

Manual de instrucciones



Opciones principales	02
Controles	04
Acciones del personaje	05
Pantalla de estado	06
Objetos	07
Equipo/Mapas	08
Archivo/Guardar	09
Ajustes	10
Marcador/Otras funciones	12



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



©2014 Valve Corporation. Steam y el logo de Steam son marcas y/o marcas registradas de Valve Corporation en los E.E.U.U. y/u otros países.



©2014 Valve Corporation. Steamworks y el logo de Steamworks son marcas y/o marcas registradas de Valve Corporation en los E.E.U.U. y/u otros países.

Opciones principales

Puedes seleccionar las siguientes opciones en el menú principal.

Nueva partida

Empieza a jugar desde el principio.

Tendrás que elegir si quieres jugar con Chris o con Jill.

- ★ Te harán una pregunta al principio del juego.
Tu respuesta tendrá consecuencias, así que piénsalo bien.
- ★ La historia será diferente según el personaje que elijas.



Cargar

Continúa una partida guardada.

Puedes seleccionar una partida guardada y empezar por donde lo dejaste.

Ajustes

Ajusta diferentes opciones del juego.

Más información en la página 10.

Manual

Aprende a jugar al juego.

Marcador

Conéctate a Steam para comprobar los marcadores.

Más información en la página 12.

Galería

Puedes ver de nuevo escenas del juego.

A medida que prograses se añadirán más.

Créditos

Conoce al equipo que ha hecho el juego.

Fin del juego

Cuando te ataquen o caigas en una trampa sufrirás daños.

Si recibes demasiado daño tu personaje morirá y será el fin de la partida.



El monitor de cardio muestra tu estado de salud.

Controles Teclado y ratón

Estos son los ajustes de control por defecto. Puedes cambiarlos en Ajustes, en la sección "Controles".

- ★ Para atacar, recargar o cambiar de objetivo, debes estar apuntando el arma.
- ★ Las teclas **Enter** y **Esc** se usan para confirmar y cancelar.



Controles originales

Si utilizas un mando podrás disfrutar de los controles originales seleccionando dicha opción en Ajustes, en la sección "Controles".

W	Arriba
S	Abajo
A	Izquierda
D	Derecha
W/A/S/D + Shift	Correr
Q	Giro de 180°
Click derecho	Apuntar
Click izquierdo	Atacar
R	Recargar
F	Acción
M	Mapa
N	Pantalla de estado
E	Usar el objeto de defensa
C	Cambiar de objetivo
Esc	Menú de opciones
↑/↓/←/→	Seleccionar

Acciones del personaje

Andar **W / A / S / D**

Pulsa **W / A / S / D** para caminar.

Correr **W / A / S / D + Shift**

Pulsa **W / A / S / D + Shift** para correr.

Giro de 180° **Q**

Pulsa **Q** para girarte.

Apuntar y atacar **Click derecho + Click izquierdo**

Ataca con el arma que llevas equipada.

Pulsa **W / A / S / D** para apuntar en diferentes direcciones.



Examinar **F**

Examina lo que tienes delante. También se usa para abrir puertas y hablar con el resto de personajes.

Empujar **Pulsa y mantén W / A / S / D**

Si hay un objeto que puedes empujar en la dirección hacia la que te estás moviendo, mantén **W / A / S / D** para empujarlo.

Trepar/Bajar **F**

Sube o baja escaleras y salientes.
(No puedes trepar por algunas áreas.)

Usar objeto de defensa **Autom. / E**

Cuando un enemigo te atrape, usarás automáticamente un objeto de defensa para deshacerte de él. En la página 10 encontrarás información detallada acerca de esta función.
★ El objeto no funcionará si el enemigo te atrapa por detrás.

También podrás ver más información sobre los controles si seleccionas **Archivo** ➔ **Mansión 1F** ➔ **Manual de S.T.A.R.S.** en la pantalla de estado.

Pantalla de estado

Pulsa **N** para mostrar la pantalla de estado. Puedes comprobar tu salud y tus objetos en esta pantalla.



Objetos

Cuando selecciones un objeto se mostrarán las siguientes opciones.

Objetos básicos como por ejemplo el mechero de Chris y la ganzúa de Jill aparecerán aquí.

Usar Selecciona "Usar" y pulsa **Enter**

Usa el objeto seleccionado.

(Opción no válida para armas o munición.)

Examinar Selecciona "Examinar" y pulsa **Enter**

Examina de cerca un objeto y lee más información sobre él. Puede que descubras algo.

También puedes girarlo.

Pulsa **Enter** para examinar un objeto con más detalle.

