

# Manuale di istruzioni



Schermata del titolo .....	02
Comandi .....	04
Azioni del giocatore.....	05
Schermata di stato .....	06
Oggetti .....	07
Equipaggiamento/Mappa .....	08
File/Salvataggio .....	09
Impostazioni .....	10
Classifica/Altro .....	12



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

# Schermata del titolo

Opzioni selezionabili dalla schermata del titolo.

## Nuova partita

Inizia una nuova partita.

Potrai scegliere di giocare nei panni di Chris o Jill.

- ★ Ti verrà posta una domanda all'inizio del gioco e la tua risposta avrà conseguenze. Quindi pensaci bene.
- ★ La storia cambia a seconda del personaggio selezionato.



## Carica partita

Continua una partita salvata in precedenza.

Puoi scegliere un salvataggio e iniziare dal punto in cui hai salvato.

## Opzioni

Regola diverse impostazioni di gioco.

Consulta pagina 10 per ulteriori informazioni.

## Manuale

Consulta il manuale di gioco.

## Classifica

Connettiti a Xbox Live e guarda le classifiche dei tempi di gioco.  
Consulta pagina 12 per ulteriori informazioni.

## Galleria

Riguarda i filmati di gioco.  
Nuovi filmati verranno aggiunti progredendo nel gioco.

## Riconoscimenti

Guarda la lista dei riconoscimenti.

# Game Over

A seguito di un attacco o cadendo in una trappola, subirai dei danni. Subendone troppi il tuo personaggio morirà e quindi sarà Game Over.



L'elettrocardiogramma mostra lo stato di salute.

# Comandi Controller wireless per Xbox 360

Questi sono i comandi predefiniti. I comandi possono essere cambiati nelle impostazioni dei comandi dalla schermata delle opzioni.

**LT**

Posizione di attacco

**LB**

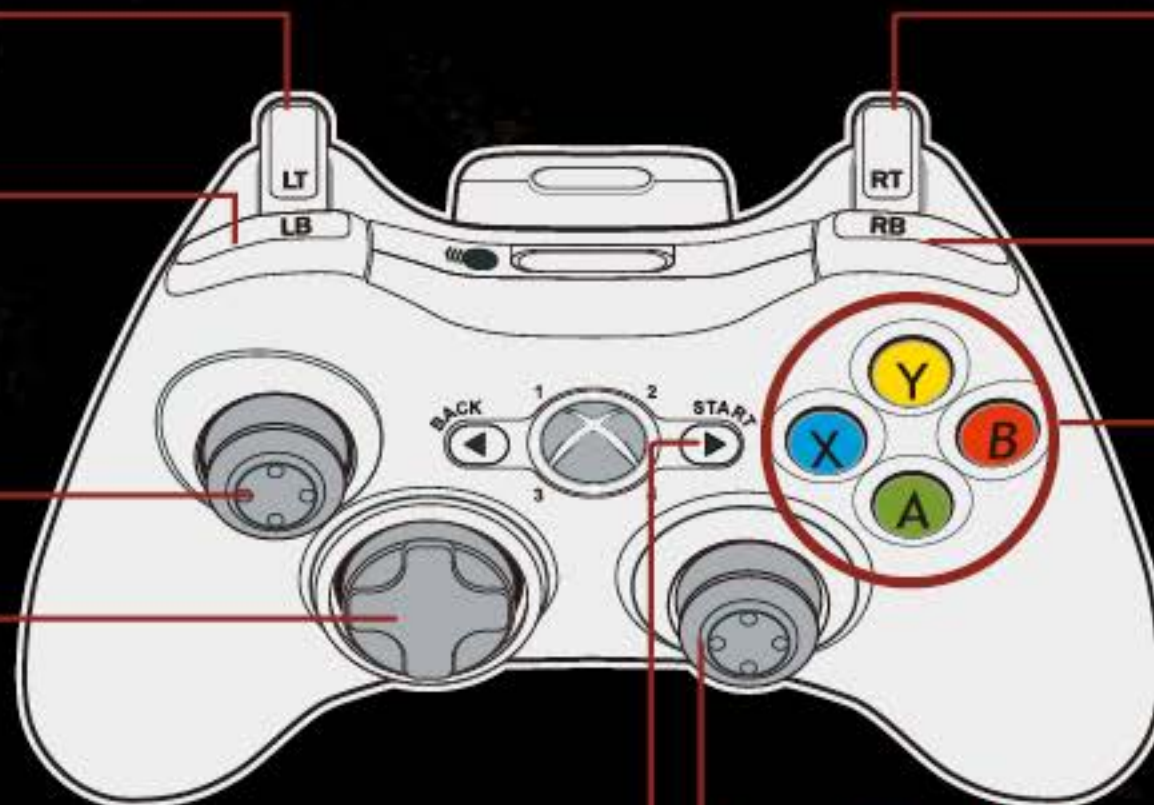
Usa oggetti tattici  
Cambia bersaglio  
(in posizione di attacco)

