

REGISTER FOR EXCLUSIVE OFFERS & NEWS

REG.CAPCOM.COM

capcom-unity.com



CAPCOM®

AVERTISSEMENT : RISQUES DE CRISE D'ÉPILEPSIE PHOTOSENSIBLE

Un très faible pourcentage d'individus sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments lumineux. Ces individus peuvent être victimes de crises d'épilepsie lorsqu'ils regardent certaines images télévisées ou lorsqu'ils jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent se manifester même si le sujet n'a pas d'antécédents médicaux liés à l'épilepsie ou s'il n'a jamais été victime d'une crise d'épilepsie ou de symptômes liés à l'épilepsie. Si vous ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou pertes de conscience), veuillez consulter votre médecin avant d'utiliser ce produit. Cessez IMMÉDIATEMENT de jouer et consultez votre médecin avant de rejouer à ce jeu si vous ou votre enfant présentez un des symptômes suivants :

- vertige
- contraction des yeux ou des muscles
- trouble de l'orientation
- mouvement involontaire ou convulsion.
- trouble de la vision
- perte de conscience
- crises

NE RECOMMENCEZ PAS À JOUER À MOINS D'AVOIR OBTENU L'AUTORISATION DE VOTRE MÉDECIN.

Conseils d'utilisation des jeux vidéo afin de réduire les risques de crise

- Jouez dans un endroit bien éclairé et tenez-vous le plus loin possible de l'écran.
- Évitez de jouer sur de très grands écrans. Jouez plutôt sur le plus petit écran possible.
- Évitez une utilisation prolongée de la console PlayStation®3. Faites une pause de 15 minutes à toutes les heures.
- Évitez de jouer lorsque vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.

Cessez immédiatement d'utiliser la console si vous présentez un des symptômes suivants : vertiges, nausées ou une sensation semblable au mal des transports, inconfort ou douleur au niveau des yeux, des oreilles, des mains, des bras ou de toute autre partie du corps. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.

AVIS :

Soyez prudent lorsque vous utilisez les fonctions de détection de mouvement de la manette sans fil DUALSHOCK®3. Prenez en considération les avertissements suivants lorsque vous utilisez les fonctions de détection de mouvement de la manette sans fil DUALSHOCK®3. Heurter une personne ou un objet avec la manette peut causer des blessures ou des dommages. Avant d'utiliser la manette, assurez-vous de disposer de suffisamment d'espace autour de vous. Tenez la manette bien fermement pour éviter de l'échapper lorsque vous l'utilisez. Si votre manette est branchée à votre PS3™ par un câble USB, assurez-vous de disposer de suffisamment d'espace pour éviter que le fil ne heurte quelqu'un ou des objets. Évitez également de débrancher la manette de votre PS3™ lorsque vous l'utilisez.

AVERTISSEMENT POUR LES PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉVISEURS À PROJECTION :

Ne branchez pas votre console PlayStation®3 à un téléviseur à projection sans avoir d'abord consulté le manuel de l'utilisateur du téléviseur, à moins que l'affichage ne soit à cristaux liquides. Vous pourriez endommager de façon permanente l'écran de votre téléviseur.

MANIPULATION DE VOTRE DISQUE DE JEU PLAYSTATION®3 :

- Ce disque ne doit pas être plié, cassé ou placé dans un liquide.
- Ne le laissez pas à la lumière directe du soleil ou près d'un radiateur ou de toute autre source de chaleur.
- Assurez-vous de prendre des pauses occasionnelles lors d'une partie prolongée.
- Gardez ce disque propre. Tenez toujours le disque par les côtés et rangez-le dans son boîtier protecteur entre les utilisations. Nettoyez le disque à l'aide d'un chiffon doux, non pelucheux et sec en l'essuyant en lignes droites, du centre vers l'extérieur. N'employez jamais de solvants ou de nettoyeurs abrasifs.



