

XBOX 360

capcom-unity.com

REGISTER FOR EXCLUSIVE OFFERS & NEWS

REG.CAPCOM.COM

©CAPCOM CO., LTD. 2012 TOUS DROITS RÉSERVÉS. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques commerciales du groupe de sociétés Microsoft et sont utilisées sous licence de Microsoft.

91110M



RESIDENT EVIL®

CAPCOM®

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels d'instructions de la console Xbox 360^{MD}, du capteur Kinect^{MD} et des périphériques afin de prendre connaissance de renseignements importants relativement à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Importante mise en garde relative à la santé : Épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie. Même des personnes sans antécédents épileptiques peuvent souffrir d'une affection non diagnostiquée qui risque de provoquer une « crise d'épilepsie photosensible » lorsqu'elles regardent l'écran d'un jeu vidéo. Parmi les symptômes figurent des étourdissements, des problèmes de vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, la désorientation, la confusion, la perte de conscience momentanée et une perte de connaissance ou des convulsions pouvant causer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets à proximité. **Si vous ressentez l'un ou l'autre de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.**

Les parents doivent surveiller leurs enfants et les interroger à propos des symptômes ci-dessus : les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque, il est conseillé de s'asseoir à bonne distance de l'écran, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue. Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

CONTENU

02	COMMANDES	10	REGLAGE DES POUVOIRS
04	MENU PRINCIPAL	11	MULTIJOUEURS
05	NOUVEAU JEU/ SAUVEGARDE & CHARGEMENT	13	CONTENU ADDITIONNEL
06	ECRAN DE JEU	14	ACTIONS DU JOUEUR
07	REGLES DU JEU / REGLAGES DES POUVOIRS	16	ACTIONS DU PARTENAIRE
08	TABLEAU D'OBJETS	21	GARANTIE/SERVICE À LA CLIENTÈLE
09	GUERISON / ITINÉRAIRE		

HISTOIRE

Bioterror continue son avancée dans le monde de la terreur. Un nouveau B.O.W. appelé «J'avo » a été repéré sur les lignes du front d'un conflit en Europe de l'Est. Et alors que le président des USA se prépare à relever les défis, un destin horriblement cruel l'attend ainsi que l'université de Tall Oaks.

Sept héros vont émerger afin de combattre cette nouvelle menace. Ils débiteront sur des chemins différents, mais leurs destins se rejoindront car ils se dirigent tous vers la conclusion finale...

SITE WEB

Pour des informations plus détaillées au sujet des jeux, des systèmes, des biographies des personnages, etc., veuillez visitez le site Web suivant :
<http://game.capcom.com/manual/re6>

Remarque :vous pouvez également accéder au site web à partir d'un smartphone.



Armez votre arme

Appuyez sur le bouton **RT** & **LT** pour attaquer

COUP RAPIDE ▶ P.15

Appuyez sur les boutons **LT** & **RT** simultanément



Cachez-vous derrière les murs, etc.

Bouton RT **Attaque physique**

Attaquez à l'aide du bouton **RT** Lorsque l'ennemi attaque, appuyez Sur le bouton **RT** pour contre-attaquer.




Bouton RB **Comprime médical (guérison)** ▶ P.09

RECHARGEMENT AUTOMATIQUE DE COMPRIMÉS MÉDICAUX – Lorsque vous possédez des herbes, appuyez sur le bouton **RB** & **X**



Bouton BACK

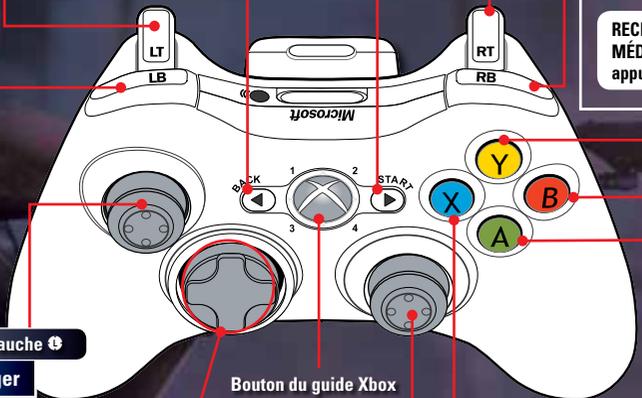
Menu des options/
passez, coupez des scènes

