

XBOX 360

# LOST PLANET 3

capcom-unity.com

REGISTER FOR EXCLUSIVE OFFERS & NEWS

**REG.CAPCOM.COM**

CAPCOM

**⚠️ ADVERTÊNCIA** Antes de jogar, leia os manuais do console Xbox 360®, do Sensor Kinect® ou dos acessórios para obter informações importantes sobre saúde e segurança. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

**Advertência de Saúde Importante: Ataques decorrentes da fotossensibilidade**

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas sem histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar “ataques epiléticos convulsivos” ao se expor aos video games. Os sintomas podem incluir vertigem, visão alterada, torção de olhos e rosto, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão, perda momentânea da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos. **Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas.** Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco pode ser reduzido posicionando-se mais distante da tela; utilizando-se uma tela menor, jogando em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado. Se você ou qualquer membro da sua família tiverem histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

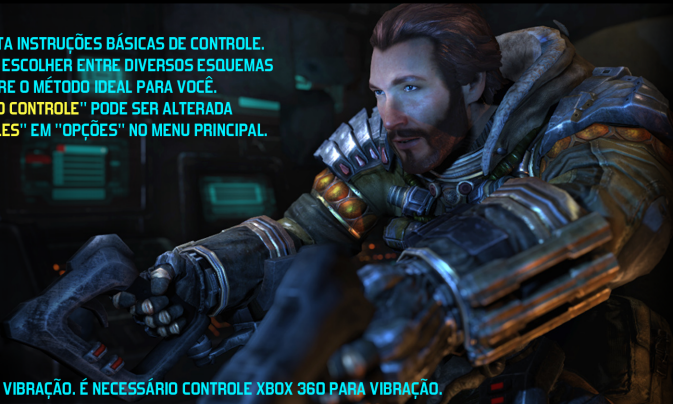
## TABLE OF CONTENTS

Table of Contents . . . . .	01
Esquema De Controle. . . . .	02
Warranty & Technical Support . . . . .	09

## ESQUEMA DE CONTROLE

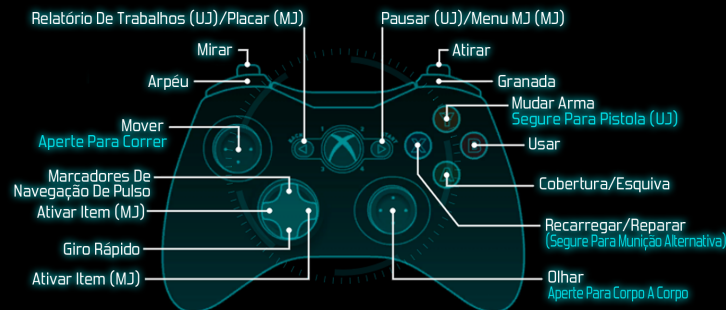
ESTA SEÇÃO APRESENTA INSTRUÇÕES BÁSICAS DE CONTROLE. OS CONTROLES PODEM ESCOLHER ENTRE DIVERSOS ESQUEMAS DE CONTROLE. ENCONTRE O MÉTODO IDEAL PARA VOCÊ.

\* A "CONFIGURAÇÃO DO CONTROLE" PODE SER ALTERADA ATRAVÉS DE "CONTROLES" EM "OPÇÕES" NO MENU PRINCIPAL.



\* ESTE JOGO SUPORTA VIBRAÇÃO. É NECESSÁRIO CONTROLE XBOX 360 PARA VIBRAÇÃO.

## ESQUEMA DE CONTROLE



O CONTROLE ACIMA MOSTRA O ESQUEMA DE CONTROLE PADRÃO PARA JOGADOR A PÉ.

### A PÉ

A	COBERTURA/ESQUIVA
B	USAR
X	RECARREGAR/REPARAR (SEGURE PARA MUNIÇÃO ALTERNATIVA)
Y	MUDAR ARMA - SEGURE PARA PISTOLA
RB	GRANADA
RT	ATIRAR
RS	OLHAR - APERTE PARA CORPO A CORPO
LB	ARPÊU
LT	MIRAR
LS	MOVER - APERTE PARA CORRER
⬇️	MARCADORES DE NAVEGAÇÃO DE PULSO
⬅️	GIRO RÁPIDO
⬅️	ATIVAR ITEM (MJ)
⬅️	ATIVAR ITEM (MJ)
▶️	PAUSA (UJ)/MENU MJ (MJ)
◀️	RELATÓRIO DE TRABALHOS (UJ)/PLACAR (MJ)

