

capcom-unity.com

REGISTER FOR EXCLUSIVE OFFERS & NEWS

REG.CAPCOM.COM

©CAPCOM CO., LTD. 2012 DERECHOS RESERVADOS.

BLUS-30855 92204M

RESIDENT EVIL®



CAPCOM®

⚠️ ADVERTENCIA: CONVULSIONES POR FOTOSENSIBILIDAD O EPILEPSIA

Un porcentaje pequeño de individuos pueden experimentar convulsiones epilépticas o desmayos al ser expuestos a ciertos patrones de luz o centellos de luz. La exposición a ciertos patrones o fondos en la pantalla de televisión o al jugar juegos de video pueden desencadenar convulsiones epilépticas o desmayos en estos individuos. Estas condiciones pueden desencadenar síntomas epilépticos no detectados previamente o convulsiones en personas que no han tenido antecedentes de convulsiones o epilepsia. Si usted o cualquier persona de su familia tiene una condición epiléptica o ha tenido convulsiones de cualquier tipo, consulte su médico antes de jugar. **INMEDIATAMENTE SUSPENDA** el uso y consulte a su médico antes de continuar jugando si usted o su hijo(a) experimentan cualquiera de los siguientes problemas de salud o síntomas:

- Mareos
- Contracción espasmódica de los ojos o músculos
- Desorientación Cualquier movimiento involuntario
- Visión alterada
- Pérdida de sentido de orientación
- Convulsiones o ataques epilépticos.

JUEGUE ÚNICAMENTE BAJO LA APROBACIÓN DE SU MÉDICO.

Uso y manejo del juegos de video para reducir la probabilidad de convulsiones

- Use en un área bien iluminada y manténgase lo más alejado posible de la pantalla del televisor.
- Evite televisores de pantalla grande. Use un televisor con la pantalla más pequeña disponible.
- Evite el uso prolongando del sistema PlayStation®3. Tome descansos de 15 minutos por cada hora de juego.
- Evite jugar cuando esta cansado o con necesidad de dormir.

Detenga el uso del sistema de inmediato si experimenta cualquiera de los siguientes síntomas: mareos, náuseas o una sensación parecida a cinetosis; molestia o dolor en los ojos, oídos, manos, brazos o cualquier otra parte del cuerpo. Si la condición persiste, consulte a un médico.

NOTA:

Tenga precaución al utilizar la función de sensor de movimiento del controlador inalámbrico DUALSHOCK®3. Al utilizar la función de sensor de movimiento del controlador inalámbrico del DUALSHOCK®3 tenga cuidado con los siguientes puntos. Si el controlador le pega a una persona o un objeto puede causar una lesión accidental o daño. Antes de usar, revise que haya espacio suficiente alrededor de usted. Al utilizar el controlador, agarrelo de forma firme para asegurarse que no se le salga de la mano. Si utiliza un controlador que este conectado a un sistema PS3™ con cable USB, asegúrese que haya suficiente espacio para el cable de manera que no le pegue a ninguna persona u objeto. Igualmente, tenga cuidado de no halar el cable del sistema PS3™ mientras utiliza el controlador.

ADVERTENCIA A PROPIETARIOS DE TELEVISORES DE PROYECCIÓN:

No conecte su sistema PS3™ a un televisor de proyección sin antes consultar el manual de usuario del televisor de proyección, a menos que sean del tipo LCD. De lo contrario, la pantalla de su televisor puede dañarse de forma permanente.

CUIDADO DE SU DISCO EN FORMATO PLAYSTATION®3 :

- No lo deje en luz solar directa o cerca de un calentador o cualquier otra fuente de calor.
- Tome descansos periódicos durante periodos extensos de juego.
- Mantenga el disco limpio. Siempre manipule el disco por las orillas y manténgalo en su funda protectora cuando no este en uso. Limpie el disco con un trapo seco y suave libre de pelusa. Limpie en línea recta desde el centro hacia fuera. Nunca utilice disolventes o limpiadores abrasivos.