Bouton START

Mettre le jeu en pause
(hors-ligne)

Bouton LB

Afficher l'itinéraire

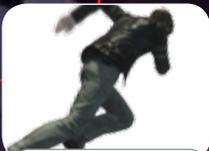


ACTION ÉVASIVE – maintenez le bouton **RT** enfoncé, appuyez sur **A** & bougez le stick gauche



Stick gauche

Bouger



GLISSADE – Appuyez sur le bouton **RT** au cours d'une course

COURSE – stick gauche & bouton **A**

Stick droit

Objectif / camera de contrôle

Bouton RB

Échanger la main gauche / droite



Bouton Y **Tableau des objets** ▶ P.08

Bouton B **Action du partenaire de jeu** ▶ P.16 / Annuler

Regarder dans la direction de votre partenaire / Appeler – Appuyez sur le bouton **B**

Régler l'attaque – S'armer
A l'aide du bouton **B**, pointez l'ennemi & appuyez sur le bouton **B**



Bouton A **Action / Confirmer**

Bouton X **Rechargement / Ramasser un objet**

* Ces commandes sont définies par défaut. Elles peuvent être modifiées dans Options ou depuis le Menu Options dans le jeu. ▶ P.04

Pour profiter pleinement de la fonction vibration, appuyez sur le bouton Xbox Guide et vérifiez que la fonction vibration est réglée sur "On".

Mettre le jeu en pause – Mode mission
Le jeu peut uniquement être mis en pause si vous jouez la mission hors ligne. Le bouton BACK affichera le menu des options, mais le jeu continuera de progresser.

JOUER

Commencer le jeu

MISSION

NOUVEAU JEU ▶ P.05 Démarrer une partie depuis le début. S'il existe des données sauvegardées, elles ne seront pas affichées.

CONTINUER S'il existe des données sauvegardées, « Continuer » s'affichera à l'écran. Sélectionnez cette option pour continuer la partie.

SÉLECTIONNER UN CHAPITRE Sélectionnez le chapitre de votre choix et débutez le jeu.

REJOINDRE LE JEU ▶ P.11 Rejoignez le réseau pour jouer en ligne avec d'autres joueurs.

RÉGLAGES DES POUVOIRS ▶ P.10 Achetez et personnalisez vos pouvoirs.

DOG TAGS

Personnalisez le dog tag lié à votre compte.

CONTENU ADDITIONNEL

▶ P.13

Accédez à d'autres modes de jeu ici.

OPTIONS

Modifier les réglages de jeu

CRÉDITS

Visualiser les crédits

ARCHIVES

Visualiser les différentes archives

CARACTERISTIQUES PARTICULIÈRES

Visualiser le contenu spécial

Magasin Xbox LIVE

Télécharger du contenu supplémentaire

NOUVEAU JEU

Après avoir choisi NOUVEAU JEU ou SÉLECTIONNER UN CHAPITRE, vous pourrez modifier les différents réglages.

● SÉLECTIONNER LA MISSION

Choisissez la mission que vous voulez accomplir.

● DIFFICULTÉ

Sélectionnez le niveau de difficulté.

● MODE ÉCRAN

Sélectionnez « Unique » pour un joueur et « Partage » pour deux joueurs.

● SÉLECTIONNEZ UN PERSONNAGE

Sélectionnez votre personnage de jeu.

● RÉGLAGES DE LA CONSOLE

Ajuster les réglages pour le jeu en et hors ligne.

● SALLE D'ATTENTE DU JEU EN COOPÉRATION

Dans la salle d'attente, vous pouvez attendre qu'un autre joueur rejoigne le jeu en coopération. Après qu'un joueur ait rejoint votre partie, appuyez sur START pour démarrer la partie. Vous pouvez également appuyer sur START avant qu'un autre joueur ne démarre la partie sans attendre.

* Un autre joueur peut rejoindre votre partie pendant que le jeu est en cours.

* Non affiché lorsque l'option « Rejoindre partenaire » est réglée sur « Refuser » depuis l'écran des Réglages du système.

