuler
Recharger (en visant)



Confirmer/Action



Courir (avec les
touches directionnelles)

Configuration "old school"

Les paramètres ci-dessus sont pour la configuration "remake". Si vous désirez jouer avec la configuration classique du jeu original, vous pouvez la sélectionner dans les options.

Actions **Remake** **Old school**


Marcher **Joystick gauche** **Joystick gauche / Touche haut**

Pousser légèrement le joystick gauche.


★ Old school : Appuyer sur la touche haut pour avancer, appuyer sur la touche gauche ou la touche droite pour tourner, et appuyer sur la touche bas pour reculer.

Courir **Joystick gauche** **Joystick gauche / Touche haut +**

Pousser fortement le joystick gauche.

★ Old school : Maintenir  tout en avançant.

Demi-tour **Joystick droit / Touche bas +**

Utiliser le joystick droit ou appuyer sur  en vous dirigeant vers le bas lorsque vous reculez pour faire demi-tour immédiatement.

Viser et attaquer **Touche L1 + touche R1**

Attaquer avec l'arme équipée. Utiliser le joystick gauche ou les touches directionnelles pour viser vers le haut ou le bas.



Examiner

Examiner l'objet devant vous. Vous pouvez aussi ouvrir les portes ou parler aux autres personnages.

Pousser **joystick gauche / touches directionnelles**

Pousser le joystick gauche ou les touches directionnelles dans la direction vers laquelle vous faites face pour déplacer un objet.

Monter/Descendre

Monter ou descendre les échelles ou autres rebords.

★ Vous ne pouvez monter ou descendre qu'à certains endroits.

Utiliser l'arsenal tactique **Auto / Touche L2**


Lorsque vous êtes attrapé par un ennemi, vous utilisez automatiquement un objet de défense pour vous libérer.

Voir page 10 pour plus de détails.

★ Vous ne pouvez pas utiliser l'arsenal tactique si un ennemi vous attrape par derrière.

Vous pouvez aussi voir le détail des commandes en sélectionnant **Fichier** ➔ **Manoir 1F** ➔ **Manuel d'entraînement du S.T.A.R.S.** depuis l'écran statut.

Écran statut

Appuyer sur  pour afficher l'écran statut. Vous pouvez vérifier votre vie ou utiliser des objets.



The screenshot shows the status screen with several callouts in red boxes:

- Retourner au jeu**: Points to the 'Quitter' button.
- Fichiers**: Points to the 'Fichier' button.
- Carte**: Points to the 'Carte' button.
- Objet par défaut**: Points to the default object slot.
- ECG**: Points to the ECG monitor.
- Arsenal tactique**: Points to the tactical arsenal section.
- Description de l'objet**: Points to the object description area.
- Liste des commandes**: Points to the 'Utiliser', 'Examiner', and 'Combiner' buttons.
- Inventaire**: Points to the inventory grid.
- Arme équipée**: Points to the equipped weapon slot.


Les différents états de santé

Normal	Attention
	
Danger	Poison
	

Objets


Les commandes sont disponibles lorsque vous sélectionnez un objet.

★ Ces commandes s'affichent aussi pour les objets par défaut comme le briquet de Chris ou le crochet de serrurier de Jill.

Utiliser Sélectionner "Utiliser" puis appuyer sur 


Utiliser l'objet sélectionné.


★ Ne marche pas avec les armes et les munitions.

Examiner Sélectionner "Examiner" puis appuyer sur 

Voir un objet et lire des informations sur celui-ci. Vous pouvez peut-être découvrir quelque chose d'intéressant ?

★ Vous pouvez aussi faire tourner les objets.


Appuyer sur  pour examiner l'objet plus en détail.

Combiner Sélectionner "Combiner" puis appuyer sur 

Certains objets peuvent être combinés pour être utilisés (une arme et des munitions), ou pour créer de nouveaux objets (des herbes). Sélectionnez un objet puis "Combiner". Sélectionnez un autre objet avec le curseur qui s'affiche pour le combiner avec l'objet déjà sélectionné.

Gestion des objets

Vous ne pouvez porter qu'un nombre limité d'objets sur vous. Cependant, vous pouvez déposer des objets dans les malles trouvées dans les différentes zones du jeu.


Appuyer sur  devant une malle pour déposer ou récupérer des objets.