AVISOS:

La salida de video requiere cables de HD y una pantalla compatible de HD, ambas se venden por separado.

HISTORIA

02	CONTROLES	09	RECUPERACIÓN/ GUÍA DE RUTA
04	MENÚ PRINCIPAL	10	CALIBRACIÓN DE TÉCNICAS
05	JUEGO NUEVO/ GUARDANDO Y CARGANDO	11	MULTI-JUGADOR
06	PANTALLA DE JUEGO	13	CONTENIDO ADICIONAL
07	REGLAS DEL JUEGO/CALIBRACIÓN DE TÉCNICAS	14	ACCIONES DE JUGADOR
08	RANURA DE ARTICULO	16	ACCIONES DE COMPAÑERO


El Bioterrorismo continúa ejerciendo su control sobre el mundo. Un nuevo B.O.W. llamado "J'avo" ha sido visto en las primeras líneas del conflicto en Europa del Este. Y mientras el presidente de los Estados Unidos se prepara para hacer frente a los desafíos por venir, un destino horriblemente cruel le espera a él y a la ciudad universitaria de Tall Oaks.

Siete héroes se levantarán para enfrentar a esta nueva amenaza mortal. Inician el caminos separados, pero sus destinos se entrelazan a medida que todos se dirigen hacia la conclusión final ...

Empezando

sistema de PlayStation®3

Empezando un juego: Antes de usar, lea detenidamente las instrucciones que lleva el sistema PS3™ de entretenimiento de computadora. La documentación contiene información sobre armar y usar Su sistema como también información importante de la seguridad.

Asegura que el interruptor PODER PRINCIPAL ("MAIN POWER") (ubicado detrás del sistema) esta prendido. Introduzca el disco Resident Evil® 6 a la ranura de disco, con el etiqueta dando cara arriba. Escoge el icono para el titulo de software debajo de [JUEGO] en el menú del sistema, y entonces oprima la tecla . Consulta a este manual para información sobre cómo usar el software.

Dejando un Juego: Mientras está jugando, oprima y aprieta la tecla PS en el controlador inalámbrico por lo menos 2 segundos. Después, escoge "Dejar Juego" de la pantalla mostrada.

Consejo

Para sacar un disco, aprieta el botón de expulsión después de dejar el juego.



Premios: Gane, compare, y comparta los premios que usted gana al lograr éxitos específicos en el juego. Acceso a los premios requiere una cuenta de PlayStation®Network.

Datos guardados para el software de formato PS3™:

Datos guardados para el software de formato PS3™ es guardado sobre el disco duro del sistema. Los datos están mostrados bajo "Utilidad de Juego Guardado" en el menú de Juego.

CONTROLES

Usando el controlador inalámbrico DUALSHOCK®3



Oprima el botón **L1** y aprieta el botón **R1** para atacar
TIRO RÁPIDO ▶ P.15
Oprima el botón **L1** y aprieta el botón **R1** simultáneamente



Aliste su arma

Aliste su arma/Cubrirse

Escondarse detrás de paredes, etc.

Botón **L1**

Botón **L2**

Botón de Escoger

Botón de Empezar

Mostrar la guía de ruta

Menú de Opciones/Pasa Corta las Escenas

Pausar el juego (fuera de línea)

Cambiar Equipaje/ Escoger Artículos

Arriba/ Abajo - Cambiar de mano granadas, aerosol de primeros auxilios, etc.
Izquierda/Derecho - Cambiar de Armas

Botón de Dirección

EVITAR - Oprima el botón **L1**, apriete el botón **X** y mueva la palanca izquierda



Palanca izquierda
Mover



RESBALANDO - Oprima el botón **L1** mientras va deprisa



DEPRISA - Palanca Izquierda y botón **X**



Palanca derecha
Apuntar/Controlar la Camera
Botón **R3**
Cambiar de mano Izquierda/Derecha