SAUVEGARDE & CHARGEMENT

Ce jeu comporte une fonction de sauvegarde automatique. Ce jeu sera également sauvegardé lorsque vous quitterez votre partie depuis le menu des options. Les données enregistrées seront chargées, en appuyant sur le bouton START situé sur l'écran du menu principal.

* Un minimum de 144 KB d'espace libre est requis pour pouvoir enregistrer les données du jeu.

* Si vous démarrez une partie avec SÉLECTIONNER UN CHAPITRE, les données du jeu en cours, avant cette sauvegarde, seront perdues.

A PROPOS DU DISQUE 2

Le disque 2 est le disque d'installation des données vocales additionnelles. Si vous souhaitez profiter du jeu en langue Française, Italienne, Allemande ou Espagnole, veuillez insérer le disque 2 dans votre console et suivez les instructions qui apparaissent à l'écran concernant l'installation des données sur votre appareil de stockage de données.

* Au moins 2.8GB d'espace libre sur votre appareil de stockage des données est requis.

* Aucune installation n'est nécessaire pour la version en langue Anglaise.



FIN DE VIE

Lorsque la jauge de vie du joueur atteint le zéro, le joueur entre en stade de fin de vie et la jauge de fin de vie s'affiche.

Dans ce stade, de nombreuses actions sont impossibles et la partie sera terminée si vous subissez plus de dommages.

La jauge de fin de vie se restaure après un certain temps, et une fois restaurée au maximum, le joueur pourra jouer de nouveau.



Jauge de vie



Astuce

Vous pouvez uniquement utiliser les armes dont vous disposez au cours du stade de fin de vie (rechargement, échange d'armes et autres actions liées aux armes sont indisponibles). Une autre manière de guérir est en obtenant l'aide de votre partenaire.

P.17

FIN DU JEU / CONTINUER

Le jeu est terminé lorsque cela se produit :

- Le joueur ou un de ses partenaires souffrent de trop gros dommages.
- Les objectifs ou certains QTE n'ont pas été atteints.

Une fois la partie terminée, vous pouvez redémarrer une partie depuis le dernier niveau atteint en sélectionnant "Continuer".

Jauge de vie

Affiche la vitalité du joueur ; diminue lorsqu'il est touché.



Lorsqu'il y a moins d'un block de dommages,

la vitalité du joueur se régènera au cours du temps.

Jauge de combat physique (Jauge CP)

Les attaques physiques ou les coups rapides diminueront le niveau de jauge. La jauge se régènera au cours du temps ▶ P.15.

Comprimés restants

Munitions pour armes / Nombre de coups restants

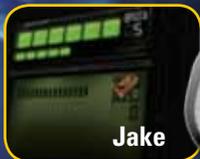
Nombre de recharges en munitions

Fonction d'échange d'armes

S'affiche lorsque vous êtes équipé d'une arme qui possède plusieurs fonctions.



Chris



Jake

Astuce

Le dessin de l'appareil COMS changera en fonction du personnage.

TABLEAU DES OBJETS

Appuyez sur le bouton **Y** au cours du jeu pour ouvrir le tableau des objets et pour visualiser les objets que vous possédez ou vous débarrassez des objets dont vous ne voulez plus.

Bougez le curseur

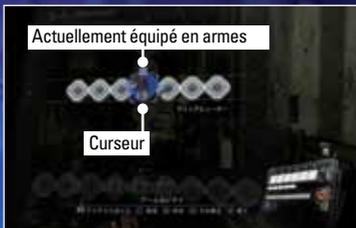
Stick droit ou
pad directionnel

Ecran du tableau des objets



Intervir les écrans avec le bouton **RB**

Ecran armes



Affichage de
l'inventaire des armes



Stick droit
haut/bas ou
bouton
directionnel
haut/bas

Menu des objets

Utilisez le curseur pour
sélectionner un objet & appuyez
sur le bouton **A**.

GUÉRISON / ITINÉRAIRE

GUÉRISON

Dans ce jeu, les herbes sont utilisées sous forme de comprimés. Utilisez des comprimés médicaux et du spray premiers secours pour retrouver toute votre vitalité et vos jauges de vie.