CONTENU

Prologue02
Personnages03
Contrôles04
Actions05
Pour commencer / Menu principal08
Écran de jeu10
Pause11
Résultats12
Objets13
Magasin / Mission secrète14
Classement15
Ennemis16
Indices17
Garantie Limitée21

AVIS:

Sortie vidéo en HD nécessite des câbles et un écran compatible HD, vendus séparément.

DÉMARRER

Partie de la PlayStation®3

Entamer une partie : Avant d'utiliser, lisez attentivement les instructions fournies avec la console PS3™. La documentation contient des renseignements concernant l'installation et l'utilisation du système, ainsi que des informations de sécurité importantes.

Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER) est allumé. Insérez le disque **DEVIL MAY CRY®** dans le lecteur de disques, l'étiquette vers le haut. Sélectionner l'icône pour le titre de logiciels sous [Jeu] dans le menu principal de la console PS3™, puis appuyez sur . Référez-vous au manuel du jeu concernant l'utilisation de ce logiciel.

Quitter une partie : Au cours du jeu, maintenez le bouton PS sur le contrôleur sans fil pour au moins 2 seconde. Puis sélectionnez "Quitter le Jeu" dans l'écran est affiché.

Astuce

Pour sortir un disque du lecteur, appuyez sur la touche d'éjection avant de quitter le jeu.



Trophées : Gagnez de l', comparez et partagez cette trophées que vous gagnez en faisant spécifiques réalisations in-game. Trophées d'accès nécessite une PlayStation®Network.

Enregistré des données pour PS3™ format logiciel

Les données sauvegardées pour les logiciels PS3™ sont sauvegardées sur le disque dur du système. Les données sont sauvegardées sous « Utilitaire de parties sauvegardées » dans le menu du jeu.

Contrôles

Actions

Manette sans fil PlayStation®3

L2 Tenir enfoncé / Mode Ange

R2 Esquiver / Mode Démon

Touche SELECT
Raccourcis pour objets

Touche START
Pause

L1 Esquiver

R1 Esquiver

Joystick gauche
Se déplacer

Joystick droit
Déplacer la caméra

R3 Changer de cible

Touches directionnelles
Changer d'arme

- ↑ Changer de fusil
- Changer d'arme en mode Démon
- ← Changer d'arme en mode Ange

L3 + R3 Activation Démon

○ Sélectionner × Annuler

□ Attaque à longue portée

△ Attaque à courte portée

○ Mouvement spécial (varié)

× Sauter

*Certaines actions ne peuvent être effectuées qu'en progressant dans le jeu.

*Ces contrôles sont paramétrés par défaut. Vous pouvez changer les paramètres de votre manette au Menu des Options.

*Si vous désirez utiliser la vibration, tenez la touche PS enfoncée. Lorsque le menu est affiché, assurez-vous que la vibration est activée.



DÉPLACEMENT Joystick gauche

Poussez le joystick gauche dans la direction où vous désirez vous déplacer. Vous marcherez lentement si vous poussez légèrement sur le joystick gauche.



DÉPLACER LA CAMÉRA Joystick droit

En changeant l'angle de la caméra, vous pourrez examiner ce qui vous entoure. *Il est possible que les angles de caméra ne puissent être changés à certains endroits.



SAUTER × Touche

Appuyez sur la touche × pour sauter. Plus vous tenez la touche enfoncée longtemps, plus vous sautez haut. Vous pouvez aussi appuyer sur la touche × une fois dans les airs pour effectuer un double saut.



ESQUIVER L1 Touche R1 Touche

Effectuez une manœuvre pour esquiver. Ceci peut être fait dans les airs aussi.

ÉQUIPEMENT PAR DÉFAUT : REBELLION

ATTAQUE À COURTE PORTÉE △ Touche

Une attaque à courte portée en utilisant votre épée ou autre arme à courte portée. Variez votre synchronisme à l'aide du joystick gauche et de la touche △ pour effectuer différentes combinaisons.