Botón PS

Botón **R2** Tableta de Salud (Recuperación) ▶ P.09

TABLETA DE SALUD AUTO-RECARGAR - Cuando usted tiene hierbas, oprima los botones **R2** y **○**



Botón **R1** Ataque Físico

Haz el ataque normal con el botón **R1**; Cuando el enemigo ataca, oprima el botón **R1** para contra-atacar



Botón **△** Ranura de Artículo ▶ P.08

Botón **○** Acción de Compañero ▶ P.16 / Cancelar

Mirar a la dirección de un Compañero/ Llamar - Mantén oprimido el botón **○**
Fijar etiqueta de Ataque - Alista su arma con el botón **L1** fijar su puntería en enemigo y oprima el botón **○**



Botón **X** Acción/Confirmar

Botón **□** Recargar/Levantar artículo ▶ P.04

* Estos son los controles de defecto/norma. Pueden ser cambiados en Opciones o desde el Menú de Opciones dentro del juego.

Para gozar completamente la función de vibración, oprima el botón **PS** y indica "Prendido" bajo Vibración en la calibración de función.

Pausando el Juego- Modo de Campaña
El juego solo puede ser pausado si usted está jugando la campaña fuera de línea. El botón SELECCIONAR levantará el menú de opciones, pero el juego seguirá en progreso.

JUGAR JUEGO

CAMPAÑA

NUEVO JUEGO ▶ **P.05** Iniciar un juego desde el inicio. Si existen datos guardados, este mensaje no se mostrará.

CONTINUAR Si existen datos guardados, se mostrará el mensaje de "Continuar elija esta opción para continuar con un juego ya existente..

SELECCIONAR CAPÍTULO Selecciona el capítulo que quieres jugar y empieza el juego.

UNIRSE A UN JUEGO: ▶ **P.11** Usa la red para disfrutar de las opciones de juego interactivo. Juegue en línea.

CALIBRACIÓN DE TÉCNICAS: ▶ **P.10** Compra y personalización de técnicas.

PLACA DE IDENTIDAD

Personalice la placa de identidad ligada a su cuenta.

CONTENIDO ADICIONAL

▶ **P.13** Disfrute de modalidades de juego adicionales aquí

OPCIONES

Cambiar los ajustes dentro-de-juego

CRÉDITOS

Mirar los créditos del personal

ARCHIVOS

Mirar una variedad de archivos

CARACTERÍSTICAS ESPECIALES

Mirar contenido especial

Tienda PlayStation®

Bajar contenido adicional

JUEGO NUEVO

Después de escoger JUEGO NUEVO o seleccionar capítulo, usted puede ajustar la configuración.

● ESCOGER CAMPAÑA

Escoge la campaña que usted desea jugar.

● DIFICULTAD

Escoge el nivel de dificultad.

● MODO DE PANTALLA

Escoge entre "Uno solo" para un jugador y "Repartido" para dos jugadores.

● SELECCIÓN DE CARÁCTER

Escoge el carácter del jugador.

● AJUSTES DE SISTEMA

Ajuste la configuración para jugar en línea y fuera de línea.

● SALA INTERACTIVA

*No mostrado cuando el "Compañero" está puesto a "No Permitir" en la pantalla de Ajustes de Sistema.

En la sala usted puede esperar para que otro jugador le acompañe en el Jugar Interactivo. Después de que un jugador se une a tu juego, oprima el Botón EMPEZAR para empezar a jugar. También usted puede oprimir el botón EMPEZAR antes de que otro jugador viene, para empezar el juego sin esperar.

*Otro jugador todavía podría entrar en tu juego-ya-empezado.

GUARDANDO Y CARGANDO

Este juego lleva una función de auto-guardar. El juego también será guardado cuando usted deja el juego desde el menú de opciones. Datos guardados serán cargados cuando usted oprime el botón empezar en la pantalla de título.