**Levetta sinistra**

Cammina/Corri

**Tasto direzionale**

↑ : Avanti  
← → : Gira  
↓ : Indietro



**RT**

Attacca  
(in posizione di attacco)

**RB**

Mappa

**Pulsante Y**

Schermata di stato

**Pulsante B**

Annulla  
Ricarica (mirando)

**Pulsante A**

Conferma/Azione

**Pulsante X**

Corri (+ tasto D ↑)

**Pulsante START**

Schermata delle opzioni

**Levetta destra**

Rotazione di 180°  
(tasto D ↓ + X)

## Comandi classici

Lo schema qui sopra è per i comandi moderni. Se vuoi giocare usando i comandi classici, puoi selezionare questo schema nelle impostazioni dei comandi dalla schermata delle opzioni.

# Azioni del giocatore **Moderno** **Classico**

**Cammina** **Levetta sinistra** **Levetta sinistra / Tasto D ↑**

Inclina la levetta sinistra leggermente.

Comandi classici: cammina premendo il tasto direzionale ↑, gira premendo ← o →, e cammina all'indietro premendo ↓.

**Corri** **Levetta sinistra**  
**Levetta sinistra / Tasto D ↑ + pulsante X**

Inclina completamente la levetta sinistra.

Comandi classici: tieni premuto il pulsante X mentre cammini.

**Rotazione 180°** **Levetta destra / Tasto D ↓ + pulsante X**

Usa la levetta destra o premi X mentre tieni premuto il tasto direzionale ↓ per voltarti istantaneamente.

**Mira e attacca** **LT + RT**

Attacca con l'arma equipaggiata. Usa la levetta sinistra o il tasto direzionale per mirare nella direzione desiderata.



**Esamina** **Pulsante A**

Esamina gli oggetti che hai di fronte, apri le porte e parla con i diversi personaggi.

**Spingi** **Levetta sinistra / Tasto D**

In presenza di un oggetto che può essere spinto, tieni inclinata la levetta sinistra o premi il tasto direzionale nella direzione in cui vuoi spingerlo.

**Sali/Scendi** **Pulsante A**

Sali o scendi dalle scalette o dai dislivelli.  
(Non puoi salire su certe aree)

**Usa oggetti tattici** **Auto / LB**

Quando afferrato da un nemico, utilizzerai automaticamente un oggetto tattico per liberarti. Consulta pagina 10 per ulteriori informazioni.  
★ Non funziona se vieni afferrato da dietro.

Puoi vedere i dettagli sui comandi scegliendo

**File** → **Villa 1F** → **Manuale di addestramento S.T.A.R.S.**  
dalla schermata di stato.

# Schermata di stato

Premi **Y** per aprire la schermata di stato. Puoi controllare il tuo stato di salute e usare gli oggetti.



## Oggetti

Selezionando un oggetto avrai a disposizione le seguenti opzioni.

Stesse opzioni valide anche per gli oggetti di base come l'accendino di Chris o il grimaldello di Jill.

**Usa** Seleziona "Usa" e premi **A**

Utilizza l'oggetto selezionato.

(Non valido per armi e munizioni)

**Esamina** Seleziona "Esamina" e premi **A**

Osserva un oggetto da vicino e leggi maggiori informazioni sullo stesso. Potresti scoprire qualcosa.

Puoi anche ruotare gli oggetti a piacere.

Premi **A** per esaminare un oggetto.

**Combina** Seleziona "Combina" e premi **A**

Alcuni oggetti possono essere combinati con altri per modificarli (armi e munizioni) o per crearne di nuovi (erbe miste). Seleziona un oggetto, scegli "Combina" e sarai in grado di scegliere un altro oggetto con cui combinarlo.

## Gestione oggetti

Puoi portare un numero limitato di oggetti e dovrai depositarne alcuni nelle scatole trovate nelle diverse aree del gioco.

Premi **A** vicino a una scatola per usarla e depositare o recuperare oggetti.