Combinar Selecciona "Combinar" y pulsa **Enter**

Algunos objetos pueden combinarse para ser modificados (armas y munición) o para producir nuevos objetos (mezcla de hierbas). Selecciona un objeto y elige "Combinar", aparecerá un cursor. Úsalo para seleccionar el objeto que quieres combinar.

Límite de objetos

Solo puedes llevar un número determinado de objetos, así que tendrás que almacenar los que no puedas llevar en los baúles distribuidos por las distintas áreas del juego.

Pulsa **F** cerca de un baúl para depositar o coger objetos.



Equipar armas

Cuando tengas un arma, necesitarás equiparla para poder usarla. Selecciona el arma en tu lista de objetos y elige "Llevar" en la lista de opciones.

Objetos de defensa

Pulsa **←** cuando el cursor esté sobre la lista de objetos para mover el cursor a la lista de objetos de defensa. Selecciona el que desees y pulsa **Enter** para mostrar la lista de opciones. Elige "Llevar" para equiparlo.

- ★ Si no tienes objetos de defensa no podrás acceder a esta lista.
- ★ Si seleccionas "Llevar" sobre un objeto que ya tienes equipado lo desequiparás.

Mapa

En el juego, encontrarás un mapa que puedes ver en cualquier momento. Pulsa **M** durante el juego para mostrarlo, o selecciona "Mapa" en la pantalla de estado.

En el mapa puedes ver tu posición actual y la conexión entre las distintas áreas.

- ★ Pulsa **←** y **→** para cambiar el área del mapa y **↑** y **↓** para cambiar de planta.
- ★ Si todavía no has obtenido el mapa, solo podrás ver las áreas que ya hayas visitado.



Archivo

Puedes ver los archivos que hayas recogido durante la partida seleccionando "Archivo" en la pantalla de estado.

Selecciona la categoría que desees y pulsa **Enter** para ver su contenido. A continuación, selecciona el archivo que quieras y pulsa **Enter** para verlo.

Guardar

Para guardar tu progreso, necesitas una cinta de tinta. Cuando la tengas, pulsa **F** cerca de una máquina de escribir. Aparecerá la opción de guardar. Responde "Sí" para guardar.

Se mostrará una lista de archivos de guardado. Selecciona el espacio de guardado que desees y pulsa **Enter** para guardar.

★ El color de la fuente representa el nivel de dificultad de la partida.

¡ATENCIÓN!

Guardar la partida te costará una cinta de tinta. ¡El número de cintas de tinta disponibles en el juego es limitado así que úsalas con precaución!



Ajustes

Puedes ajustar las opciones del juego en Ajustes desde el menú principal o pulsando el **Esc** durante la partida.

★ Algunas opciones solo están disponibles en Ajustes cuando seleccionas dicha opción desde el menú principal.

Pantalla

Puedes escoger entre la opción de pantalla en 4:3 o pantalla ancha en 16:9.

★ 4:3 reproduce el formato de pantalla original.

Controles

Puedes jugar con un teclado o con un mando. Puedes personalizar el teclado a tu gusto e incluso elegir entre 5 tipos de control diferentes para el mando. También puedes escoger entre utilizar los objetos de defensa de modo manual o automático.

Tipo de control

Puedes elegir qué tipo de control quieres usar, elige entre el tipo de control original o la configuración alternativa.

Brillo

Ajusta el brillo de tu pantalla.

Si no estás satisfecho con los resultados, ajusta el brillo del juego.

Ajustes

Sonido

Ajusta el volumen de la música y de los efectos de sonido.

Idioma

Puedes cambiar el idioma del juego y activar o desactivar los subtítulos durante las cinemáticas.

Opciones de vídeo

Ajusta la resolución, la tasa de imágenes y el resto de opciones relacionadas con los gráficos. Por favor, asegúrate de que dichas opciones se ajustan a la capacidad de tu ordenador.

Envío de datos automático

Activa o desactiva las funciones de Resident Evil.Net.

Más información en la página 12.

Marcador

En estos marcadores se muestra el tiempo que se ha tardado en completar el juego, tanto tus amigos como jugadores de todo el mundo.

- ★ Para acceder a esta función necesitas una conexión a internet.
- ★ Las ID Online demasiado largas o con caracteres especiales pueden no mostrarse correctamente.

Otras funciones

Condiciones especiales

Dependiendo de cómo completes el juego, desbloquearás funciones adicionales. Intenta completar el juego de diferentes maneras para ver qué consigues.

Resident Evil.Net

Resident Evil.Net es un servicio gratuito en forma de página web relacionado con los juegos de la saga Resident Evil. Para más información acerca de los servicios proporcionados para este juego visita la siguiente dirección.
<http://www.residentevil.net/es/game.html>