

# Manuale di istruzioni



Schermata del titolo .....	02
Comandi .....	04
Azioni del giocatore.....	05
Schermata di stato .....	06
Oggetti .....	07
Equipaggiamento/Mappa .....	08
File/Salvataggio .....	09
Impostazioni .....	10
Classifica/Altro .....	12



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



©2014 Valve Corporation. Steam e il logo Steam sono marchi e/o marchi registrati appartenenti a Valve Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.



©2014 Valve Corporation. Steamworks e il logo Steamworks sono marchi e/o marchi registrati appartenenti a Valve Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

# Schermata del titolo

Opzioni selezionabili dalla schermata del titolo.

## Nuova partita

Inizia una nuova partita.

Potrai scegliere di giocare nei panni di Chris o Jill.

- ★ Ti verrà posta una domanda all'inizio del gioco e la tua risposta avrà conseguenze. Quindi pensaci bene.
- ★ La storia cambia a seconda del personaggio selezionato.



## Carica partita

Continua una partita salvata in precedenza.

Puoi scegliere un salvataggio e iniziare dal punto in cui hai salvato.

## Opzioni

Regola diverse impostazioni di gioco.

Consulta pagina 10 per ulteriori informazioni.

## Manuale

Consulta il manuale di gioco.

## Classifica

Connettiti a Steam e guarda le classifiche dei tempi di gioco.  
Consulta pagina 12 per ulteriori informazioni.

## Galleria

Riguarda i filmati di gioco.  
Nuovi filmati verranno aggiunti progredendo nel gioco.

## Riconoscimenti

Guarda la lista dei riconoscimenti.

# Game Over

A seguito di un attacco o cadendo in una trappola, subirai dei danni. Subendone troppi il tuo personaggio morirà e quindi sarà Game Over.



L'elettrocardiogramma mostra lo stato di salute.

# Comandi per tastiera e mouse

Questi sono i comandi predefiniti. I comandi possono essere cambiati nelle impostazioni dei comandi dalla schermata delle opzioni.

- ★ Per attaccare, ricaricare e cambiare bersaglio, il tuo personaggio deve essere in posizione di attacco.
- ★ I tasti **Enter** e **Esc** sono usati per confermare e annullare.



## Comandi classici

Se utilizzi un controller, puoi giocare con i comandi originali cambiando il tipo di controllo nelle impostazioni dei comandi dalla schermata delle opzioni.

<b>W</b>	Su
<b>S</b>	Giù
<b>A</b>	Sinistra
<b>D</b>	Destra
<b>W/A/S/D + Shift</b>	Corri
<b>Q</b>	Rotazione di 180°
Tasto destro	Posizione di attacco
Tasto sinistro	Attacca
<b>R</b>	Ricarica
<b>F</b>	Azione
<b>M</b>	Mappa
<b>N</b>	Schermata di stato
<b>E</b>	Usa oggetti tattici
<b>C</b>	Cambia bersaglio
<b>Esc</b>	Schermata delle opzioni
↑/↓/←/→	Seleziona

## Azioni del giocatore

**Cammina** **W / A / S / D**

Premi **W / A / S / D** per camminare.

**Corri** **W / A / S / D + Shift**

Premi **W / A / S / D + Shift** per correre.

**Rotazione 180°** **Q**

Premi **Q** per voltarti.

**Mira e attacca** **Tasto destro + Tasto sinistro**

Attacca con l'arma equipaggiata. Premi **W / A / S / D** per mirare in diverse direzioni.



**Esamina** **F**

Esamina gli oggetti che hai di fronte, apri le porte e parla con i diversi personaggi.

**Spingi** **Tieni premuto W / A / S / D**

In presenza di un oggetto che può essere spinto, premi **W / A / S / D** per spingerlo.

**Sali/Scendi** **F**

Sali o scendi dalle scalette o dai dislivelli.  
(Non puoi salire su certe aree)

**Usa oggetti tattici** **Auto / E**

Quando afferrato da un nemico, utilizzerai automaticamente un oggetto tattico per liberarti. Consulta pagina 10 per ulteriori informazioni.  
★ Non funziona se vieni afferrato da dietro.

Puoi vedere i dettagli sui comandi scegliendo

**File** ➔ **Villa 1F** ➔ **Manuale di addestramento S.T.A.R.S.**  
dalla schermata di stato.

# Schermata di stato

Premi **N** per aprire la schermata di stato. Puoi controllare il tuo stato di salute e usare gli oggetti.



## Oggetti

Selezionando un oggetto avrai a disposizione le seguenti opzioni.

Stesse opzioni valide anche per gli oggetti di base come l'accendino di Chris o il grimaldello di Jill.

**Usa** Seleziona "Usa" e premi **Enter**

Utilizza l'oggetto selezionato.

(Non valido per armi e munizioni)

**Esamina** Seleziona "Esamina" e premi **Enter**

Osserva un oggetto da vicino e leggi maggiori informazioni sullo stesso. Potresti scoprire qualcosa.