ÉQUIPEMENT PAR DÉFAUT : EBONY ET IVORY

ÉQUIPEMENT PAR DÉFAUT : EBONY ET IVORY □ Touche

Une attaque à longue portée en utilisant vos fusils ou autres armes à longue portée. Vous pouvez attaquer des ennemis qui sont trop éloignés pour une attaque à courte portée.



MOUVEMENT SPÉCIAL ○ Touche

Une attaque puissante qui varie selon l'arme à courte portée utilisée. Certaines armes permettent de tenir la touche enfoncée plus longtemps, entraînant une attaque différente.



Actions

ACTION : CHANGER DE MODE

Mode Ange

ASSAUT À HAUTE VITESSE

Dante utilise le pouvoir reçu de sa mère, Eva, pour transformer Rebellion et attaquer sur un grand espace par un barrage de coups rapides!

L2 Attaquez pendant que vous tenez la touche **L2** enfoncée

OSIRIS

Une faux magique avec masse variable. Elle permet d'attaquer plusieurs ennemis à la fois!



ATTAQUE VERTICALE

Tenez la touche **L2** enfoncée, puis appuyez sur la touche **○**

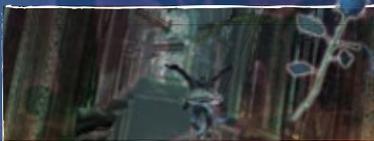
Faites tourner Osiris verticalement et laissez la lame fendre vos ennemis, les propulsant dans les airs!



ÉLEVATION DE L'ANGE

Tenez la touche **L2** enfoncée, puis appuyez sur la touche **○**

Transformez Osiris en fouet et déplacez-vous vers un ennemi ou tout endroit marqué de bleu.



POUSSÉE DE L'ANGE

Tenez la touche **L2** enfoncée lorsque dans les airs, puis appuyez sur la touche **×**

Servez-vous de votre habileté magique pour voler dans les airs. Plus vous tenez la touche **×** enfoncée longtemps, plus vous volez loin.



Mode Démon

DESTRUCTION MALÉFIQUE

Dante utilise le pouvoir qu'il a obtenu de son père, Sparda, pour transformer Rebellion et attaquer par des coups puissants et menaçants!

JUGEMENT

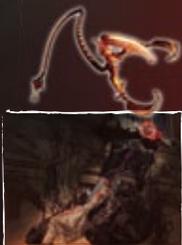
R2 Attaquez en tenant la touche **R2** enfoncée

Une lourde hache magique pouvant détruire murs et boucliers, ce dont les attaques normales sont incapables!

TRÉMOR

Tenez la touche **R2** enfoncée, puis appuyez sur la touche **○**

Frappez Jugement au sol pour provoquer une puissante onde de choc qui propulsera les ennemis dans les airs!



ATTRACTION DU DÉMON

Tenez la touche **R2** enfoncée, puis appuyez sur la touche **○**

Transformez Jugement en fouet et tirez les ennemis ou les endroits marqués de rouge vers vous.

Activateur Démon

Lorsque votre jauge d'activateur Démon est remplie: Touche L3 + Touche R3

Dante libère ses pouvoirs démoniaques, propulsant les ennemis à proximité dans les airs. Pendant que l'activateur Démon est actif, la santé de Dante se régénère et ses attaques sont plus puissantes. Lorsque la jauge est vide, les effets Démon cessent. Vous pouvez également appuyer sur la touche L3 + la touche R3 pour arrêter l'effet. *L'activateur Démon sera déverrouillé en progressant dans le jeu.

POUR COMMENCER

Installation de PlayStation®3 HDD

Ce jeu nécessite l'installation des données du jeu sur le PlayStation®3 HDD. Veuillez suivre les instructions à l'écran pour installer les données du jeu. Vous aurez besoin d'au moins 2462 Mo d'espace libre pour installer le jeu correctement.

Sauvegarde

Ce jeu sauvegarde automatiquement votre progrès chaque fois que vous passez un point de contrôle ou terminez un épisode avec succès. N'éteignez jamais l'alimentation lorsque l'icône de sauvegarde est présente au coin supérieur droit de l'écran. Si vous désirez commencer une partie à partir d'un fichier sauvegardé, sélectionnez « Continuer » dans le menu principal. Chaque donnée de sauvegarde nécessite 5120 Ko d'espace libre sur le PlayStation®3 HDD.



