

 XBOX 360.

capcom-unity.com

REGISTER FOR EXCLUSIVE OFFERS & NEWS
REG.CAPCOM.COM

©CAPCOM CO., LTD. 2012 TODAS AS DIREITAS RESERVADOS. Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e os logótipos Xbox são marcas comerciais do grupo empresarial Microsoft e são utilizados sob licença da Microsoft.

93105MIC



RESIDENT EVIL®

CAPCOM®

⚠️ AVISO Antes de começares a jogar, consulta os manuais da consola Xbox 360®, do Sensor Kinect® Xbox 360 e dos periféricos, para informações sobre segurança e saúde. www.xbox.com/support.

Aviso Importante de Saúde: Epilepsia Fotossensível

Existe um número muito reduzido de pessoas que podem ter um ataque epilético ao serem expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões intermitentes que poderão aparecer em videojogos. Mesmo pessoas sem antecedentes de tais ataques ou de epilepsia poderão sofrer de doença não diagnosticada que pode provocar "ataques de epilepsia fotossensível" ao verem videojogos. Os sintomas podem incluir tonturas, alterações da visão, espasmos nos olhos ou na cara, espasmos ou tremor nos braços ou nas pernas, desorientação, confusão, perda momentânea de percepção e perda de consciência ou convulsões que podem resultar em ferimentos devido a quedas ou no embate em objectos próximos. **Para de jogar imediatamente e consulta um médico se observares algum destes sintomas.** Os pais devem observar os seus filhos ou consultá-los relativamente a estes sintomas — as crianças e os adolescentes têm maior probabilidade de sofrer esses ataques. O risco de ataques de epilepsia fotossensível pode ser reduzido, afastando-te do ecrã; utilizando um ecrã mais pequeno; jogando numa sala bem iluminada; e não jogando quando te sentires sonolento ou fatigado. Se tiveres antecedentes, ou se houver alguém na tua família com antecedentes de ataques ou epilepsia, consulta um médico antes de jogares.

ÍNDICE

02	CONTROLES	10	CONFIGURAÇÕES DE HABILIDADE
04	MENU PRINCIPAL	11	MULTIJOGADOR
05	NOVO JOGO / COMO SALVAR E CARREGAR	13	CONTEÚDO ADICIONAL
06	TELA DO JOGO	14	AÇÕES DO JOGADOR
07	REGRAS DO JOGO/CONFIGURAÇÕES DE HABILIDADE	16	AÇÕES DE PARCEIRO
08	RANHURA DE ITENS	21	GARANTIA/ASSISTENCIA AO CLIENTE
09	RECUPERAÇÃO/GUIA DE ROTA		

HISTÓRIA

O bioterrorismo continua mantendo o mundo com me-do. Uma nova arma bio-orgânica (B.O.W.) chamada "J'a-vo" foi avistada na linha de frente do conflito do leste europeu. Enquanto o presidente dos EUA se prepara pa-ra enfrentar esses desafios diretamente, um destino ter-rivelmente cruel espera por ele na cidade universitária de Tall Oaks.

Sete heróis se levantarão para encontrar-se com esta nova ameaça mortal. Eles iniciam em trajetos separados, mas seus destinos se entrelaçarão quando todos se dirigirem à conclusão final...

WEBSITE

Para maiores informações sobre os jogos, sistemas, biografia dos personagens, etc., favor visitar o seguinte site

<http://game.capcom.com/manual/re6>

Observação: também poderá acessar o site através de seu telefone smartphone.

CONTROLES

Uso do controle do Xbox 360



Apronte sua arma

Mantenha o botão **RT** pressionado e pressione o botão **LT** para atacar

TIRO RÁPIDO ▶ P.15
Pressione os botões **RT** e **LT** simultaneamente

Apronte sua arma/Abriço



Esconda-se atrás de paredes, etc.

Botão **LT**

O botão para voltar

Botão "Voltar" Menu de Opções / Pular cutscenes

O botão "Começar"

Botão "Iniciar" Pausar o jogo (offline)

Botão **LB**

Exibir a guia de rota

AÇÃO EVASIVA - Mantenha o botão **RT** pressionado, pressione o botão **A** e mova o analógico esquerdo



Analógico esquerdo

Mover



DESGLIZAR - pressione o botão **RT** durante uma corrida



CORRIDA - Analógico esquerdo e botão **A**

Painel Direcional

Trocar equipamentos / Selecionar itens

Para cima / para baixo - Trocar granadas, spray de primeiros socorros, etc.

