

# Manuel d'instructions



Écran titre .....	02
Commandes .....	04
Actions .....	05
Écran statut .....	06
Objets .....	07
Équipement/Carte .....	08
Fichiers/Sauvegarder .....	09
Paramètres .....	10
Classement/Autres .....	12



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



©2014 Valve Corporation. Steam et le logo Steam sont des marques déposées et/ou des marques enregistrées par Valve Corporation aux É.U. et/ou dans d'autres pays.



©2014 Valve Corporation. Steamworks et le logo Steamworks sont des marques déposées et/ou des marques enregistrées par Valve Corporation aux É.U. et/ou dans d'autres pays.



# Écran titre

Vous pouvez sélectionner les options suivantes à l'écran titre.

## Nouveau

Commencer une nouvelle partie.

Vous pouvez jouer en tant que Chris ou Jill.

- ★ Réfléchissez bien à la question posée au début du jeu.  
Votre réponse peut avoir des répercussions durant la partie.
- ★ L'histoire change selon le personnage sélectionné.



## Continuer

Charger une partie sauvegardée.

Vous continuez la partie à partir du dernier endroit sauvegardé.

## Options

Changer les paramètres du jeu.

Voir page 10 pour plus de détails.

## Manuel

Apprendre à jouer.

## Classement

Se connecter à Steam et voir les différents classements.  
Voir page 12 pour plus de détails.

## Galerie

Voir les cinématiques du jeu.  
Les cinématiques deviennent disponibles lorsque vous progressez dans le jeu.

## Crédits

Voir l'équipe du jeu.

# Game over

Vous subissez des dégâts si vous êtes attaqué, ou si vous êtes pris dans un piège. Si vous recevez trop de dégâts, votre personnage meurt et vous êtes game over. La partie est finie.



L'électrocardiogramme représente la vie de votre personnage.



# Commandes pour le clavier et la souris

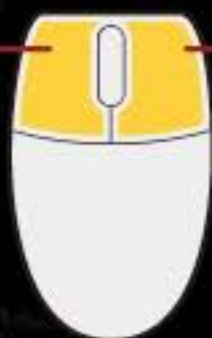
Voici la configuration des commandes par défaut. Vous pouvez changer les commandes via le menu Commandes dans les options.

- ★ Pour attaquer, recharger, et changer de cible, vous devez être en position de viser avec votre arme.
- ★ Les touches **Enter** et **Esc** (**Echap**) sont utilisées pour confirmer et annuler.

(\*) Touches correspondantes au clavier AZERTY français.



Clic gauche



Clic droit

## Configuration "old school"

Si vous utilisez une manette, vous pouvez jouer avec la configuration classique du jeu original via les commandes dans les options.

<b>W</b> ( <b>Z</b> )	Haut
<b>S</b>	Bas
<b>A</b> ( <b>Q</b> )	Gauche
<b>D</b>	Droite
<b>W(Z)/A(Q)/S/D + Shift</b>	Courir
<b>Q</b> ( <b>A</b> )	Demi-tour
Clic droit	Viser
Clic gauche	Attaquer
<b>R</b>	Recharger
<b>F</b>	Action
<b>M</b> ( <b>?</b> )	Carte
<b>N</b>	Écran statut
<b>E</b>	Utiliser l'arsenal tactique
<b>C</b>	Changer de cible
<b>Esc</b> ( <b>Echap</b> )	Options
↑/↓/←/→	Sélectionner



# Actions

**Marcher** **W(Z)** / **A(Q)** / **S** / **D**

Appuyer sur **W(Z)** / **A(Q)** / **S** / **D** pour marcher.

**Courir** **W(Z)** / **A(Q)** / **S** / **D** + **Shift**

Appuyer sur **W(Z)** / **A(Q)** / **S** / **D** + **Shift** pour courir.

**Demi-tour** **Q(A)**

Appuyer sur **Q(A)** pour faire demi-tour.

**Viser et attaquer** **Clic droit** + **Clic gauche**

Attaquer avec l'arme équipée.

