

XBOX 360

LOST PLANET 3

capcom-unity.com

REGISTER FOR EXCLUSIVE OFFERS & NEWS

REG.CAPCOM.COM

CAPCOM

⚠️ ADVERTENCIA Antes de comenzar a jugar, lea los manuales de la consola Xbox 360®, Sensor Kinect® Xbox 360 y los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. www.xbox.com/support

Información importante sobre la salud: Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a “ataques epilépticos fotosensibles” cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

TABLE OF CONTENTS

Table of Contents	01
Control Scheme	02
Warranty & Technical Support	09

ESTRATEGIA DE CONTROL

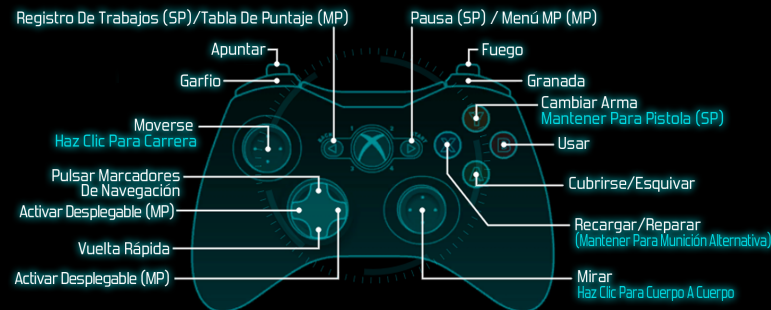
ESTA SECCIÓN DESCRIBE LAS INSTRUCCIONES DE CONTROL BÁSICAS. LOS JUGADORES PUEDEN ELEGIR ENTRE VARIAS ESTRATEGIAS DE CONTROL. ENCUENTRA EL MÉTODO QUE TE RESULTE MEJOR.

* LA "CONFIGURACIÓN DE MANDO" PUEDE CAMBIARSE MEDIANTE "MANDOS" EN "OPCIONES" EN EL MENÚ PRINCIPAL.



* ESTE JUEGO SOPORTA VIBRACIÓN. SE NECESITA MANDO XBOX 360 PARA VIBRACIÓN.

ESTRATEGIA DE CONTROL



EL CONTROLADOR DE ARRIBA MUESTRA LA ESTRATEGIA DE CONTROL PREDETERMINADO PARA UN JUGADOR A PIE.

A PIE

A	CUBRIRSE/ESQUIVAR
B	USAR
X	RECARGAR/REPARAR (MANTENER PARA MUNICIÓN ALTERNATIVA)
Y	CAMBIAR ARMA - MANTENER PARA PISTOLA
RB	GRANADA
RT	FUEGO
RS	MIRAR - HAZ CLIC PARA CUERPO A CUERPO
LB	GARFIO
LT	APUNTAR
LS	MOVERSE - HAZ CLIC PARA CARRERA
⬇️	PULSAR MARCADORES DE NAVEGACIÓN
⬅️	VUELTA RÁPIDA
⬅️	ACTIVAR DESPLEGABLE (MP)
⬅️	ACTIVAR DESPLEGABLE (MP)
▶️	PAUSA (SP) / MENÚ MP (MP)
◀️	REGISTRO DE TRABAJOS (SP) / TABLA DE PUNTAJE (MP)