Esquerda / Direita - Trocar armas

Analógico direito
Apontar / Controle de câmera

Botão
Trocar entre as mãos da esquerda / direita



Botão **RT** Ataque físico

Execute ataque regular com o botão **RT**. Quando o inimigo atacar, pressione o botão **RT** para contra-atacar



Botão **RB** Comprimido de Saúde (Recuperação) ▶ P.09

O RECARREGAMENTO AUTOMÁTICO DE COMPRIMIDO DE SAÚDE - Quando você possuir ervas, pressione os botões **RB** e **X**



Botão **Y** Ranhura de itens ▶ P.08

Botão **B** Ações de parceiro ▶ P.16 / Cancelar

Olhar na direção do parceiro / Chamar - Mantenha o botão **B**

Definir uma marca de ataque - Apronte a arma com o botão **RT** mire o inimigo e pressione o botão **B**



Botão **A** Ação/Confirmar

Botão **X** Recarregar/Apanhar item

* Estes são os controles padrão. Eles podem ser mudados nas Opções ou no menu das opções dentro do jogo.
▶ P.04

Para desfrutar plenamente da função de vibração, man-tenha o botão Guia Xbox pressionado e certifique-se de que a vibração esteja definida como LIGADA no menu.

Pausar o jogo - Modo de campanha

O jogo pode ser pausado somente se você estiver jo-gando a campanha offline. O botão VOLTAR irá abrir o menu de opções, mas o jo-go continuará em andamento.

JOGAR O JOGO **Iniciar o jogo**

CAMPANHA

NOVO JOGO ▶ **P.05** Comece um jogo desde o início. Nenhum dado salvo anteriormente será exibido.

CONTINUAR Se houver quaisquer dados salvos, será exibida a opção "Continuar". Escolha esta opção para continuar com o jogo existente.

SELECIONAR CAPÍTULO Selecione o capítulo que você gostaria de jogar e comece o jogo.

PARTICIPAR DO JOGO ▶ **P.11** Use a rede para desfrutar do jogo cooperativo. Jogue online.

CONFIGURAÇÕES DE HABILIDADE ▶ **P.10** Compre e personalize habilidades.

PLACAS DE IDENTIDADE

Personalizar a placa de identidade associada à sua conta.

CONTEÚDO ADICIONAL

▶ **P.13**

Desfrute modos de jogo adicionais aqui...

OPÇÕES

Alterar as configurações dentro do jogo.

CRÉDITOS

Ver os créditos da equipe

CRÉDITOS

Exibir uma variedade dos registros

CARACTERÍSTICAS ESPECIAIS

Ver o conteúdo especial

Mercado de Xbox LIVE

Baixar conteúdo adicional

NOVO JOGO

Depois de escolher **NOVO JOGO** ou **SELECIONAR O CAPÍTULO**, você pode ajustar as várias configurações.

● SELECIONAR CAMPANHA

Selecione a campanha que você quer jogar.

● DIFICULDADE

Selecione o nível da dificuldade.

● MODO DA TELA

Escolha entre "Único" para um jogador e "Dividido" para dois jogadores.

● SELECIONAR PERSONAGENS

Escolhe o personagem do jogador.

● CONFIGURAÇÕES DO SISTEMA

Ajuste as configurações para jogar online e offline.

● ÁTRIO COOPERATIVO

No átrio você pode esperar até que outro jogador se junte a você no jogo cooperativo. Depois que um jogador se juntar ao seu jogo, pressione o botão **COMEÇAR** para iniciar o jogo. Você pode também pressionar o botão **COMEÇAR** antes que um outro jogador apareça para começar o jogo sem esperar.

* Outro jogador ainda poderá se juntar ao seu jogo em andamento.

* Não é exibido quando "Participar do Parceiro" estiver definido como "Não permitir" na tela de Configurações do Sistema.

SALVAR & CARREGAR

Este jogo possui uma função de gravação automática. O jogo também será salvo quando você encerrar o jogo no menu de opções. Os dados salvos serão carregados ao pressionar o botão **INICIAR** na tela do título.

* Pelo menos 144 KB de espaço livre são necessários para salvar os dados do jogo.