Appuyer sur **W(Z)** / **A(Q)** / **S** / **D** pour viser dans différentes directions.



**Examiner** **F**

Examiner l'objet devant vous. Vous pouvez aussi ouvrir les portes ou parler aux autres personnages.

**Pousser** Appuyer et maintenir **W(Z)** / **A(Q)** / **S** / **D**

Maintenir **W(Z)** / **A(Q)** / **S** / **D** dans la direction vers laquelle vous faites face pour déplacer un objet.

**Monter/Descendre** **F**

Monter ou descendre les échelles ou autres rebords.

★ Vous ne pouvez monter ou descendre qu'à certains endroits.

**Utiliser l'arsenal tactique** **Auto** / **E**

Lorsque vous êtes attrapé par un ennemi, vous utilisez automatiquement un objet de défense pour vous libérer.

Voir page 10 pour plus de détails.

★ Vous ne pouvez pas utiliser l'arsenal tactique si un ennemi vous attrape par derrière.

Vous pouvez aussi voir le détail des commandes en sélectionnant **Fichier** ➔ **Manoir 1F** ➔ **Manuel d'entraînement du S.T.A.R.S.** depuis l'écran statut.



# Écran statut

Appuyer sur **N** pour afficher l'écran statut. Vous pouvez vérifier votre vie ou utiliser des objets.

The screenshot shows the game's status screen with several UI elements and labels:

- Retourner au jeu**: Label for the 'Quitter' button.
- Fichiers**: Label for the 'Fichier' button.
- Carte**: Label for the 'Carte' button.
- Objet par défaut**: Label for the default object icon.
- ECG**: Label for the ECG monitor.
- Les différents états de santé**: A section showing four ECG waveforms with labels: **Normal**, **Attention**, **Danger**, and **Poison**.
- Arsenal tactique**: Label for the tactical arsenal section.
- Utiliser un objet**: Label for the 'Utiliser un objet' button.
- Description de l'objet**: Label for the object description area.
- Liste des commandes**: Label for the command list (Équiper, Utiliser, Examiner, Combiner).
- Inventaire**: Label for the inventory section.
- Arme équipée**: Label for the equipped weapon.



# Objets

Les commandes sont disponibles lorsque vous sélectionnez un objet.

★ Ces commandes s'affichent aussi pour les objets par défaut comme le briquet de Chris ou le crochet de serrurier de Jill.

**Utiliser** Sélectionner "Utiliser" puis appuyer sur **Enter**

Utiliser l'objet sélectionné.

★ Ne marche pas avec les armes et les munitions.

**Examiner** Sélectionner "Examiner" puis appuyer sur **Enter**

Voir un objet et lire des informations sur celui-ci. Vous pouvez peut-être découvrir quelque chose d'intéressant ?

★ Vous pouvez aussi faire tourner les objets.

Appuyer sur **Enter** pour examiner l'objet plus en détail.

**Combiner** Sélectionner "Combiner" puis appuyer sur **Enter**

Certains objets peuvent être combinés pour être utilisés (une arme et des munitions), ou pour créer de nouveaux objets (des herbes). Sélectionnez un objet puis "Combiner". Sélectionnez un autre objet avec le curseur qui s'affiche pour le combiner avec l'objet déjà sélectionné.

# Gestion des objets

Vous ne pouvez porter qu'un nombre limité d'objets sur vous. Cependant, vous pouvez déposer des objets dans les malles trouvées dans les différentes zones du jeu.

Appuyer sur **F** devant une malle pour déposer ou récupérer des objets.





## Équiper des armes

Si vous possédez une arme, vous devez l'équiper pour l'utiliser. Sélectionnez l'arme dans votre liste d'objets, puis "Équiper" depuis la liste des commandes.

## Arsenal tactique

Appuyez sur ← pour déplacer le curseur de la liste des objets vers la liste de l'arsenal tactique. Sélectionnez un objet, puis appuyez sur **Enter** pour afficher la liste des commandes. Sélectionnez "Équiper" pour équiper l'objet.