Comprimés médicaux

Utilisez un comprimé à chaque fois que vous appuyez sur **RB**. Réduite à un bloc, la jauge de vie se restaure d'un bloc et la jauge CP se restaure entièrement. Vous devez convertir les herbes en comprimés au préalable. Sélectionnez une herbe depuis votre tableau d'objets et appuyez sur le bouton **A** pour l'intégrer à votre comprimé. Une autre façon de récupérer est avec l'aide de votre partenaire.



Astuce

La préparation de plusieurs herbes en même temps & la transformation en comprimés, résulte en un plus grand nombre de comprimés.

Astuce

Appuyez sur le bouton **RB** et sur le bouton **X** pour Préparer la conversion des comprimés de manière automatique sans ouvrir le tableau des objets.

Spray Premiers Secours

S'équiper depuis le écran des armes, bouton **RT**

Astuce

Si vous utilisez des comprimés médicaux ou du spray premiers secours près de votre partenaire, sa jauge de vie sera restaurée en même temps que la votre.

ITINÉRAIRE

Appuyez sur le bouton **LB** au cours du jeu pour afficher votre itinéraire. Grâce à votre itinéraire, vous pouvez confirmer vos objectifs actuels et visualiser le marqueur qui vous indique la direction que vous devez suivre.

RÉGLAGES DES POUVOIRS



Les pouvoirs peuvent être acquis en défiant des ennemis et a plusieurs moments dans le jeu. Ces points peuvent être utilisés pour acheter des pouvoirs qui vous seront utiles lors de votre progression dans le jeu.

Il existe plusieurs options de multi-joueurs dans ce jeu, y compris le jeu en coopération et le mode compétition en ligne.

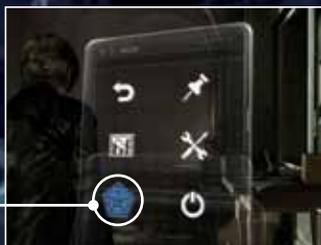
Les pouvoirs peuvent être définis en groupes de pouvoirs.

Vous pouvez disposez de trois pouvoirs par groupe.

Lorsque vous remplissez une mission. Le nombre de pouvoirs par groupe, peut aller jusqu'à un nombre de huit.

* Certains pouvoirs sont spécifiques a la mission ou est un contenu additionnel, et peuvent uniquement être attribués sous ce mode de jeu ci. ► P.13

Les groupes de pouvoirs peuvent être modifiés a n'importe quel moment au cours du jeu depuis le menu des options (bouton BACK)



Astuce

Préparez plusieurs groupes de pouvoirs de manière a les utiliser en fonction de votre style de jeu et des circonstances de jeu.

MULTI-JOUEURS

Il existe différentes options de jeu multi-joueur, y compris le jeu en coopération et les modes compétitifs en ligne.

CO-OP MULTIPLAYER

MULTIJOUEURS EN LIGNE:
comme meneur de jeu

Dans Campagne à la ► P.05 de l'écran Système et dans Les Mercenaires à la ► P.13 de l'écran Créer un jeu (Duo), vous pouvez utiliser les menus à l'écran pour intégrer plusieurs joueurs dans votre jeu



Réglages typiques

- **SELECTION DU RESEAU**
Sélectionner quelque chose d'autre que « Hors-Ligne ».
- **PARTENAIRE / REJOINDRE**
Si vous voulez accepter un partenaire de jeu, assurez-vous que l'option n'est pas réglée sur « Interdit ».
- **REGLAGES POUR LA CHASSE À AGENT**
(Mode Mission): Si vous souhaitez participer a une chasse a agent, sélectionnez « Autorisez ». ► P.13
- **SLOT PRIVÉ**
(Mode Les Mercenaires): Si vous souhaitez accepter un invité, sélectionnez « Un ».

● MULTI-JOUEURS EN LIGNE: En tant qu'invité

Vous pouvez rejoindre des parties que d'autres utilisateurs ont créées ou qui sont actuellement en cours. Dans chaque mode, sélectionnez « Rejoindre la partie » et suivez les instructions a l'écran pour configurer l'option multi-joueurs en ligne.

Réglages typiques

● CORRESPONDANCE RAPIDE

Les parties que vous pouvez rejoindre sont automatiquement sélectionnées.