* Se você começar o jogo em **SELECIONAR CAPÍTULO**, os dados do jogo em andamento antes desse ponto serão perdidos.

SOBRE O DISCO 2

O disco 2 é o disco da instalação para dados adicionais de voz. Se quiser desfrutar do jogo com vozes em francês, italiano, alemão ou espanhol, insira o disco 2 na bandeja e siga as instruções na tela para instalar os dados no dispositivo de armazenamento.

* Pelo menos 2.8 GB de espaço de disco livre no dispositivo de armazenamento são necessários para a instalação.

* Nenhuma instalação é necessária para vozes em inglês.



Medidor de Vitalidade

Indica a vitalidade do jogador; diminui quando o dano for in-corrído.



Quando menos de um bloco de danos tiver sido incorrido, os danos regenerarão com o tempo.

Medidor de Combate Físico

A execução de ataques físicos ou tiros rápidos usará um pouco da medida. **P.15** A medida regenerará ao longo do tempo.

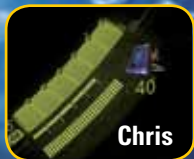
Comprimidos restantes

Munição para arma equipada / cartuchos restantes

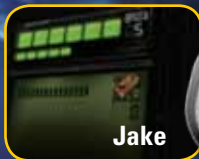
Número de recargas da arma

Chave de função da arma

Exibido quando você tiver equipado uma arma que tenha várias funções.



Chris



Jake

Dica
O design do dispositivo de COMS varia dependendo do personagem.

MORTE

Quando o Medidor de Vitalidade do jogador chegar a zero, ele entrará no estado de Morte, e o Medidor de Morte será exibido. Neste estado, muitas ações são restritas, e o jogo terminará se mais danos forem incorridos. O Medidor de Morte está reabastecido depois de um determinado período, e quando ficar cheio, o jogador poderá retornar ao jogo.



Medidor de morte



Dica
Você só pode usar a arma que você tinha equipada quando você entrou no Estado de Morte (recarga, troca de arma, e outras ações relacionadas com itens não são possíveis). Outra maneira de recuperar é com a ajuda do seu parceiro.

P.17

FIM DO JOGO / CONTINUAR

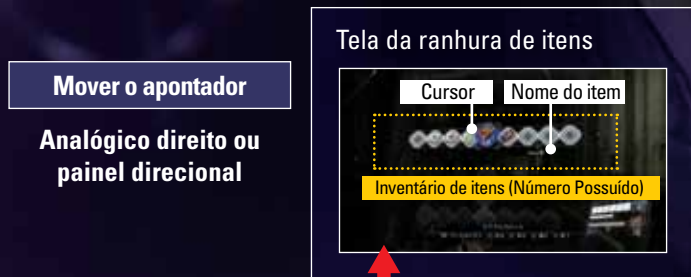
O jogo terminará quando qualquer opção seguinte ocorrer:

- O jogador ou seu parceiro sofrer mais danos quando estiver no estado de Morte.
- Falhar para atingir seus objetivos, ou falhar determinados QTEs.

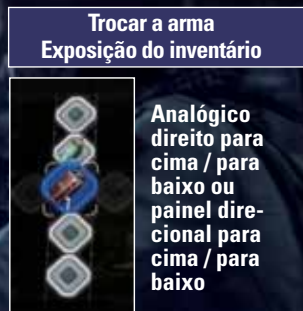
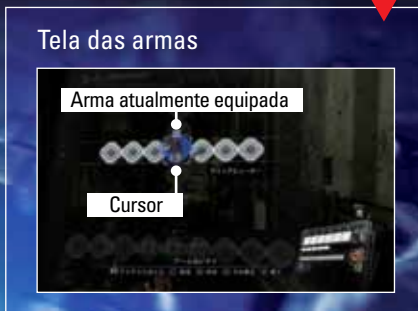
Depois que um jogo terminar, você poderá reiniciar o jogo a partir do ponto de verificação anterior, selecionando "Continuar".

RANHURA DE ITENS

Pressione o botão **Y** durante o jogo para abrir a Ranhura de itens e visualizar os itens que você tem, ou para descartar itens dos quais você não precisa mais.



Trocar telas com o botão RB



Menu de itens
Use o cursor para escolher um item e pressione o botão **A**.

