

Manual de instrucciones



Opciones principales	02
Controles	04
Acciones del personaje	05
Pantalla de estado	06
Objetos	07
Equipo/Mapas	08
Archivo/Guardar	09
Ajustes	10
Marcador/Otras funciones	12



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

Opciones principales

Puedes seleccionar las siguientes opciones en el menú principal.

Nueva partida

Empieza a jugar desde el principio.

Tendrás que elegir si quieres jugar con Chris o con Jill.

- ★ Te harán una pregunta al principio del juego.
Tu respuesta tendrá consecuencias, así que piénsalo bien.
- ★ La historia será diferente según el personaje que elijas.



Cargar

Continúa una partida guardada.

Puedes seleccionar una partida guardada y empezar por donde lo dejaste.

Ajustes

Ajusta diferentes opciones del juego.

Más información en la página 10.

Manual

Aprende a jugar al juego.

Marcador

Conéctate a internet para comprobar los marcadores.

Más información en la página 12.

Galería

Puedes ver de nuevo escenas del juego.

A medida que prograses se añadirán más.

Créditos

Conoce al equipo que ha hecho el juego.

Fin del juego

Cuando te ataquen o caigas en una trampa sufrirás daños.

Si recibes demasiado daño tu personaje morirá y será el fin de la partida.



El monitor de cardio muestra tu estado de salud.

Controles Mando inalámbrico

Estos son los ajustes de botones por defecto. Puedes cambiarlos en Ajustes, en la sección "Controles".

Botón L2

Usar el objeto de defensa
Cambiar de objetivo
(cuando estés apuntando)

Botón L1

Apuntar

Botones de dirección

↑ : Adelante
← → : Girar
↓ : Atrás

Joystick izquierdo

Andar (mueve ligeramente)
Correr (mueve a fondo)

Botón START

Menú de opciones

Joystick derecho

Giro de 180°
(botón hacia abajo + ◻)

Botón R2

Mapa

Botón R1

Atacar
(Solo cuando estés apuntando)

Botón ◻

Pantalla de estado

Botón ○

Cancelar
Recargar (al apuntar)

Botón ×

Confirmar/Acción

Botón ◻

Correr (+ botones de dirección)



Controles originales


Los controles de arriba son controles alternativos. Si quieres jugar usando el control original puedes seleccionarlo en Ajustes, en la sección "Controles".

Acciones del personaje **Alternativo** **Original**


Andar **Joystick izquierdo** **Joystick izquierdo / Botón hacia arriba**


Mueve ligeramente el joystick izquierdo.

Controles originales: muévete hacia delante pulsando el botón hacia arriba, gira pulsando el botón hacia la izquierda o el botón hacia la derecha y retrocede pulsando el botón hacia abajo.

Correr **Joystick izquierdo**
Joystick izquierdo / Botón hacia arriba + Botón 

Mueve el joystick izquierdo a fondo para correr.

Controles originales: Mantén  mientras te mueves hacia adelante.


Giro de 180° **Joystick derecho / Botón hacia abajo + Botón** 

Usa el joystick derecho o pulsa  mientras pulsas el botón hacia abajo para hacer un giro inmediato.

Apuntar y atacar **Botón L1 + botón R1**

Ataca con el arma equipada. Usa el joystick izquierdo o los botones de dirección para apuntar hacia donde quieras.




Examinar **Botón** 

Examina lo que tienes delante. También se usa para abrir puertas y hablar con el resto de personajes.

Empujar **joystick izquierdo / botones de dirección**

Si hay un objeto delante de ti que puedes empujar, mantén el joystick izquierdo o los botones de dirección en la misma dirección para empujarlo.

Trepar/Bajar **Botón** 


Sube o baja escaleras y salientes.
(No puedes trepar por algunas áreas.)

Usar objeto de defensa **Autom. / Botón L2**

Cuando un enemigo te atrape, usarás automáticamente un objeto de defensa para deshacerte de él. En la página 10 encontrarás información detallada acerca de esta función.
★ El objeto no funcionará si el enemigo te atrapa por detrás.

También podrás ver más información sobre los controles si seleccionas **Archivo** ➔ **Mansión 1F** ➔ **Manual de S.T.A.R.S.** en la pantalla de estado.

Pantalla de estado


Pulsa  para mostrar la pantalla de estado. En esta pantalla puedes comprobar tu salud y usar objetos.



Objetos


Cuando selecciones un objeto se mostrarán las siguientes opciones.

Objetos básicos como por ejemplo el mechero de Chris y la ganzúa de Jill aparecerán aquí.

Usar Selecciona "Usar" y pulsa 


Usa el objeto seleccionado.


(Opción no válida para armas o munición.)

Examinar Selecciona "Examinar" y pulsa 

Examina de cerca un objeto y lee más información sobre él. Puede que descubras algo.

También puedes girarlo.


Pulsa  para examinar un objeto con más detalle.