Équiper des armes

Si vous possédez une arme, vous devez l'équiper pour l'utiliser. Sélectionnez l'arme dans votre liste d'objets, puis "Équiper" depuis la liste des commandes.

Arsenal tactique

Pousser le joystick gauche vers la gauche pour déplacer le curseur de la liste des objets vers la liste de l'arsenal tactique. Sélectionnez un objet à l'aide du joystick gauche, puis appuyez sur  pour afficher la liste des commandes. Sélectionnez "Équiper" pour équiper l'objet.

- ★ Vous ne pouvez pas accéder à la liste si vous ne possédez aucun objet de l'arsenal tactique.
- ★ Si vous sélectionnez "Équiper" pour un objet déjà équipé, il sera déséquipé.

Carte

Vous pouvez consulter les cartes obtenues à tout moment. Sélectionnez l'icône de la carte à l'aide du joystick gauche à l'écran statut.

Sur l'écran de la carte, vous pouvez voir votre location actuelle et toutes les salles adjacentes.


- ★ Déplacer le joystick gauche vers la droite ou la gauche pour changer de carte, ou vers le haut ou le bas pour changer de niveau.
- ★ Si vous n'avez pas encore obtenu de carte, vous ne pouvez voir que les salles déjà visitées.




Fichiers


Vous pouvez lire les fichiers obtenus durant le jeu.


Dirigez-vous vers le haut à l'aide du joystick gauche à l'écran statut pour sélectionner l'icône des fichiers.

Sélectionnez la catégorie, puis appuyez sur  pour voir la liste des fichiers.

Sélectionnez un fichier, puis appuyez sur  pour le lire.

Sauvegarder

Pour sauvegarder votre partie, vous devez avoir un ruban encreur dans votre inventaire. Ensuite, appuyez sur  devant une machine à écrire. Sélectionnez "Oui" pour sauvegarder.

La liste des fichiers de sauvegarde s'affiche. Sélectionnez un fichier en dirigeant le joystick gauche vers le haut ou le bas, puis appuyez sur .

- ★ La couleur du texte représente le niveau de difficulté.
- ★ Pour sauvegarder le jeu sur votre système PlayStation®3, un espace libre minimum de 1,100 KB sur le stockage système est nécessaire.

■ ATTENTION !

Vous utilisez un ruban encreur chaque fois que vous sauvegardez. Le nombre de rubans encreurs disponibles dans le jeu est limité. Sauvegardez judicieusement !



Paramètres

Vous pouvez changer les paramètres via les options à l'écran principal, ou en appuyant sur la touche START durant le jeu.

★ Certaines options ne sont disponibles que dans le menu des options via l'écran titre.

Affichage

Paramétrer l'écran en format 4:3 ou en format large 16:9.

★ Le format 4:3 reproduit le format du jeu original.

Commandes

Poussez le joystick gauche vers la droite ou la gauche pour sélectionner le type de configuration pour les commandes. Vous pouvez également activer ou désactiver les vibrations, ou mettre l'arsenal tactique sur auto ou manuel.

Type de commandes

Vous pouvez utiliser la configuration des commandes "old school" (jeu original) ou "remake" (version remasterisée).

Luminosité

Ajuster la luminosité de l'écran.

Si vous n'obtenez pas un résultat satisfaisant, poussez le joystick gauche vers la droite ou la gauche pour changer le mode d'ajustement de la luminosité.

Paramètres

Audio

Ajuster le volume de la musique ou des sons.

Poussez le joystick gauche vers le haut ou le bas pour sélectionner la musique ou les sons, puis vers la droite ou la gauche pour ajuster le volume.

Langue

Changer la langue du jeu.

Vous pouvez également activer ou désactiver les sous-titres pour les cinématiques.

Téléchargement automatique des données

Activer ou désactiver la fonctionnalité Resident Evil.Net.

Voir page 12 pour plus de détails.

Classement

Voir les classements de vos amis ou des joueurs du monde entier.

★ Vous devez être connecté à Internet pour accéder aux classements en ligne.

Autres

Compléter le jeu

Vous pouvez débloquer des bonus supplémentaires selon la façon dont vous complétez le jeu. Essayez différentes choses lorsque vous progressez dans le jeu !

Resident Evil.Net

Resident Evil.Net est un site web proposant des services gratuits pour les jeux de la série Resident Evil. Pour plus d'informations sur les services offerts pour ce jeu, visitez le site ci-dessous :

<http://www.residentevil.net/fr/game.html>