RECUPERAÇÃO/GUIA DE ROTA

RECUPERAÇÃO

Neste jogo, as ervas são usadas na forma de comprimido. Use comprimidos de saúde e o spray de primeiros socorros para reabastecer seus Medidores de Vitalidade e de PC.

Comprimidos de saúde

Use um comprimido a cada pressionamento do botão **RB**. Com um comprimido, o Medidor de Vitalidade recupera um bloco e o Medidor de PC recupera completamente. Você precisará ter convertido as ervas em forma de comprimido previamente. Selecione uma erva na Ranhura de Itens e pressione o botão **A** para armazenar no seu estojo de comprimidos. Uma outra maneira de se recuperar é através da ajuda de seu parceiro.



Dica
Mantenha o botão **RB** pressionado e pressione o botão **X** para preparar e converter automaticamente comprimidos sem abrir a Ranhura de Itens.

Dica
Prepare diversas ervas de uma vez e, em seguida, converta-as em comprimidos, resultando em um maior número de comprimidos.



Spray de primeiros socorros
Equipar no Tela de Armas, botão **RT**

Dica
Se você usar comprimidos da saúde ou o spray de primeiros socorros perto de seu parceiro, o Medidor de Vitalidade e o Medidor PC dele serão reabastecidos ao mesmo tempo que o seu.

GUIA DE ROTA

Pressione o botão **LB** durante o jogo para exibir a guia de rota. Usando a guia de rota, você poderá confirmar seus objetivos atuais bem como ver um marcador que indica a direção em que você deve se dirigir.



Os pontos de habilidade podem ser adquiridos ao derrotar inimigos e em vários pontos ao longo do jogo. Estes pontos podem ser usados para comprar as habilidades que serão úteis à medida que você avança no jogo. Existem várias opções multijogadores neste jogo, inclu-sive o jogo cooperativo e modos competitivos online.

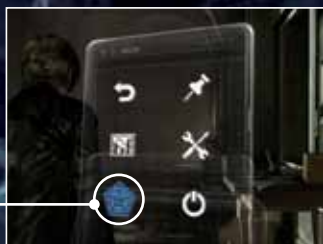
As habilidades podem ser equipadas em conjuntos de habilidades. Você pode equipar até três habilidades em um jogo.

Ao cancelar uma campanha, o número de conjuntos de habilidade que você pode ter aumentará a oito.

Os conjuntos de habilidades podem ser alterados a qualquer momento durante o jogo no menu de opções (botão VOLTAR).

* Certas habilidades são específicas para a campanha ou conteúdo extra, ► P.13 e podem ser equipadas somente nesse modo particular etc., e devem ser equipadas especialmente em cada modo.

Os conjuntos de habilidades podem ser alterados a qualquer momento durante o jogo no menu de opções (botão VOLTAR).



Dica

Prepare vários conjuntos de habilidades favoritos de modo que você possa usar diferentes dependendo do seu estilo de jogo e das circunstâncias do jogo.

Existem várias opções multijogadores neste jogo, inclu-sive o jogo cooperativo e modos competitivos online.

COOPERATIVO MULTIJOGADOR

• MULTIJOGADOR ONLINE: Como anfitrião **Configurações típicas**

Na tela do sistema na seção Campanha ► P.05 e Criar Jogo (Dupla) para Os Mercenários, ► P.13 poderá utilizar os menus na tela para incluir múltiplos jogadores no seu jogo.

• SELEÇÃO DE REDE

Escolha algo diferente de "Offline".

• PARCEIRO/PARTICIPAR

Caso queira aceitar um parceiro, verifique que isso não esteja definido "Proibido".

• CONFIGURAÇÕES DA CAÇA DO AGENTE

(Modo de Campanha): Caso queira participar de uma caça de agente, ► P.13 defina "Permitir."

• RANHURA PRIVADA

(O Modo dos Mercenários): Caso queira assumir um convidado, defina "1".



• MULTIJOGADOR ONLINE: Como convidado

Você pode participar de jogos que outros usuários tiverem criado ou estiverem jogando no momento. Em cada modo, selecione "Participar no jogo" e siga as instruções na tela para configurar multijogador online.

Configurações típicas

• COMBINAÇÃO RÁPIDA

Os jogos que você poderá participar são selecionados automaticamente.

• COMBINAÇÃO PERSONALIZADA

Especifique os tipos de jogos que você gostaria de participar.