* Por mínimo 8MB de espacio disponible se requiere para guardar datos de juego.

* Si usted empieza el juego con SELECCIONAR CAPITULO, datos del juego-ya-empezado antes de ese momento serán perdidos.

SITIO WEB

Por favor, visita el sitio web que aparece a continuación para obtener una información más detallada sobre juegos, sistemas, biografías de los personajes, etc.:

<http://game.capcom.com/manual/re6>

Nota: también puedes acceder al sitio web desde un smartphone.



Calibrador de Vitalidad

Muestra la vitalidad del jugador; disminuye cuando hay daños incurridos.



Cuando el daño es menos que un ladrillo, la vitalidad se regenera con el tiempo.

Calibrador de Combate Físico (Calibrador PC)

Ejecutar ataques físicos o tiros rápidos desgasta una cantidad del Calibrador. ▶ P.15 El Calibrador se regenerará con el tiempo.



Chris



Jake



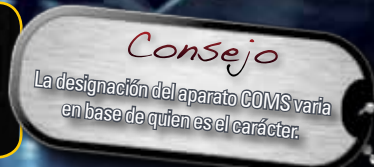
Tabletas que quedan

Munición para Arma Equipada/ Balas restantes

Numero de Recargos de Arma

Cambio de Función de Arma

Aparece cuando usted ha equipado una arma que tiene múltiples funciones.

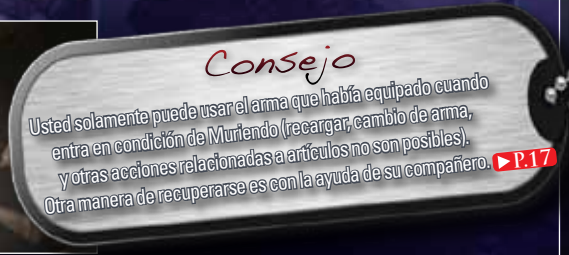


Calibrador de Muriendo

MURIENDO

Cuando el Calibrador de Vitalidad del jugador llega a cero, el jugador entra en estado de Muriendo y el Calibrador de Muriendo se muestra. En este estado muchas acciones son restringidas y si mas daños se incurren, se acaba el juego para el jugador.

El Calibrador de Muriendo se rellena después de cierto tiempo fijo y cuando llega a estar lleno otra vez, el jugador puede volver al juego.



JUEGO ACABADO/SEGUIR

El Juego acaba cuando cualquiera de lo siguiente ocurre:

- El jugador o compañero sufre más danos estando ya en la condición de Muriendo.
- Fracasó en cumplir sus objetivos, o falló en ciertos QTEs.

Después de un Juego acabado, usted puede re-empezar el juego desde el punto de inspección anterior al escoger "Continuar".

Oprima el botón **△** durante el juego para abrir la Ranura de Artículo y mirar los artículos que usted tiene o descartar artículos que ya no necesita.

Tecla de Mover


Palanca derecha o botón de Dirección

Pantalla de Ranura de Artículo




Cambia entre pantallas con **R2**

Pantalla de Armas



Cambio de Muestra de Inventaría de Arma



Palanca derecha Arriba/Abajo o Dirección Botón de Arriba/Abajo



Menú de Artículos

Use la tecla de cursor para escoger un artículo y oprima el botón **⊗**.

RECUPERACIÓN

En este juego, hierbas son usadas en forma de tableta. Use tabletas de salud y aerosol de Primeros Auxilios para rellenar sus calibradores de Vitalidad y de PC.

Tabletas de Salud

Use una tableta con cada teclar del botón **R2**. Con un ladrillo, el Calibrador de Vitalidad recupera por un ladrillo y el Calibrador de PC recupera completamente. Usted tiene que convertir las hierbas en forma de tableta de antemano. Escoge una hierba en la Ranura de Artículo y oprima el botón **⊗** para guardar en su caja de tabletas. Otra forma de recuperarte es con la ayuda de tu compañero.