Chargement

Lors du chargement du jeu, une icône de chargement apparaît au coin inférieur droit de l'écran.



DÉBUT DU JEU

Vous progresserez dans le jeu en accomplissant des missions. Votre but est de terminer toutes les missions.



NOUVELLE PARTIE

Commencez une nouvelle partie.

CONTINUER

Si vous avez une partie sauvegardée, vous pouvez reprendre le jeu à partir du dernier point de contrôle passé.

MISSIONS

Vous pouvez faire des missions déjà accomplies. Lorsque vous réussissez celles-ci, vous pouvez ajuster le niveau de difficulté.

Sélection du niveau de difficulté

Humain	Recommandé pour les joueurs inexpérimentés en jeux d'action.
Chasseur de démons	Recommandé pour les joueurs débutants.
Nephilim	Recommandé pour les joueurs connaissant déjà les jeux Devil May Cry.

MISSIONS SECRÈTES

Vous pouvez accéder à des missions secrètes déverrouillées lors de certaines missions.

DOJO

Un mode d'entraînement où vous pouvez vous exercer à des mouvements que vous avez appris.



Liste de commandes

Une liste des mouvements de Dante. Vous verrez une démonstration du mouvement sélectionné. *Vous pouvez quitter le mode d'entraînement dans le menu de pause.

EXTRAS

Du contenu en prime tel que les classements, statistiques du jeu, trophées déverrouillés et art conceptuel.

OPTIONS

Vous pouvez choisir d'afficher des tutoriels ou non, de personnaliser vos contrôles et les paramètres vidéo et sonores.

PLAYSTATION®3 STORE

Achat de contenu téléchargeable.

Ce jeu est compatible avec le son Dolby Digital 5.1. Pour profiter du son ambiophonique Dolby Digital 5.1, vous devez connecter votre PlayStation®3 et votre chaîne stéréo Dolby Digital à l'aide d'un câble HDMI ou S/PDIF. Une fois connecté, allez au XMB (XrossMediaBar) et sélectionnez « Settings » > « Audio Settings » > « Audio Output », où vous pourrez sélectionner le type de câble connecté et « Dolby Digital 5.1ch ».

Écran de jeu

Pause

Plus Dante subit de dommages, plus sa vitalité diminue. Lorsque la jauge est à zéro, la partie est terminée.

Jauge de vie

Votre classement de style actuel. Lorsque vous attaquez un ennemi avec un mouvement spécial, un commentaire et votre pointage s'affichent.

Classement de style



Arme équipée

L'arme équipée actuellement.

Nombre d'orbes rouges que vous possédez

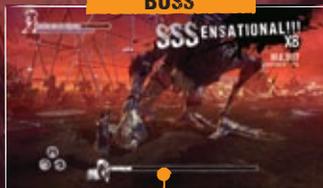
Jauge d'activateur Démon

Elle augmente lorsque vous attaquez un ennemi ou subissez des dommages. Une fois pleine, vous pouvez l'activer. (Elle peut être utilisée après avoir progressé dans le jeu)

Nombre de points d'amélioration que vous possédez

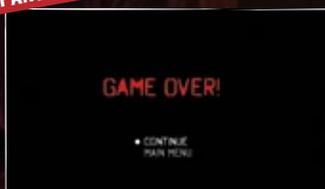
Le nombre de fois que vous pouvez améliorer votre arme.

PARTIE TERMINÉE



Jauge de vitalité d'un boss

La jauge de vitalité du boss que vous affrontez.