PARA DESFRUTAR DE MULTIJOGADOR ONLINE:

- Use Xbox LIVE® para entrar no multijogador com os usuários em torno do mundo. Você precisará de uma conexão de banda larga para acessar o serviço Xbox LIVE. Filiação de Ouro do Xbox LIVE (Xbox LIVE Gold Membership) é requerida também. Para ver detalhes da sociedade, veja por favor o site <http://www.xbox.com/en-US/live>.
- Envolve-se em jogos de multijogador através de um link de sistema. Para saber como configurar um link de sistema, consulte as instruções do console Xbox 360.

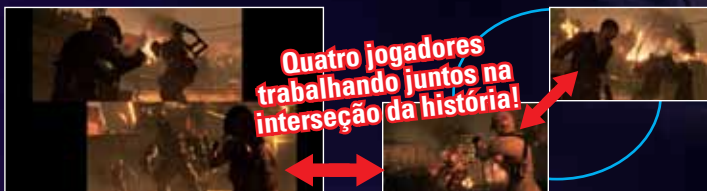
INTERSEÇÃO DE HISTÓRIA MULTIJOGADOR COOPERATIVO

Em certas fases da CAMPANHA, é possível para até quatro pessoas jogar juntos em interseções da história.

Exemplo da cooperativa da interseção da história

Dois jogadores na Campanha Tela Dividida Multijogador de Leon.

Dois jogadores na Campanha Cooperativa Online de Jake



* Para jogar com outros jogadores durante as interseções da história, mude a sua configuração de sessão para pública. ► P.11

COOPERATIVO OFFLINE DE TELA DIVIDA



Com dois ou mais controles conectados ao seu Xbox 360, selecione "Dividir" na tela das configurações de tipo de Tela ► P.05 para desfrutar do jogo cooperativo dividido em duas telas. Comece o jogo pressionando o botão "Iniciar" no controle 2 durante a Seleção de Personagens.

* O jogo da tela dividida é possível somente nos modos Campanha e Os Mercenários. ► P.13

OS MERCENÁRIOS

Neste modo, você procura marcar pontos derrotando o máximo de inimigos possível em um estágio dentro do tempo definido.

- No máximo duas pessoas podem jogar ao mesmo tempo. O jogo de tela dividida também é possível.

- Os pontos são exibidos nas tabelas de classificação.

- Nas Configurações de Habilidade dos Mercenários → você pode comprar e equipar habilidades especiais exclusivas para este modo.

- As habilidades equipadas em Configurações de Habilidade na campanha não serão equipadas em Os Mercenários.



CAÇA DE AGENTE

Neste modo, você pode participar de jogos de outros jogadores como uma criatura inimiga, e competir para derrotar o máximo de jogadores (agentes) possível.

- Este modo deve primeiramente ser destravado, cancelando uma das campanhas.

- Se o agente for derrotado em um estágio, a vitória será da-da à criatura.

- Mesmo se você for derrotado, você poderá recuperar indefinidamente, contanto que o agente não ultrapasse o estágio.

- O número dos agentes derrotados é exibido em uma tabela de classificação especial.

- O tipo de personagem criatura que você controla é decidido aleatoriamente. Cada criatura tem várias ações diferentes.

- Na Seleção de Habilidades da Caça de Agente → você pode comprar e equipar habilidades especiais exclusivas para este modo.



ACÇÕES DO JOGADOR

BOTÕES DE AÇÃO

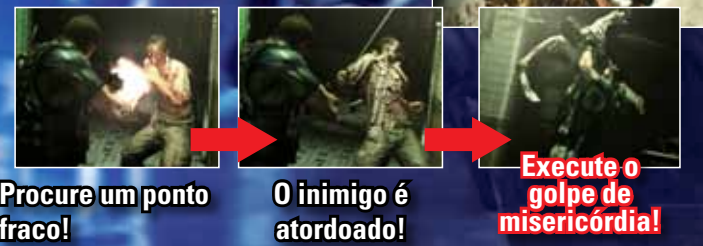
Os botões de ação são exibidos em vários pontos durante o jogo. Tenha cuidado, pois pressioná-los incorretamente po-derá levar você a perder o jogo.

* Se o nível de dificuldade estiver definido como "Amador", os botões de ação que fazem a diferença entre a vida e a morte serão pressionados automaticamente.



