

COMMANDES

Configuration

Ces commandes représentent les paramètres par défaut. D'autres options de commande peuvent être sélectionnées dans le Menu Options.

Donner des ordres

Bouton R

Appuyez sur le bouton R lorsque vous êtes avec Ashley en vue de lui commander d'attendre ou de venir, selon ce qu'elle fait à cet instant.

Faire défiler les objets se trouvant dans l'attaché-case.

Bouton (X) Afficher la carte

Bouton (Y)

Action

Appuyez sur le bouton (Y) pour exécuter des actions propres au contexte.



Bouton (A)

Bouton (B)

Courir

Stick gauche ↑ + bouton (B) : Courir
Stick gauche ↓ + bouton (B) : Tourner à 180 degrés

Stick droit

Déplacer la caméra

Viser

Visez avec votre arme en maintenant le bouton ZL et en utilisant le stick droit.

Bouton (Y) / Bouton (B) : Confirmer **Bouton (A)** : Annuler

Bouton L

Sortir le couteau

Maintenez le bouton L et appuyez sur le bouton ZR pour exécuter une attaque au couteau.

Options / Passer une scène cinématique

Bouton (-)

Écran de statut

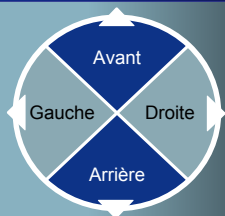
Bouton (+)

Faire défiler les objets se trouvant dans l'attaché-case.

Bouton L

Stick gauche

Déplacer le personnage



Les boutons directionnels peuvent être utilisés au lieu du stick gauche.

Boutons directionnels

Bouton ZL

Viser

Maintenez le bouton ZL et appuyez sur le bouton ZR pour exécuter une attaque, ou appuyez sur (B) pour recharger.

Ce jeu prend en charge la fonction de vibrations. Vous pouvez activer et désactiver cette dernière dans les Options.