Consejo

Mantén oprimido el botón **R2** y oprima el botón **○** para preparar y convertir tabletas automáticamente sin abrir la ranura de artículo.

Consejo

Preparar múltiples hierbas a la misma vez y de allí entonces convertir las en tabletas resulta en un mayor número de tabletas.



Aerosol de Primeros Auxilios

Equipar desde el Pantalla de armamento, botón **R1**

Consejo

Si usted usa tabletas de salud o aerosol de primeros auxilios cerca de su compañero, su Calibración de Vitalidad y Calibración de PC son rellenos a la misma que los suyos.

GUÍA DE RUTA

Oprima el botón **L2** durante el juego para mostrar la guía de ruta. Usando la guía de ruta usted puede confirmar sus objetivos actuales, y también mirar un indicador que ensena la dirección en lo cual usted debe de ir.



Puntos de técnicas se puedan adquirir al vencer enemigos y en varios puntos durante el juego. Estos puntos se pueden usar para comprar técnicas que serán útiles mientras usted procede con el juego.

Hay varias opciones de multi-jugador en este juego, incluyendo el juego interactivo y los modos de competencia en línea.

Las técnicas pueden ser equipadas en conjuntos de técnicas. Usted puede equipar hasta tres técnicas en un conjunto.

Cuando usted pasa una campaña, el número de conjuntos de técnicas que usted tiene se aumentará a ocho.

* Ciertas técnicas son específicos a la campaña o contenido adicional ▶ P.13 , y solamente pueden ser equipado en ese modo específico.



Conjuntos de técnicas pueden ser cambiados en cualquier momento durante el juego desde el menú de opciones (Botón SELECCIONAR).



Consejos

Prepare varios conjuntos de técnicas favoritas para que usted pueda usar diferentes a base de su estilo de jugar y las circunstancias del juego.

Hay varias opciones multi-jugador en este juego, incluyendo el juego interactivo y los modos de competencia en línea.

MULTI-JUGADOR INTERACTIVO

● Multi-jugador en Línea: Como anfitrión

En la pantalla del sistema en la Campaña ▶ P.05 y Crear Juego (Duo) en Los Mercenarios ▶ P.13 puedes usar los menús de pantalla para incorporar múltiples jugadores a tu juego.



Ajustes Típicas

● SELECCIÓN DE RED

Escoge algo diferente que "Fuera de Línea".

● PERMITIR COMPAÑERO

Si usted desea permitir un compañero, asegúrese que esto no está ajustado a "Prohibido".

● AJUSTES DE BÚSQUEDA DE AGENTE

(Modo de Campaña): Si usted desea participar en una Búsqueda de Agente ▶ P.13 , ajuste esto a "Permitir".

● SLOTS PRIVADOS

(Modo de Mercenarios): Si usted desea permitir un invitado, ajuste este a "Uno".

● MULTI-JUGADOR EN LÍNEA: Como Invitado

Usted puede entrar en juegos que otros jugadores han creado o están jugando actualmente. En cada modo, escoge "Entrar a Juego" y sigue las instrucciones en pantalla para armar el multi-jugador en línea.

Ajustes Típicas

● CORRELACIÓN VELOZ

Los juegos en que usted puede entrar son seleccionados automáticamente.

● CORRELACIÓN ADAPTADA

Especifica los tipos de juegos a que usted desea entrar.



INTERSECCIÓN DE HISTORIA EN EL JUEGO INTERACTIVO

En ciertas etapas en la campaña, es posible que hasta cuatros personas juegan juntos en las intersecciones de la historia.

Ejemplo de Intersección de Historia en Interactiva

Dos jugadores en la Campaña de Leon Multi-jugador con Pantalla Partida



Dos jugadores en la campaña de Jake Interactivo en Línea



Cuatro jugadores trabajando juntos en la intersección de historia!