ATAQUE FÍSICO Botão RT

Quando o Medidor PC estiver vazio, você só poderá execu-tar ataques fracos que o deixarão vulnerável.



TIRO RÁPIDO Pressione os botões LT e RT simultaneamente

Um ataque rápido que, automaticamente, tem como alvo os inimigos próximos.

Dica

Um inimigo atingido com um tiro rápido sempre acabará desprevenido. Este é um ótimo momento para realizar um ataque físico marcial!



FUGA



Mantendo o botão LT pressionado, mova o analógico esquerdo (para cima / para baixo / à esquerda / à direita) e pressione o botão A.

Depois de escapar, continue pressionando o botão LT para aprontar sua arma enquanto estiver na posição prona.

CONTADOR

Pressione o botão RT no instante em que o inimigo atacar.



ABRIGO

Pressione o botão LT perto de paredes ou de outros objetos que possam ser utilizados como abrigo. (Pressione os botões LT e A ao mesmo tempo para abaixar-se atrás de objetos como mesas ou caixotes.) Ao esconder atrás da cobertura e segurar pressionado o botão LT, poderá utilizar o bastão da esquerda para mover-se e sair de seu esconderijo para fazer os ataques.



ACÇÕES DE PARCEIRO

ACÇÕES DE PARCEIRO

Botão de ação do parceiro **B**

Em muitas situações no jogo, você necessitará a ajuda de um parceiro.



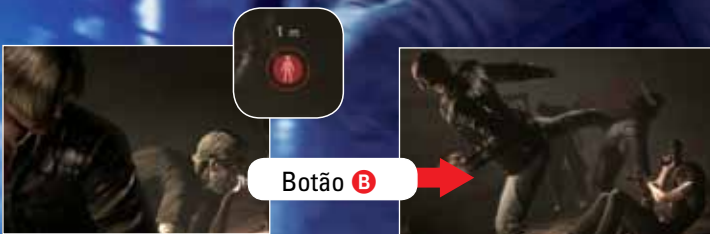
Dica

Enquanto espera, pressione e segure o botão **B** para verificar o status do seu parceiro.

Quando chegar a um local onde você tiver que trabalhar com o seu parceiro, pressione o botão **B** para ativar a chamada do parceiro. Seu personagem irá aguardar a resposta do seu parceiro (isso pode ser cancelado pressionando o botão **A**.)

RESGATE

Se o seu parceiro tiver sido capturado, ele entrará no status de Ajuda. Pressione o botão **B** em proximidade para ajudá-lo a escapar.



RESGATE DA MORTE

Quando o seu parceiro estiver no estado de Morte, o ícone Morte será exibido na tela. Você pode ajudar a seu parceiro fazendo o seguinte:

Botão **B**: TRATAMENTO

O Medidor de Vitalidade dele não será reabastecido.

Botão **RB**: REATIVAMENTO*

Use seus comprimidos de saúde para livrar seu parceiro do estado de Morte e reabastecer ao mesmo tempo seu Medi-dor de Vitalidade.

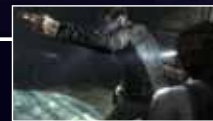
* São necessários comprimidos de saúde.



CHAMAR

Mantenha o botão **B** pressionado e pressione o botão **LB** ou o botão **RB** ou o painel Direcional. Você pode transmitir mensagens simples para o seu parceiro, incluindo agradecimentos e instruções. Mantenha o botão **LT** pressionado, mire o inimigo e pressione o botão **B** para emitir um comando de ataque (definir uma marca de ataque).

Use sua mira laser para anexar uma marca a um inimigo. Seu parceiro alvejará então estes inimigos primeiramente. (Você pode remover a marca mantendo pressionado o botão **LT** e pressionando o botão **B** quando o inimigo não estiver em sua mira laser.)



Dica

Mantenha o botão **B** pressionado para exibir um ícone que mostra o rumo e a distância do seu parceiro.

PASSANDO ITENS (Somente durante o jogo da Tela Dividida)

Durante o jogo da Tela Dividida, você pode passar itens tais como ervas e municação de sua ranhura de Itens ao seu parceiro.

NOTES



20 horizontal white lines for writing notes.



20 horizontal white lines for writing notes.