● CORRESPONDANCE PERSONNALISEE

Spécifiez les types de parties que vous souhaitez rejoindre.

POUR JOUER A PLUSIEURS EN LIGNE:

- Utilisez la Xbox LIVE® pour jouer avec des joueurs du monde entier, Vous aurez besoin d'une connexion internet afin d'accéder au service Xbox Live. Le statut de membre Gold est également requis. Pour consulter les détails de ce statut de membre, veuillez vous rendre sur <http://www.xbox.com/en-US/live>.
- Jouez a plusieurs grâce au lien système. Pour en savoir plus sur la configuration du lien système, veuillez vous référer aux instructions de votre console Xbox 360.

INTERSECTION DE L'HISTOIRE ENTRE MULTI-JOUEURS

A certains stades de la Mission, quatre joueurs peuvent jouer ensemble à certaines intersections de l'histoire.

Exemple d'intersection de l'histoire multi-joueurs

Deux joueurs dans la Mission de Leon
Ecran partagé multi-joueurs

Deux joueurs dans la Mission de Jake
Coopération en ligne



**Quatre joueurs qui font
équipe à l'intersection
de l'histoire !**

* Pour jouer avec d'autres joueurs au cours d'intersections d'histoires, modifiez vos paramètres de session pour Public. ► P.11

ECRAN PARTAGE HORS-LIGNE



Avec deux ou plusieurs manettes sans fil connectées à votre Xbox 360, sélectionnez « Partage » depuis l'écran de Réglages de l'écran ► P.05 pour pouvoir bénéficier du jeu partagé sur deux écrans. Démarrez le jeu en appuyant sur le bouton START sur la manette 2 au cours de la sélection du personnage.

* Jeu sur écran partagé n'est possible que dans le mode campagne et le mode Mercenaries. ► P.13

LES MERCENAIRES

Dans ce mode, votre objectif est de marquer des points en défiant le plus d'ennemis possible dans un délai de temps imparti.

- Deux joueurs maximum peuvent jouer en même temps. Le jeu à écran partagé est également disponible.
- Les points sont affichés sur le tableau de classement.
- Dans les réglages des pouvoirs en mode Les Mercenaires ➔ vous pouvez acheter et vous équiper de pouvoirs spéciaux et uniques à ce mode.
- Les pouvoirs attribués au mode Mission ne seront pas attribués au mode Les Mercenaires.



CHASSE A L'AGENT

Dans ce mode, vous pouvez rejoindre les parties d'autres joueurs comme créature ennemie, et défier autant de joueurs (agents) que possible.

- Ce mode doit tout d'abord être débloqué en remplissant une des missions.
- Si l'agent est défié à un stage, la victoire revient à la créature.
- Même si vous êtes défié, vous pouvez vous remettre indéfiniment, tant que l'agent ne remplit pas sa mission.
- Le nombre d'agents défiés s'affiche sur le tableau spécial de classement.
- Le type de créature que vous contrôlez est choisi au hasard. Chaque créature peut effectuer différentes et plusieurs actions.
- Dans la Sélection des pouvoirs de la chasse à agent, ➔ vous pouvez acheter & équiper votre personnage de pouvoirs spéciaux et uniques à ce mode.



ACTIONS DE JOUEUR

BOUTONS DES ACTIONS

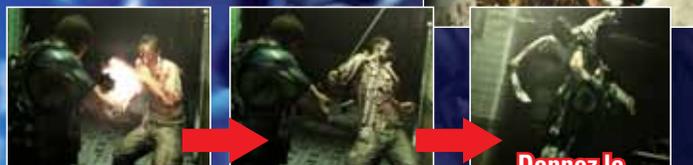
Les boutons d'actions s'affichent à différents moments au cours du jeu. Faites attention, si vous n'appuyez pas correctement sur les boutons, vous perdez la partie.

* Si le niveau de difficulté est réglé sur « Amateur », les boutons d'actions qui font la différence entre la vie et la mort, seront utilisés automatiquement.



ATTAQUES PHYSIQUES bouton RT

Lorsque votre jauge de vie est vide, vous pouvez uniquement effectuer des attaques qui vous laissent vulnérable.



Cherchez le point sensible!

L'ennemi est surpris!

Donnez le coup de grâce!