* Para jugar con otros jugadores durante las intersecciones de las historias, cambia la configuración de tu sesión a modo público (public).

JUEGO INTERACTIVO FUERA DE LÍNEA CON PANTALLA REPARTIDA



Con dos o más controladores inalámbricos conectado a su sistema PlayStation®3, escoge "Repartido" de la pantalla de Tipo de Panta ▶ **P.05** para experimentar el jugar interactivo repartido en dos pantallas. Empieza el juego oprimiendo el botón EMPEZAR en el controlador 2 durante la Selección de Carácter.

* El jugar en pantalla repartida es posible solamente en los modos de Campaña y de Mercenarios ▶ **P.13**

LOS MERCENARIOS

En este modo, usted trata de ganar puntos al vencer el máximo de enemigos posible en una etapa dentro de un tiempo fijo.



- Un máximo de dos personas pueden jugar a la misma vez. El jugar con pantalla repartida es también posible.
- Los puntos son mostrados en los marcadores.
- En los ajustes de Mercenarios ➔ usted puede equipar técnicas especiales únicas a este modo.
- Técnicas equipadas bajo Ajustes de Técnicas en la Campaña no serán equipadas en los Mercenarios.

BÚSQUEDA DE AGENTES

En este modo, usted puede entrar en los juegos de otros con criatura enemigo, y competir para vencer el máximo de jugadores (agentes) posible.



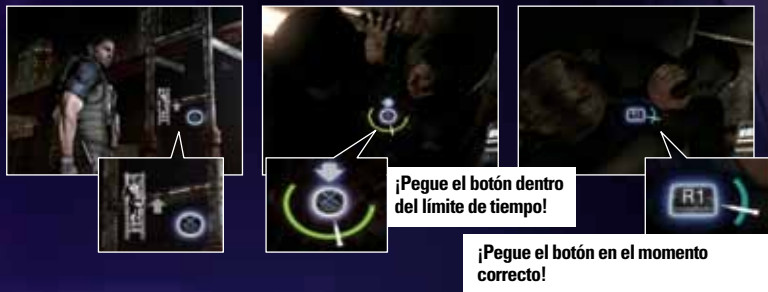
- Este modo primero se tiene que abrir al pasar una de las campañas.
- Si el agente es vencido en una etapa, la criatura se gana la victoria.
- Aún si usted es vencido, usted se puede recuperar, siempre y cuando el agente no ha pasado la etapa.
- El número de agentes vencidos es mostrado sobre un marcador especial.
- El tipo de criatura carácter que usted controla es decidido al azar. Cada criatura tiene varias acciones distintas.
- En Búsqueda de Agente Selección de Técnicas ➔ usted puede comprar y equipar técnicas especiales únicas a este modo.

ACCIONES DE JUGADOR

BOTONES DE ACCIÓN

Los botones de acción son mostrados en varios puntos durante el juego. Ten cuidado: El fallar en oprimirlos correctamente puede causar que usted pierda el juego.

* Si el nivel de dificultad está puesto en "Principiante", los botones de acción que hacen la diferencia entre la vida y la muerte serán oprimidos automáticamente.



ATAQUES FÍSICOS Botón R1

Cuando la calibración PC esta vacio, usted solamente puede ejecutar ataques débiles que te dejan vulnerable.



TIRO RÁPIDO Oprima los botones L1 y R1 simultáneamente.

Un ataque rápido que automáticamente se enfoca en enemigos alrededor.



ESCAPE



Oprimiendo el botón L1 mueve el palo izquierdo (arriba/abajo/izquierdo/derecho) y oprima el botón X.

Después de escapar, manten oprimido el botón L1 para alistar su arma mientras en la posición boca abajo.

OPONERSE

Oprima el botón R1 al instante que el enemigo ataque.