NOTES

GARANTIA LIMITADA POR 90 DIAS

CAPCOM U.S.A., INC. ("CAPCOM") garante ao consumidor original que este disco de jogo da CAPCOM deve ser livre de defeitos de material e fabricação por um período de 90 dias a partir da data da compra. Caso algum defeito coberto por esta garantia ocorrer durante este período de garantia de 90 dias, a CAPCOM irá substituir o disco de jogo sem custo nenhum. Para receber este serviço de garantia:

1. Notifique o Serviço de Atendimento ao Consumidor da CAPCOM sobre o problema que requer o serviço de garantia ligando para (650) 350-6700. Nosso Serviço de Atendimento ao Consumidor funciona de segunda a sexta-feira, das 8:30 às 17:00 horas (horário do Pacífico). Se preferir, visite shop.capcom.com e clique na barra do Suporte no topo da página.

2. Se o(a) técnico(a) de serviço da CAPCOM for incapaz de solucionar o problema por telefone, você será instruído a devolver o disco de jogo para a CAPCOM por frete pago pelo consumidor que assume risco de dano ou extravio. Nós recomendamos o envio do disco de jogo pelo correio, com selo registrado/certificado. Por favor inclua o seu recibo de compra ou prova similar de compra dentro do período de garantia de 90 dias para:

CAPCOM U.S.A., INC.
Consumer Service Department
800 Concar Drive, Suite 300
San Mateo, CA 94402 U.S.A.

Esta garantia não se aplica se o disco de jogo tiver sido danificado por acidente, negligência, uso irracional, modificação, adulteração ou por outras causas não relacionadas a defeitos de materiais ou fabricação.

REPAROS APÓS A EXPIRAÇÃO DA GARANTIA Se o disco de jogo tiver algum problema após o período de garantia de 90 dias, você deve contatar o Departamento de Atendimento ao Consumidor da CAPCOM no número de telefone indicado acima. Se o(a) técnico(a) CAPCOM for incapaz de solucionar o problema por telefone, ele(a) pode instruir você para devolver o disco de jogo defeituoso à CAPCOM por frete pago pelo consumidor que assume risco de dano ou extravio, anexando um cheque ou ordem de pagamento no valor de US\$ 20,00 (vinte dólares - EUA) a ser pago à CAPCOM. Nós recomendamos o envio de seu disco de jogo pelo correio, com selo registrado/

certificado. A CAPCOM substituirá o disco de jogo, sujeito às condições acima. Se os discos de jogos não estiverem disponíveis para substituição, o disco com defeito será devolvido a você juntamente com o valor de \$ 20,00 que lhe será reembolsado.

LIMITAÇÕES
QUALQUER GARANTIA EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO E ADEQUAÇÃO PARA UM DETERMINADO FIM, estão aqui excluídas. EM NENHUMA HIPÓTESE A CAPCOM SERÁ RESPONSÁVEL POR DANOS ESPECIAIS, INDIRETOS, CONSEQUENCIAIS OU INCIDENTAIS RESULTANTES DA QUEBRA DE QUALQUER GARANTIA IMPLÍCITA. As disposições desta garantia são válidas nos Estados Unidos e Canadá. Alguns estados e províncias não permitem limitações sobre quanto tempo uma garantia implícita pode durar ou sobre exclusões de danos consequentes ou incidentais, portanto as limitações e exclusões descritas acima podem não se aplicar a você. Esta garantia lhe dá direitos legais específicos e você pode ter ainda outros direitos, que variam de estado para estado ou província para província.

CLASSIFICAÇÃO ESRB
Este produto foi avaliado pelo Entertainment Software Rating Board [Conselho de Classificação de Software de Entretenimento]. Para obter informações sobre o ESRB, ou para comentar sobre adequação da classificação, por favor entre em contato com ESRB pelo site www.esrb.org.

Todas as outras marcas são propriedade dos seus respectivos proprietários.



CAPCOM U.S.A., INC.
800 Concar Drive, Suite 300 San Mateo, California
94402-7045 U.S.A.

CAPCOM U.S.A., INC. 800 Concar Drive, Suite 300 San Mateo, California 94402-7045 U.S.A. ©CAPCOM CO., LTD. 2012 TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. As logomarcas de Resident Evil, CAPCOM e CAPCOM são marcas registradas de CAPCOM CO., LTD. As logomarcas de KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e Xbox são marcas registradas do grupo de empresas Microsoft e são usadas sob a licença da Microsoft. Todas as outras marcas registradas pertencem aos seus respectivos donos.