### AÇÃO DE COBERTURA

A	SOMENTE ESQUIVA
B	AÇÃO DE COBERTURA

### CORRIDA ALTERNATIVA

A	COBERTURA/ESQUIVA/CORRIDA
LS	SOMENTE MOVIMENTO

### ALTERNAR CONTROLE DE MÁQUINA UTILITÁRIA

Y	SAIR DA MÁQUINA
B	MUDAR MÓDULO DE BRAÇO

### ALTERNAR CONTROLE DE ROUPA VITAL

Y	SAIR DO VEÍCULO
---	-----------------

### MÁQUINA UTILITÁRIA

A	NENHUM
B	SAIR DA MÁQUINA
X	ATACAR/COMBO
Y	MUDAR MÓDULO DE BRAÇO
RB	BLOQUEIO/DEFESA ATIVA
RT	BROCA/MAÇARICO (MELHORIA)
RS	OLHAR
LB	GUINCHO
LT	PEGAR
LS	MOVER - APERTE PARA SHOCK-JUMPER
⬇️	MOstrar OBJETIVO ATUAL
⬅️	TOCAR MÚSICA
⬅️	FAIXA ANTERIOR
⬅️	PRÓXIMA FAIXA
▶️	PAUSAR
◀️	RELATÓRIO DE TRABALHOS

### ROUPA VITAL

A	CORRIDA
B	SAIR DO VEÍCULO
X	RECARREGAR
Y	NENHUM
RB	NENHUM
RT	ATIRAR METRALHADORA
RS	OLHAR
LB	NENHUM
LT	ATIRAR FOGUETE
LS	MOVER
⬇️	NENHUM
⬇️	NENHUM
⬇️	NENHUM
⬇️	NENHUM
▶️	MENU MJ
◀️	PLACAR







**GARANTIA LIMITADA POR 90 DIAS**

CAPCOM U.S.A., INC. ("CAPCOM") garante ao consumidor original que este disco de jogo da CAPCOM deve estar livre de defeitos de material e de fabricação por um período de 90 dias a partir da data da compra. Caso algum defeito coberto por esta garantia ocorra durante este período de garantia de 90 dias, a CAPCOM irá reparar ou substituir o disco de jogo por opção própria, sem nenhum custo. Esta garantia não se aplica caso o disco de jogo tenha sido danificado por negligência, acidente, má utilização, modificação, adulteração ou por outras causas não relacionadas a defeitos de materiais ou fabricação.

**Para receber este serviço de garantia e entrar em contato com o Suporte de Produto:**

1. Notifique o Serviço de Atendimento ao Consumidor da CAPCOM sobre o problema que requer o serviço de garantia ligando para (650) 350-6700. Nosso Serviço de Atendimento ao Consumidor funciona de segunda a sexta-feira, das 08h30 às 17h00 (horário do Pacífico).

2. Se o(a) técnico(a) de serviço da CAPCOM for incapaz de solucionar o problema por telefone, você será instruído a devolver o disco de jogo para a CAPCOM por frete pago pelo consumidor, que assume os riscos de dano ou extravio. Nós recomendamos o envio do disco de jogo pelo correio, com envio registrado. Por favor, inclua o seu recibo de compra ou prova similar de compra dentro do período de garantia de 90 dias para:

CAPCOM U.S.A., INC.  
Consumer Service Department  
800 Concar Drive, Suite 175  
San Mateo, CA 94402-7045 U.S.A.

**LIMITAÇÕES DA GARANTIA**

ESTA GARANTIA SUBSTITUI QUALQUER GARANTIA EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO E ADEQUAÇÃO PARA UM DETERMINADO FIM. EM NENHUMA HIPÓTESE A CAPCOM, SUAS AFILIADAS E LICENCIADAS SERÃO RESPONSABILIZADAS POR DANOS ESPECIAIS, INDIRETOS, CONSEQUENCIAIS OU INCIDENTAIS RESULTANTES DA QUEBRA DE QUALQUER GARANTIA EXPRESSA OU IMPLÍCITA.

As disposições desta garantia são válidas apenas nos Estados Unidos e no Canadá. Alguns estados e províncias não permitem limitações sobre quanto tempo uma garantia implícita pode durar ou sobre exclusões de danos consequenciais ou incidentais, portanto as limitações e exclusões descritas acima podem não se aplicar a você. Em tais jurisdições, a responsabilidade da CAPCOM deve ser limitada à extensão máxima permitida por lei.



CAPCOM U.S.A., INC.  
800 Concar Drive, Suite 175  
San Mateo, CA 94402-7045 U.S.A.

©CAPCOM CO., LTD. 2013 ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM and the CAPCOM LOGO are registered trademarks of CAPCOM CO., LTD. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All other trademarks are owned by their respective owners.

Horizontal lines for notes on a light blue background.