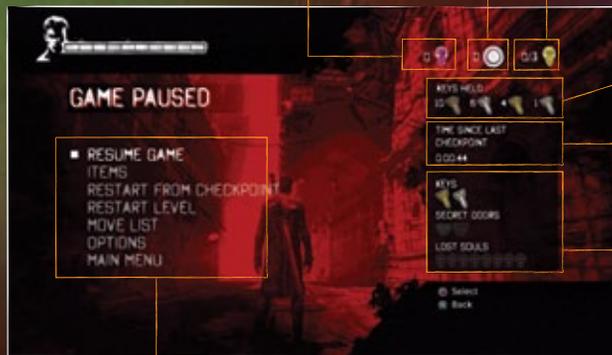


Lorsque votre jauge de vitalité est vide, la partie est terminée. Toutefois, si vous détenez un orbe d'or, vous regagnerez votre vitalité et pourrez continuer la partie.

Nombre d'orbes rouges que vous possédez

Nombre de points d'amélioration que vous possédez

Nombre d'orbes d'or que vous possédez



Nombre de clés que vous possédez

L'endroit d'où vous continuez la partie dans le menu principal

Le nombre d'éléments camouflés dans la mission

Retour au jeu Vous quitterez le menu de pause et retournerez au jeu.

Objets Parcourez et utilisez vos objets.

Recommencez à partir du point de contrôle

Vous recommencerez le jeu à partir du dernier point de contrôle. *Le nombre de recommencements sera compté en morts à l'écran des résultats.

Recommencer la mission Vous recommencerez la mission à partir du début.

Liste des commandes

Affichez les mouvements que Dante peut actuellement effectuer, séparés par arme.

Options

Accéder à des paramètres variés.

Menu principal

Retour au menu principal

Résultats

Lorsque vous terminez une mission, vos statistiques sont affichées à l'écran des résultats.

Les points de style accumulés pendant la mission

1 Points de style

Le temps utilisé pour terminer la mission

2 Temps

Les éléments complétés pendant la mission

3 Terminé

Le total de vos points de 1 à 6, et votre marque finale

7 Pointage final

4 Objets utilisés
Le nombre d'objets utilisés pendant la mission

5 Morts
Le nombre de fois où vous avez perdu la vie

6 Bonus de mission
Bonus pour avoir accompli des tâches spéciales pendant la mission

MISSION COMPLETE

STYLE POINTS 163,052

TIME 00:07:51

COMPLETION 15%

ITEMS USED 0

DEATHS 0

FINAL SCORE 2,608,832

MISSION BONUS 163

UPGRADE! 5

SS

SSS

D

A

MISSION SCORE TO LEADERBOARD

START MISSION

RESTART MISSION

MAIN MENU

LEADERBOARD

Select

Objets

Pendant une mission, vous pouvez trouver des orbes dissimulés à travers l'étape ou en possession des ennemis. Chaque orbe possède un effet unique.



ORBE ROUGE

Utilisé pour acheter des objets auprès des Statues divines



ORBE BLANC

Utilisé pour acheter des armes auprès des Statues divines



ORBE VERT

Redonne de la vitalité



ORBE POURPRE

Rétablit une partie de votre jauge d'activateur Démon



ORBE D'OR

Continuez le jeu à partir de l'endroit où vous avez péri



ÂME PERDUE

Parfois, vous rencontrerez une âme enfermée dans les limbes. Si vous l'attaquez et la libérez des limbes, vous obtiendrez une orbe rouge.



ÉTOILE VITALE

Redonne de la vitalité



ÉTOILE DÉMON

Rétablit une partie de votre jauge d'activateur Démon



CROIX VERTE

Amassez 4 pièces ou obtenez une Croix verte complète pour augmenter votre vitalité maximum



CROIX POURPRE

Amassez 4 pièces ou obtenez une Croix pourpre complète pour augmenter votre jauge d'activateur Démon maximum.

Vous pouvez acheter des objets et améliorer vos armes en accédant au Magasin avant de commencer une mission, ou en utilisant une Statue divine pendant le jeu.



OBTENTION D'HABILITÉS ET AMÉLIORATION D'ARMES

Vous pouvez améliorer vos habiletés et armes. Les points d'amélioration peuvent être réassignés plusieurs fois.