COBERTURA

Oprima el botón L1, cuando este cerca de paredes u otros objetos que puedan ser usados para cubrirse. (Oprima los botones L1 y X botón al mismo tiempo que agacharse detrás de objetos como tablas o cajas) Cuando te ocultes poniéndote a cubierto y mantengas presionado el botón L1, puedas usar la palanca de mando izquierda para moverte de lugar y asomarte de tu escondite para atacar.



ACCIONES DE COMPAÑERO Acciones de Compañero - Botón ○

Hay muchas situaciones en el juego donde usted necesitara de la ayuda de su compañero.



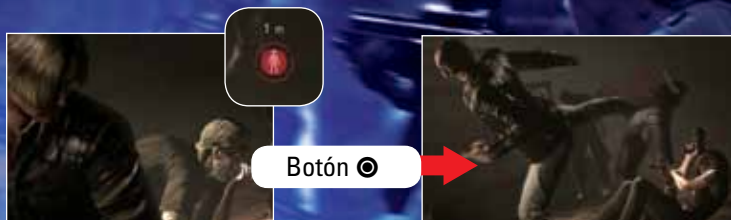
Consejo

Mientras usted espera, oprima y mantenga oprimido el botón ○ para revisar el estado/condición de su compañero.

Cuando usted llega a un local donde va tener que trabajar con su compañero, oprima el botón ○ para activar el mensaje al compañero. Su personaje esperará la respuesta de su compañero (esto se puede cancelar con oprimir el botón ⊗).

RESCATE

Si su compañero ha sido capturado, entran en el estado/condición de Ayuda. Oprima el botón ○ cuando este cerca de ellos para ayudarles a escapar.



RESCATE CUANDO ESTA MURIENDO

Cuando su compañero esta en condición de Muriendo, el icono de Muriendo se muestra en la pantalla. Usted puede ayudar a su compañero al hacer lo siguiente:

Botón ○: TRATAMIENTO

Su Calibración de Vitalidad no será rellenada.

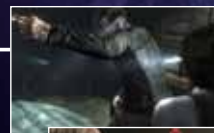
Botón R2: AVIVAMIENTO*

Use sus Tabletas de Salud para librar Su compañero de la condición de Muriendo y rellenar su Calibración de Vitalidad a la misma vez. * Se requiere Tabletas de Salud.



LLAMAR

Mantén apretando el botón ○ y oprima los botones L2 o R2 o el botón de Dirección: Usted puede comunicar mensajes sencillos a su compañero, como Gracias o Instrucciones. Mantén oprimido el botón L1 enfoque su puntería en el enemigo, y oprima el botón ○ para emitir un orden de atacar (fijar una etiqueta de atacar). Use Su Vista de Laser para prender una etiqueta a un enemigo. Su compañero entonces se enfocará en esos enemigos primero. (Usted puede quitar la etiqueta al oprimir el botón L1 y oprimiendo el botón ○ cuando el enemigo no está en su Vista de Laser.)



Consejo

Mantén apretado el botón ○ para mostrar un ícono señalando la cara y distancia de su compañero.

ENTREGANDO ARTÍCULOS Entregar artículos (Solamente durante el juego de pantalla repartida)

Durante el juego de pantalla repartida, usted puede entregar artículos como hierbas y municiones de su Ranura de Artículo a su compañero.



A large rectangular box with 15 horizontal white lines for writing, set against a dark blue background featuring a character from Star Wars.



A large rectangular box with 15 horizontal white lines for writing, set against a dark blue background featuring characters from Star Wars.