COUP RAPIDE

Appuyez sur le bouton **B** & **RT** simultanément.

Une attaque rapide qui cible automatiquement les ennemis environnants.

Astuces

Une attaque d'ennemi avec un Coup Rapide sera toujours une attaque par surprise. C'est le meilleur moment pour une attaque physique !



S'ÉCHAPPER



Maintenez le bouton **B** enfoncé, bougez le stick gauche (haut/bas/gauche/droite) & appuyez sur le bouton **A**.

Après vous être échappé, continuez d'appuyer sur le bouton **B** pour armer votre arme en position couchée.

CONTRER

Appuyez sur le bouton **RT** au moment où l'ennemi attaque.



SE COUVRIR

Appuyez sur le bouton **B** près des murs ou des objets qui peuvent être utilisés comme couverture. (Appuyez sur le bouton **B** et **A** en même temps pour vous cacher derrière des objets comme des tables ou des caisses.) Lorsque vous vous mettez à l'abri en appuyant sur la touche **B**, vous pouvez utiliser la manette de gauche pour vous déplacer et sortir de votre cachette pour effectuer des attaques.



ACTIONS DU PARTENAIRE

ACTIONS DE VOTRE PARTENAIRE DE JEU

Bouton **B** Action du partenaire de jeu

Il existe plusieurs situations de jeu où vous aurez besoin de l'aide d'un partenaire de jeu.



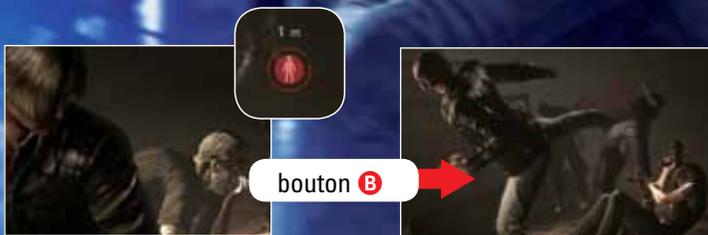
Astuce

Lorsque vous attendez, appuyez et maintenez le bouton **B** enfoncé pour consulter le statut de votre partenaire de jeu.

Lorsque vous êtes à un endroit où vous devrez travailler avec votre partenaire, appuyez sur le bouton **B** pour activer le mode partenaire. Votre personnage attendra la réponse de votre partenaire de jeu (cela peut être annulé en appuyant sur le bouton **A**).

SECOURIR

Si votre partenaire de jeu a été capturé, le statut Aide sera activé. Appuyez sur le bouton **B** pour les aider à s'échapper.



SECOURS D'URGENCE

Lorsque votre partenaire est en mode Fin de vie, l'icône Fin de vie s'affiche à l'écran. Vous pouvez aider votre partenaire de la manière suivante :

Bouton **B** : TRAITEMENT

Leur jauge de vie ne sera pas restaurée.

Bouton **Rd** : SURVIE *

Utilisez vos comprimés médicaux pour libérer votre partenaire du mode Fin de vie et restaurez sa jauge de vitalité en même temps. *Comprimés médicaux requis



APPELER

Maintenez le bouton **B** enfoncé et appuyez sur **LB** ou **RB** ou sur le pad directionnel : vous pouvez passer des messages simples à votre partenaire, y compris des remerciements et des instructions.

Maintenez le bouton **T** enfoncé, visez l'ennemi et appuyez sur **B** pour attaquer (réglez une attaque). Utilisez votre laser pour attaquer l'ennemi.

Votre partenaire prendra ensuite ces ennemis comme cible première. (vous pouvez enlever ce marquage en maintenant le bouton **T** enfoncé et en appuyant sur **B**, lorsque l'ennemi n'est pas dans votre ligne de mire.)



Astuce

Appuyez sur le bouton **B** pour afficher l'icône qui vous indiquera la position et la distance de votre partenaire de jeu.

PASSER DES OBJETS (uniquement au cours d'un jeu sur écran partagé)

Au cours du jeu en écran partagé, vous pouvez passer des objets à votre partenaire, comme des herbes et des munitions, depuis votre tableau d'objets.

NOTES



20 horizontal white lines for writing notes.



20 horizontal white lines for writing notes.