Puoi anche ruotare gli oggetti a piacere.

Premi **Enter** per esaminare un oggetto.

**Combina** Seleziona "Combina" e premi **Enter**

Alcuni oggetti possono essere combinati con altri per modificarli (armi e munizioni) o per crearne di nuovi (erbe miste). Seleziona un oggetto, scegli "Combina" e sarai in grado di scegliere un altro oggetto con cui combinarlo.

## Gestione oggetti

Puoi portare un numero limitato di oggetti e dovrai depositarne alcuni nelle scatole trovate nelle diverse aree del gioco.

Premi **F** vicino a una scatola per usarla e depositare o recuperare oggetti.



## Equipaggiare le armi

Anche se possiedi un'arma, devi equipaggiarla per poterla usare. Scegli l'arma nella tua lista degli oggetti e seleziona "Equipaggia." dalla lista delle opzioni.

## Oggetti tattici

Quando il cursore è nella lista degli oggetti, premi ← per muovere il cursore nella lista degli oggetti tattici. Scegline uno e premi **Enter** per vedere la lista delle opzioni. Scegli "Equipaggia." per equipaggiarlo.

- ★ Non puoi accedere alla lista se non possiedi oggetti tattici.
- ★ Scegliendo "Equipaggia." con un oggetto già equipaggiato, questo verrà riposto.

## Mappa

Puoi trovare una mappa nel gioco che può essere consultata in qualsiasi momento. Premi **M** nella schermata di gioco per aprirla o scegli "MAPPA" dalla schermata di stato.

Nella schermata della mappa, puoi vedere la tua posizione attuale e come tutte le aree sono connesse.

- ★ Premi ← o → per cambiare l'area della mappa e ↑ o ↓ per cambiare piano.
- ★ Se non sei ancora in possesso della mappa, vedrai solamente le aree che hai già esplorato.





## File

Puoi consultare i file che hai ottenuto durante il gioco. Aprili scegliendo "FILE" dalla schermata di stato.

Seleziona la categoria desiderata e premi **Enter** per vederne i contenuti. Poi scegli il file che vuoi consultare e premi **Enter** per aprirlo.

## Salvataggio

Per salvare i progressi della tua partita, hai bisogno dei nastri inchiostatori. Se ne possiedi uno, premi **F** di fronte a una macchina da scrivere. Ti verrà chiesto se vuoi salvare. Seleziona "Sì" per salvare.

Una lista di file di salvataggio viene visualizzata. Scegli il file desiderato e premi **Enter** per salvare.

★ Il colore del testo rappresenta il livello di difficoltà del gioco.

### ATTENZIONE!

Per ogni salvataggio verrà usato un nastro inchiostatore. Il numero di nastri che puoi trovare nel gioco è limitato, quindi fai attenzione!



# Impostazioni

Puoi regolare le impostazioni di gioco scegliendo "Opzioni" dalla schermata del titolo o dal menu di pausa accessibile premendo il **Esc** durante una partita.

★ Alcune opzioni sono disponibili solamente nella schermata delle opzioni accessibile dal menu principale.

## Formato schermo

Puoi impostare il formato dello schermo su 4:3 o 16:9 widescreen.

★ 4:3 replica il formato classico dello schermo.

## Comandi

Puoi giocare con la tastiera e il mouse o con un controller. Puoi personalizzare la tastiera a piacere e puoi scegliere tra cinque diverse combinazioni per il controller. Inoltre, puoi scegliere se usare gli oggetti tattici in modalità manuale o automatica.

### Cambiare comandi

Puoi passare dai comandi classici a quelli moderni o viceversa.

## Luminosità

Regola la luminosità della tua televisione.

Se non riesci a trovare una regolazione soddisfacente, regola la luminosità del gioco.

# Impostazioni

## Audio

Regola il volume di musica o effetti.

## Lingua

Cambia la lingua del gioco e attiva o disattiva i sottotitoli dei filmati.

## Grafica

Scegli la risoluzione, il frame rate e altre impostazioni grafiche.  
Assicurati di scegliere delle impostazioni adeguate per il tuo computer.

## Invio dati automatico

Attiva o disattiva il servizio Resident Evil.Net.  
Consulta pagina 12 per ulteriori informazioni.

## Classifica

---

Guarda le classifiche dei tuoi amici o dei giocatori di tutto il mondo.

- ★ Hai bisogno di una connessione Internet per utilizzare questa opzione.
- ★ Gli ID online troppo lunghi, o contenenti caratteri speciali, potrebbero non essere visualizzati correttamente.

## Altre funzioni

---

### Condizioni di completamento

Sblocca funzionalità aggiuntive a seconda di come completi il gioco. Prova a giocare diversamente ad ogni partita per vedere cosa succede.

## Resident Evil.Net

---

Resident Evil.Net è un servizio web gratuito che lega i titoli della saga di Resident Evil. Per informazioni sui servizi disponibili per questo gioco, visita il sito web riportato qui sotto.

<http://www.residentevil.net/it/game.html>