## Equipaggiare le armi

Anche se possiedi un'arma, devi equipaggiarla per poterla usare. Scegli l'arma nella tua lista degli oggetti e seleziona "Equipaggia." dalla lista delle opzioni.

## Oggetti tattici

Inclina la levetta sinistra a ← quando ti trovi nella lista degli oggetti per muovere il cursore nella lista degli oggetti tattici. Sceglilo inclinando la levetta sinistra ↑ o ↓ e premi **A** per vedere la lista delle opzioni. Scegli "Equipaggia." per equipaggiarlo.

- ★ Non puoi accedere alla lista se non possiedi oggetti tattici.
- ★ Scegliendo "Equipaggia." con un oggetto già equipaggiato, questo verrà riposto.

## Mappa

Puoi trovare una mappa nel gioco che può essere consultata in qualsiasi momento. Inclina la levetta sinistra verso ↑ nella schermata di stato per scegliere l'icona della mappa e aprila.

Nella schermata della mappa, puoi vedere la tua posizione attuale e come tutte le aree sono connesse.


- ★ Inclina la levetta sinistra a ← o → per cambiare l'area della mappa e ↑ o ↓ per cambiare piano.
- ★ Se non sei ancora in possesso della mappa, vedrai solamente le aree che hai già esplorato.






## File


Puoi consultare i file che hai ottenuto durante il gioco.




Inclina la levetta sinistra verso  nella schermata di stato per scegliere l'icona dei file e aprirli.

Seleziona la categoria desiderata e premi  per vederne i contenuti.

Poi scegli il file che vuoi consultare e premi  per aprirlo.

## Salvataggio

Per salvare i progressi della tua partita, hai bisogno dei nastri inchiostriatori. Se ne possiedi uno, premi  di fronte a una macchina da scrivere. Ti verrà chiesto se vuoi salvare. Seleziona "Sì" per salvare.

Una lista di file di salvataggio viene visualizzata. Inclina la levetta sinistra  o  per scegliere un file e premi  per salvare.

★ Il colore del testo rappresenta il livello di difficoltà del gioco.

★ Devi avere almeno 600 KB di spazio libero nella periferica di memorizzazione della tua console Xbox 360 per poter salvare.

### ATTENZIONE!

Per ogni salvataggio verrà usato un nastro inchiostriatore. Il numero di nastri che puoi trovare nel gioco è limitato, quindi fai attenzione!



# Impostazioni

Puoi regolare le impostazioni di gioco scegliendo "Opzioni" dalla schermata del titolo o dal menu di pausa accessibile premendo il Pulsante START durante una partita.

★ Alcune opzioni sono disponibili solamente nella schermata delle opzioni accessibile dal menu principale.

## Formato schermo

Puoi impostare il formato dello schermo su 4:3 o 16:9 widescreen.

★ 4:3 replica il formato classico dello schermo.

## Comandi

Inclina la levetta sinistra a ◀ o ▶ per selezionare il tipo di controllo che vuoi usare. Fai lo stesso per la vibrazione o gli oggetti tattici selezionati per attivare o disattivare la vibrazione o per scegliere se utilizzare gli oggetti tattici manualmente o automaticamente.

### Cambiare comandi

Puoi passare dai comandi classici a quelli moderni o viceversa.





## Luminosità

Regola la luminosità della tua televisione.

Se non riesci a trovare una regolazione soddisfacente, inclina la levetta sinistra ▶ per passare alla funzione di regolazione della luminosità del gioco.

# Impostazioni

## Audio

Regola il volume della musica e degli effetti sonori. Scegli l'opzione desiderata inclinando la levetta sinistra  o  e poi inclina a  o  per regolare il volume.

## Lingua

Cambia la lingua del gioco e attiva o disattiva i sottotitoli dei filmati.

## Invio dati automatico

Attiva o disattiva il servizio Resident Evil.Net.

Consulta pagina 12 per ulteriori informazioni.

## Classifica

---

Guarda le classifiche dei tuoi amici o dei giocatori di tutto il mondo.

★ Hai bisogno di una connessione Internet per utilizzare questa opzione.

## Altre funzioni

---

### Condizioni di completamento

Sblocca funzionalità aggiuntive a seconda di come completi il gioco. Prova a giocare diversamente ad ogni partita per vedere cosa succede.

## Resident Evil.Net

---

Resident Evil.Net è un servizio web gratuito che lega i titoli della saga di Resident Evil. Per informazioni sui servizi disponibili per questo gioco, visita il sito web riportato qui sotto.

<http://www.residentevil.net/it/game.html>