Combinar Selecciona "Combinar" y pulsa 

Algunos objetos pueden combinarse para ser modificados (armas y munición) o para producir nuevos objetos (mezcla de hierbas). Selecciona un objeto y elige "Combinar", aparecerá un cursor. Úsalo para seleccionar el objeto que quieres combinar.

Límite de objetos

Solo puedes llevar un número determinado de objetos, así que tendrás que almacenar los que no puedas llevar en los baúles distribuidos por las distintas áreas del juego.

Pulsa  cerca de un baúl para almacenar o recoger objetos.



Equipar armas

Cuando tengas un arma, necesitarás equiparla para poder usarla. Selecciona el arma en tu lista de objetos y elige "Llevar" en la lista de opciones.

Objetos de defensa

Mueve ← con el joystick izquierdo cuando el cursor esté sobre la lista de objetos para mover el cursor a la lista de objetos de defensa. Selecciona uno moviendo ↑↓ en el joystick izquierdo y pulsa ⊗ para mostrar la lista de opciones. Elige "Llevar" para equiparlo.

- ★ Si no tienes objetos de defensa no podrás acceder a esta lista.
- ★ Si seleccionas "Llevar" sobre un objeto que ya tienes equipado lo desequiparás.

Mapa

En el juego, encontrarás un mapa que puedes ver en cualquier momento. Pulsa ↑ en el joystick izquierdo en la pantalla de estado para seleccionar el icono del mapa y abrirlo.


En el mapa puedes ver tu posición actual y la conexión entre las distintas áreas.


- ★ Mueve el joystick izquierdo ← → para cambiar el área del mapa y ↑↓ para cambiar de planta.
- ★ Si todavía no has obtenido el mapa, solo podrás ver las áreas que ya hayas visitado.




Archivo


Puedes ver los archivos que hayas recogido durante la partida.




Pulsa  en el joystick izquierdo en la pantalla de estado para seleccionar el icono de mapas y abrirlo.

Selecciona la categoría que desees y pulsa  para ver su contenido.

A continuación, selecciona el archivo que quieras y pulsa  para verlo.

Guardar

Para guardar tu progreso, necesitas una cinta de tinta. Cuando la tengas, pulsa  cerca de una máquina de escribir. Aparecerá la opción de guardar. Simplemente responde "Sí" para guardar.

Se mostrará una lista de archivos de guardado. Mueve   con el joystick izquierdo para seleccionar un archivo y pulsa  para guardar.

- ★ El color de la fuente representa el nivel de dificultad de la partida.
- ★ Para poder guardar la partida en tu sistema PlayStation®3 debes tener al menos 1,100 KB disponibles en el almacenamiento del sistema.

¡ATENCIÓN!

Guardar la partida te costará una cinta de tinta. ¡El número de cintas de tinta disponibles en el juego es limitado así que úsalas con precaución!



Ajustes

Puedes ajustar las opciones del juego en Ajustes desde el menú principal o pulsando el botón START durante la partida.



★ Algunas opciones solo están disponibles en Ajustes cuando seleccionas dicha opción desde el menú principal.

Pantalla

Puedes escoger entre la opción de pantalla en 4:3 o pantalla ancha en 16:9.

★ 4:3 reproduce el formato de pantalla original.

Controles



Mueve   en el joystick izquierdo para seleccionar el tipo de control que quieres usar. Haz lo mismo con la vibración para activarla o desactivarla o con los objetos de defensa para elegir entre uso manual o automático.

Tipo de control

Puedes elegir qué tipo de control quieres usar, elige entre el tipo de control original o la configuración alternativa.





Brillo

Ajusta el brillo de tu pantalla.

Si no estás satisfecho con los resultados, mueve   en el joystick izquierdo para cambiar al modo de ajuste de brillo del juego.

Ajustes

Sonido

Puedes ajustar el volumen de música y efectos. Para ajustar el volumen, selecciona lo que quieras cambiar moviendo   en el joystick izquierdo y después mueve   para ajustarlo.

Idioma

Puedes cambiar el idioma del juego y activar o desactivar los subtítulos durante las cinemáticas.

Envío de datos automático

Activa o desactiva las funciones de Resident Evil.Net.

Más información en la página 12.

Marcador

En estos marcadores se muestra el tiempo que se ha tardado en completar el juego, tanto tus amigos como jugadores de todo el mundo.

★ Para acceder a esta función necesitas una conexión a internet.

Otras funciones

Condiciones especiales

Dependiendo de cómo completes el juego, desbloquearás funciones adicionales. Intenta completar el juego de diferentes maneras para ver qué consigues.

Resident Evil.Net

Resident Evil.Net es un servicio gratuito en forma de página web relacionado con los juegos de la saga Resident Evil. Para más información acerca de los servicios proporcionados para este juego visita la siguiente dirección.

<http://www.residentevil.net/es/game.html>