ACHAT D'OBJETS

Vous pouvez utiliser vos orbes rouges pour acheter des objets qui rétabliront votre vitalité et la jauge d'activateur Démon. Le nombre d'objets que vous pouvez porter est limité.

Les missions contiennent une quantité de clés et de portes correspondantes. Si vous ouvrez une porte à l'aide d'une clé de la bonne couleur, vous pouvez accéder à une mission secrète avec un but spécial.



Clé bronze



Clé argent



La couleur de la porte est liée à la difficulté de la mission. Une fois que vous accédez à des missions secrètes, vous pouvez les rejouer en sélectionnant « Mission secrète » dans le menu principal.



Porte bronze



Porte argent

En sélectionnant Classement à l'écran des suppléments ou des résultats, vous serez connecté aux classements en ligne via le PlayStation®Network. Vous pourrez visionner les classements de vos amis et de joueurs partout dans le monde. Vous pourrez aussi afficher vos résultats aux classements après chaque mission en sélectionnant « Affichez vos résultats aux classements ». *L'affichage et le visionnement des classements requièrent une connexion au PlayStation®Network.



L2	Alterner la difficulté
R2	
L1	Changer de mission
R1	
□	Rafraîchir
△	Afficher la liste d'amis
○	Voir le profil
×	Écran précédent

Ennemis

Les limbes existent entre le monde humain et le monde démoniaque, contenant plusieurs démons. Certains ont toujours été des démons, tandis que d'autres sont des humains tombés sous l'influence démoniaque. Voici quelques exemples :

CHASSEURS

Des agents de Mundus envoyés pour chasser Dante. Connus pour leur aptitude de pistage, ils perdent rarement leur cible une fois déployés.

PATHOS

Un démon qui se nourrit de l'âme des humains. Il utilise ses flèches pour nuire à la stabilité mentale de l'humain, lui causant une rage et une tristesse incontrôlables.

TYRANS

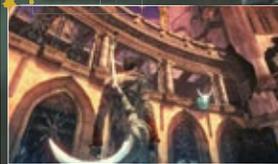
Un démon s'étant nourri de l'avarice humaine. Obsédés par des impulsions destructrices, les Tyrans se précipitent vers leurs ennemis pour les accabler de coups destructeurs.

SUCCUBES

Des démons ayant vécu plus de 1200 ans en se nourrissant de l'énergie humaine. Ils utilisent un poison qui sape la capacité de penser et de s'exprimer des humains, ne les gardant en vie que comme source de nourriture.

Indices

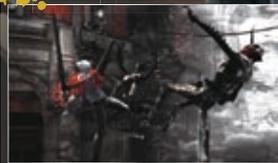
COINCÉ?



Vous ne pouvez pas aller plus loin?

Essayez d'alterner entre les modes Ange et Démon pour passer à travers les portes et les murs. Vous devriez aussi déplacer la caméra tout autour afin de voir si vous avez manqué des points d'ascension bleus ou de descente rouges.

ACTIVATEUR DÉMON



L'activateur Démon enverra tous les ennemis autour de vous dans les airs. Même les ennemis les plus lourds voleront en l'air, mais une fois retombés par terre, ils seront rétablis. Servez-vous des modes Ange et Démon pour les frapper dur pendant qu'ils sont impuissants.

PARER



Frappez au moment d'une attaque ennemie pour la parer. Ceci a pour effet supplémentaire d'assommer l'ennemi. L'offensive est la meilleure défense après tout.

UN TRUC POUR LES COMBINAISONS



Vous pouvez alterner entre les modes Ange et Démon, même pendant que vous effectuez une combinaison. Cela veut dire que vous pouvez attaquer un ennemi par un barrage d'attaques rapides à l'aide de Rebellion, puis en finir avec lui d'un puissant coup de Jugement. L'écran de téléchargement vous donnera des exemples, alors soyez attentif.

GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

("CAPCOM") garantie au consommateur que de disque de jeu sera libre de défauts dans le matériel et la main d'œuvre pour une période de 90 jours suivants sa date d'achat. Si une défauts couverte par cette garantie est découverte pendant la période de garantie de 90 jours, CAPCOM remplacera le disque de jeu gratuitement.