GARANTÍA LIMITADA DE 90 DIAS

CAPCOM U.S.A., INC.
 ("CAPCOM") garantiza al original consumidor de este disco de juego de CAPCOM será libre de defectos en material y obra por un periodo de 90 días desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto por esta garantía ocurre durante este plazo de 90 días CAPCOM reemplazara el disco de juego sin costo alguno. Para recibir este servicio de garantía:

1. Notifique al Departamento de Servicio al Cliente de CAPCOM del problema que requiere servicio de garantía al llamar (850) 350-6700. Nuestro Departamento de Servicio al Cliente está en operación desde las 8:30 a.m. a 5:00 p.m. Hora del Pacífico de Lunes a Viernes.
2. Si el técnico de servicio de CAPCOM no puede resolver el problema por teléfono, él/ella le instruyera a usted a devolver el disco de juego a CAPCOM envío pre pagado a su propio riesgo de daño o de entrega. Nosotros aconsejamos que envíe su disco de juego por correo certificado. Favor de incluir su recibo y parecido prueba de compra dentro del plazo de garantía de 90 días al:

CAPCOM U.S.A., INC.
 Consumer Service Department
 800 Concar Drive, Suite 300
 San Mateo, CA 94402 U.S.A.

Este garantía no se aplicara se el disco de juego ha sido dañado por el descuido, el accidente, el uso no razonable, la modificación, la manipulación u otras causas no relacionadas a la obra o material defectuoso.

REPARACIÓN DESPUÉS DE VENCIMIENTO DE GARANTÍA:

Si el disco de juego desarrolla con problema después del plazo de garantía de 90 días, usted puede contactar al Departamento de Servicio al Cliente de CAPCOM al número teléfono previamente notado. Si el técnico de servicio de CAPCOM no puede resolver el problema por teléfono, él/ella quizás le instruya a usted a devolver el disco de juego defectivo a CAPCOM envío pre pagado a su propio riesgo de daño o de entrega, enviando un cheque o orden de efectivo de \$20.00 (dolares) al nombre de CAPCOM. Nosotros aconsejamos enviar Su disco de juego por correo certificado. CAPCOM reemplazara el disco de juego, sujeto a las condiciones aquí escritos. Si reemplazos del disco de juego no están disponibles, el producto defectuoso será devuelto a usted y el pago de \$20.00 dado a usted en devolución.

LIMITACIONES DE GARANTIZA:
 CUALQUIER GARANTIZA EXPLÍCITA O IMPLÍCITA INCLUYENDO GARANTÍAS PARA EL COMERCIO O DE SER CAPAZ PARA UN PREPÓSITO ESPECÍFICO, SON AQUÍ MISMO DESCONOCIDO. IN NINGÚN EVENTO CAPCOM SERÁ CULPABLE PARA DAÑOS ESPECIALES, INDIRECTOS, DE CONSECUENCIA, O DE INCIDENCIA RESULTANDO DEL FALLO DE CUALQUIER GARANTÍA EXPLÍCITA O IMPLÍCITA.

Las provisiones de esta garantía son validas en Los Estados Unidos y en Canadá solamente. Algunos estados y provincias no permitan limitaciones de cuánto tiempo una garantía implícita dura, o las exclusiones de daños de consecuencia o de incidencia, entonces las limitaciones y exclusiones quizás no aplican a usted. Esta garantía le da a usted derechos legales específicos, y usted quizás tiene otros derechos, que varían de estado en estado o de provincia a provincia.

CALIFICACIÓN ESRB:

Este producto ha sido calificado por el Entertainment Software Rating Board. Para información sobre la calificación ESRB, o para comentar sobre lo apropiado de la calificación, favor de contactar al ESRB a www.esrb.org.

Todas las demás marcas son propiedad de sus respectivos dueños.



CAPCOM U.S.A., INC.
 800 Concar Drive, Suite 300
 San Mateo, CA 94402 U.S.A.

©CAPCOM CO., LTD. 2012 DERECHOS RESERVADOS "PlayStation", "DUALSHOCK" y "SIXAXIS" son patentes registradas y "PS3" y el imagen de Playstation Network son patentes de Sony Computer Entertainment, Inc. Los iconos de calificación ESRB son patentes registradas de la Entertainment Software Association.