- ★ Vous ne pouvez pas accéder à la liste si vous ne possédez aucun objet de l'arsenal tactique.
- ★ Si vous sélectionnez "Équiper" pour un objet déjà équipé, il sera déséquipé.

## Carte

Vous pouvez consulter les cartes obtenues à tout moment. Appuyez sur **M(?)** durant le jeu pour l'afficher, ou sélectionnez CARTE à l'écran statut.

Sur l'écran de la carte, vous pouvez voir votre location actuelle et toutes les salles adjacentes.

- ★ Appuyez sur ← et → pour changer de carte, ou ↑ et ↓ pour changer de niveau.
- ★ Si vous n'avez pas encore obtenu de carte, vous ne pouvez voir que les salles déjà visitées.





## Fichiers

Vous pouvez lire les fichiers obtenus durant le jeu.  
Sélectionnez FICHIERS à l'écran statut.

Sélectionnez la catégorie, puis appuyez sur **Enter** pour voir la liste des fichiers.  
Sélectionnez un fichier, puis appuyez sur **Enter** pour le lire.

## Sauvegarder

Pour sauvegarder votre partie, vous devez avoir un ruban encreur dans votre inventaire. Ensuite, appuyez sur **F** devant une machine à écrire. Sélectionnez "Oui" pour sauvegarder.

La liste des fichiers de sauvegarde s'affiche. Sélectionnez un fichier puis appuyez sur **Enter** pour sauvegarder.

★ La couleur du texte représente le niveau de difficulté.

### ATTENTION !

Vous utilisez un ruban encreur chaque fois que vous sauvegardez. Le nombre de rubans encreurs disponibles dans le jeu est limité. Sauvegardez judicieusement !





# Paramètres

Vous pouvez changer les paramètres via les options à l'écran principal, ou en appuyant sur la **Esc** ( **Echap** ) durant le jeu.

★ Certaines options ne sont disponibles que dans le menu des options via l'écran titre.

## Affichage

Paramétrer l'écran en format 4:3 ou en format large 16:9.

★ Le format 4:3 reproduit le format du jeu original.

## Commandes

Vous pouvez jouer au clavier ou avec une manette. Vous pouvez configurer les touches du clavier, ou sélectionner entre 5 types de configuration pour les manettes. Vous pouvez également paramétrer l'utilisation de l'arsenal tactique sur Auto ou Manuel.

### Type de commandes

Vous pouvez utiliser la configuration des commandes "old school" (jeu original) ou "remake" (version remasterisée).

## Luminosité

Ajuster la luminosité de l'écran.

Si vous n'obtenez pas un résultat satisfaisant, ajustez la luminosité du jeu.



# Paramètres

## Audio

Ajuster le volume de la musique ou des sons.

## Langue

Changer la langue du jeu.

Vous pouvez également activer ou désactiver les sous-titres pour les cinématiques.

## Vidéo

Ajuster la résolution, le frame rate, et d'autres paramètres vidéo.

Utilisez les paramètres adaptés à votre ordinateur.

## Téléchargement automatique des données

Activer ou désactiver la fonctionnalité Resident Evil.Net.

Voir page 12 pour plus de détails.



## Classement

---

Voir les classements de vos amis ou des joueurs du monde entier.

- ★ Vous devez être connecté à Internet pour accéder aux classements en ligne.
- ★ Les ID en ligne peuvent ne pas s'afficher correctement s'ils contiennent des caractères spéciaux ou sont trop longs.

## Autres

---

### Compléter le jeu

Vous pouvez débloquer des bonus supplémentaires selon la façon dont vous complétez le jeu. Essayez différentes choses lorsque vous progressez dans le jeu !

## Resident Evil.Net

---

Resident Evil.Net est un site web proposant des services gratuits pour les jeux de la série Resident Evil. Pour plus d'informations sur les services offerts pour ce jeu, visitez le site ci-dessous :  
<http://www.residentevil.net/fr/game.html>