CUBRIR ALTERNATIVO

A	SOLAMENTE ESQUIVAR
B	ACCIÓN DE CUBRIR

CARRERA ALTERNATIVA

A	CUBRIR/ESQUIVAR/CARRERA
LS	MOVERSE SOLAMENTE

CONTROLES DE PLATAFORMA DE UTILIDADES ALTERNATIVA

Y	SALIR DE PLATAFORMA
B	CAMBIAR MÓDULO DE BRAZO

CONTROLES DE TRAJE VITAL ALTERNATIVOS

Y	SALIR DEL VEHÍCULO
---	--------------------

PLATAFORMA DE UTILIDADES

A	NINGUNA
B	SALIR DE LA PLATAFORMA
X	ATACAR/COMBO
Y	MÓDULO DE BRAZO DE CAMBIO
RB	BLOQUEAR/ACTIVAR DEFENSA
RT	TALADRO/ANTORCHA (MEJORAR)
RS	MIRAR
LB	TORNO
LT	TOMAR
LS	MOVER - HAZ CLIC PARA SHOCK - SALTADOR
⬇️	MOSTRAR OBJETIVO ACTUAL
⬇️	REPRODUCIR MÚSICA
⬇️	PISTA ANTERIOR
⬇️	PISTA SIGUIENTE
▶️	PAUSA
◀️	REGISTRO DE TRABAJOS

TRAJE VITAL

A	CARRERA
B	SALIR DEL VEHÍCULO
X	RECARGAR
Y	NINGUNA
RB	NINGUNA
RT	DISPARAR CAÑÓN DE CADENA
RS	MIRAR
LB	NINGUNA
LT	DISPARAR COHETE
LS	MOVER
⬇️	NINGUNA
⬇️	NINGUNA
⬇️	NINGUNA
⬇️	NINGUNA
▶️	MENÚ MP
◀️	TABLA DE PUNTAJES



GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

CAPCOM U.S.A., INC. ("CAPCOM") garantiza al consumidor original que este disco de juegos de CAPCOM estará libre de defectos de material y mano de obra por un periodo de 90 días desde la fecha de compra. Si aparece un defecto cubierto por esta garantía durante este periodo de 90 días, CAPCOM reparará o reemplazará el disco de juegos con la opción sin costo. Esta garantía no se aplicará si el disco de juegos ha sido dañado debido a negligencia, accidente, uso no razonable, modificación, alteración o por otras causas no relacionadas con mano de obra o materiales defectuosos.

Para recibir este servicio de garantía y para contactarse con Soporte del producto:

1. Notifique al Departamento de Servicio al Consumidor de CAPCOM sobre el problema que requiere servicio de garantía llamando al (650) 350-6700. Nuestro Departamento de Servicio al Consumidor atiende de 8:30 a. m. a 5:00 p. m. (hora del Pacífico), de lunes a viernes.

2. Si el técnico de servicio de CAPCOM no puede resolver el problema por teléfono, le indicará que devuelva el disco de juegos al flete prepagado de CAPCOM a su propio riesgo de daño o entrega. Recomendamos enviar el disco de juegos por correo certificado. Incluya su ticket de compra o comprobante similar dentro del periodo de garantía de 90 días para:

CAPCOM U.S.A., INC.
Consumer Service Department
800 Concar Drive, Suite 175
San Mateo, CA 94402-7045 U.S.A.

GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

ESTA GARANTÍA TODAS LAS OTRAS GARANTÍAS EXPRESAS O IMPLÍCITAS, INCLUIDAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD E IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. EN NINGÚN CASO CAPCOM, SUS AFILIADOS Y LICENCIATARIOS SERÁN RESPONSABLES DE DAÑOS ESPECIALES, INDIRECTOS, CONSECUENTES O INCIDENTALES QUE RESULTEN DE LA INFRACCIÓN DE GARANTÍAS EXPRESAS O IMPLÍCITAS.

Las disposiciones de esta garantía son válidas solo en los Estados Unidos y Canadá. Algunos estados y provincias no permiten limitaciones respecto de cuánto perdura una garantía implícita o exclusiones de daños consecuentes o incidentales. Por ello, las mencionadas limitaciones y exclusiones pueden no aplicarse en su caso. En dichas jurisdicciones, la responsabilidad de CAPCOM estará limitada al alcance máximo permitido por ley.



CAPCOM U.S.A., INC.
800 Concar Drive, Suite 175
San Mateo, CA 94402-7045 U.S.A.

©CAPCOM CO., LTD. 2013 ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM and the CAPCOM LOGO are registered trademarks of CAPCOM CO., LTD. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All other trademarks are owned by their respective owners.

Area with horizontal lines for notes, divided into a grey top section and a light blue bottom section.