Pour se prévaloir de ce service de garantie:

1. Prévenez le département du service au consommateur de CAPCOM (Consumer Service Department) du problème nécessitant un service de la garantie en appelant (650) 350-6700. Notre Département du service au consommateur est ouvert de 8h30 à 17h, heure du pacifique, du lundi au vendredi.
2. Si le technicien aux services de CAPCOM n'est pas en mesure de régler le problème au téléphone, il ou elle vous demandera de retourner le disque de jeu à CAPCOM, frais de port payés en tenant compte des risques de dommages ou de livraisons. Nous recommandons un envoi par courrier certifié. Veuillez inclure votre reçu de vente ou une preuve similaire d'achat démontrant la période garantie de 90 jours à :

CAPCOM U.S.A., INC. Consumer Service Department
800 Concar Drive, Suite 300, San Mateo, CA 94402-7045 U.S.A.

Cette garantie ne s'appliquera pas si le disque de jeu a été endommagé pour cause de négligence, d'accident, d'utilisation exagérée, de modification, de falsification ou d'autres causes non liées à une défauts du matériel ou de la main d'œuvre.

RÉPARATION APRÈS EXPIRATION DE LA GARANTIE:

Si le disque de jeu présente un problème après la période de garantie de 90 jours, vous pouvez contacter le Département du service aux consommateurs au numéro de téléphone ci-haut mentionné. Si le technicien aux services de CAPCOM n'est pas en mesure de régler le problème au téléphone, il ou elle vous demandera de retourner le disque de jeu accompagné d'un chèque ou mandat-poste au montant de 20,00 \$ (US\$) au nom de CAPCOM, à CAPCOM, frais de port payés en tenant compte des risques de dommages ou de livraisons. Nous recommandons un envoi par courrier certifié. CAPCOM remplacera le disque de jeu selon les conditions énumérées ci-haut. Si un remplacement n'est pas disponible, le produit défectueux vous sera retourné accompagné d'un remboursement du 20,00 \$.

LIMITES DE GARANTIE

TOUTE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE, Y COMPRIS LES GARANTIES IMPLICITES DE COMMERCIALITÉ ET D'APTITUDE À UN USAGE PARTICULIER EST, PAR LA PRÉSENTE, NULLE. CAPCOM NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES DIRECTS OU INDIRECTS CONSÉCUTIFS À LA VIOLATION DE TOUTE GARANTIE EXPRESSE OU IMPLICITE.

Les dispositions de cette garantie sont valides aux États-Unis et au Canada seulement. Quelques états et provinces ne permettent pas l'application d'une limite de temps à une garantie implicite ou l'exclusion des dommages consécutifs ou accessoires. Ces limites et exclusions pourraient ne pas s'appliquer dans votre cas. Cette garantie vous accorde des droits spécifiques légaux en plus d'autres droits éventuels variant d'un état à l'autre et d'une province à l'autre.

COTE ESRB

Ce produit a été classé par l'Entertainment Software Rating Board. Pour de l'information au sujet du classement ESRB ou pour commenter la pertinence de la cote, veuillez communiquer avec le ESRB au www.esrb.org.

©CAPCOM CO., LTD. 2013 TOUTS DROITS RÉSERVÉS. DmC Devil May Cry, CAPCOM et le LOGO CAPCOM sont des marques déposées ou commerciales de CAPCOM CO., LTD. Unreal®, le logo U entouré et le logo Powered by Unreal Technology sont des marques déposées ou commerciales d'Epic Games, Inc. aux États-Unis et dans les autres pays. Utilisez Bink Video. Copyright © 1997-2011 par RAD Game Tools, Inc. L'icône de classification est une marque déposée de l'Entertainment Software Association. Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs. "PlayStation", "DUALSHOCK" et "SIXAXIS" sont des marques déposées et "PS3" et le logo PlayStation Network sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc.