

REGISTER FOR EXCLUSIVE OFFERS & NEWS
REG.CAPCOM.COM

capcom-unity.com



⚠ ADVERTENCIA: CONVULSIONES POR FOTOSENSIBILIDAD O EPILEPSIA

Un porcentaje pequeño de individuos pueden experimentar convulsiones epilépticas o desmayos al ser expuestos a ciertos patrones de luz o centellos de luz. La exposición a ciertos patrones o fondos en la pantalla de televisión o al jugar juegos de video pueden desencadenar convulsiones epilépticas o desmayos en estos individuos. Estas condiciones pueden desencadenar síntomas epilépticos no detectados previamente o convulsiones en personas que no han tenido antecedentes de convulsiones o epilepsia. Si usted o cualquier persona de su familia tiene una condición epiléptica o ha tenido convulsiones de cualquier tipo, consulte su médico antes de jugar. **INMEDIATAMENTE SUSPENDA** el uso y consulte a su médico antes de continuar jugando si usted o su hijo(a) experimentan cualquiera de los siguientes problemas de salud o síntomas:

- Mareos
- Contracción espasmódica de los ojos o músculos
- Desorientación Cualquier movimiento involuntario
- Visión alterada
- Pérdida de sentido de orientación
- Convulsiones o ataques epilépticos.

JUEGUE ÚNICAMENTE BAJO LA APROBACIÓN DE SU MÉDICO.

Uso y manejo del juegos de video para reducir la probabilidad de convulsiones

- Use en un área bien iluminada y manténgase lo más alejado posible de la pantalla del televisor.
- Evite televisores de pantalla grande. Use un televisor con la pantalla más pequeña disponible.
- Evite el uso prolongando del sistema PlayStation®3. Tome descansos de 15 minutos por cada hora de juego.
- Evite jugar cuando esta cansado o con necesidad de dormir.

Detenga el uso del sistema de inmediato si experimenta cualquiera de los siguientes síntomas: mareos, náuseas o una sensación parecida a cinetosis; molestia o dolor en los ojos, oídos, manos, brazos o cualquier otra parte del cuerpo. Si la condición persiste, consulte a un médico.

NOTA:

Tenga precaución al utilizar la función de sensor de movimiento del controlador inalámbrico DUALSHOCK®3. Al utilizar la función de sensor de movimiento del controlador inalámbrico del DUALSHOCK®3 tenga cuidado con los siguientes puntos. Si el controlador le pega a una persona o un objeto puede causar una lesión accidental o daño. Antes de usar, revise que haya espacio suficiente alrededor de usted. Al utilizar el controlador, agarrelo de forma firme para asegurarse que no se le salga de la mano. Si utiliza un controlador que este conectado a un sistema PS3™ con cable USB, asegúrese que haya suficiente espacio para el cable de manera que no le pegue a ninguna persona u objeto. Igualmente, tenga cuidado de no halar el cable del sistema PS3™ mientras utiliza el controlador.

ADVERTENCIA A PROPIETARIOS DE TELEVISORES DE PROYECCIÓN:

No conecte su sistema PS3™ a un televisor de proyección sin antes consultar el manual de usuario del televisor de proyección, a menos que sean del tipo LCD. De lo contrario, la pantalla de su televisor puede dañarse de forma permanente.

CUIDADO DE SU DISCO EN FORMATO PLAYSTATION®3 :

• No lo deje en luz solar directa o cerca de un calentador o cualquier otra fuente de calor. • Tome descansos periódicos durante periodos extensos de juego. • Mantenga el disco limpio. Siempre manipule el disco por las orillas y manténgalo en su funda protectora cuando no este en uso. Limpie el disco con un trapo seco y suave libre de pelusa. Limpie en línea recta desde el centro hacia fuera. Nunca utilice disolventes o limpiadores abrasivos.

AVISOS:

La salida de video requiere cables de HD y una pantalla compatible de HD, ambas se venden por separado.



Prólogo02
Personajes03
Controles04
Acciones05
Iniciar el juego / Menú principal08
Pantalla de juego10
Pausa11
Resultados12
Elementos13
Comprar / misión secreta14
Calificación15
Enemigos16
Pistas17
Garantía Limitada21

AVISOS:

Salida de Video en HD requiere cables y un HD compatible con pantalla, ambos se venden por separado.

EMPEZANDO

Sistema de PlayStation®3

Empezando un juego: Antes de usar, lea detenidamente las instrucciones que lleva el sistema PS3™ de entretenimiento de computadora. La documentación contiene información sobre armar y usar Su sistema como también información importante de la seguridad.

Asegura que el interruptor PODER PRINCIPAL ("MAIN POWER") (ubicado detrás del sistema) esta prendido. Introduzca el disco DEVIL MAY CRY® a la ranura de disco, con el etiqueta dando cara arriba. Escoge el icono para el titulo de software debajo de [JUEGO] en el menú del sistema, y entonces oprima la tecla ⊗. Consulta a este manual para información sobre cómo usar el software.

Dejando un Juego: Mientras está jugando, oprima y aprieta la tecla PS en el controlador inalámbrico por lo menos 2 segundos. Después, escoge "Dejar Juego" de la pantalla mostrada.

Consejo

Para sacar un disco, aprieta el botón de expulsión después de dejar el juego.



Premios: Gane, compare, y comparta los premios que usted gana al lograr éxitos específicos en el juego. Acceso a los premios requiere una cuenta de PlayStation®Network.

Datos guardados para el software de formato PS3™:

Datos guardados para el software de formato PS3™ es guardado sobre el disco duro del sistema. Los datos están mostrados bajo "Utilidad de Juego Guardado" en el menú de Juego.



DmC Devil May Cry

PRÓLOGO

Hace mucho tiempo, cuando Mundus gobernaba a los demonios como su rey, un demonio conocido como Sparda se enamoró de un ángel, Eva.

Sparda fue desterrado por su traición y Eva fue asesinada, pero antes, la pareja tuvo gemelos...

Hoy, Dante, el hijo del demonio y el ángel, sufre de pérdida de memoria.

Vive una vida libre de preocupaciones y sin propósito, en una ciudad situada en la frontera entre los reinos humano y demoníaco, y se le acerca una chica misteriosa llamada Kat.

Guiado por ella, Dante viaja al cuartel general de "La orden".

Allí espera su hermano gemelo, Vergil, que compartirá su ambicioso plan con Dante...



DANTE

Dante es el hijo de Sparda, un demonio, y Eva, un ángel. Como tal, es un Nephellim, mitad demonio, mitad ángel. Viste un distintivo saco rojo y largo y usa su larga espada de formas cambiantes, Rebelión, y sus dos armas, Ebony y Marfil, para cazar demonios.

Dante has no respect for authority or indeed societal restraints. He represents the chaotic wild. Jack Korman was the first to notice Dante's father was a demon and his mother, an angel. Dante lives that he is all of his life. Caught between worlds, he finds himself as a result he is self-destructive, indulging in his lifestyle to say what he thinks. There is, however, a great deal of respect for institutions, especially the military. Dante did have a respect for authority and never failed to do his best to stay successful. His DMC 2 mission was his last meaningful work. Dante is a very confident, big man and therefore he has a very strong sense of his first love, Eva. Dante 2 is a very strong sense of his first love, Eva. Dante 2 is a very strong sense of his first love, Eva.

VERGIL

Vergil es el hermano gemelo de Dante y el líder de "La orden". Estableció "La orden" con el objetivo de liberar a los humanos de la influencia de los demonios. Es astuto y nunca pierde su calma, y usa en batalla la espada que heredó de su padre.

Vergil is the brother of Dante and the leader of "The Order". He established "The Order" with the goal of liberating humans from the influence of demons. He is cunning and never loses his composure, and uses the sword he inherited from his father in battle.

KAT

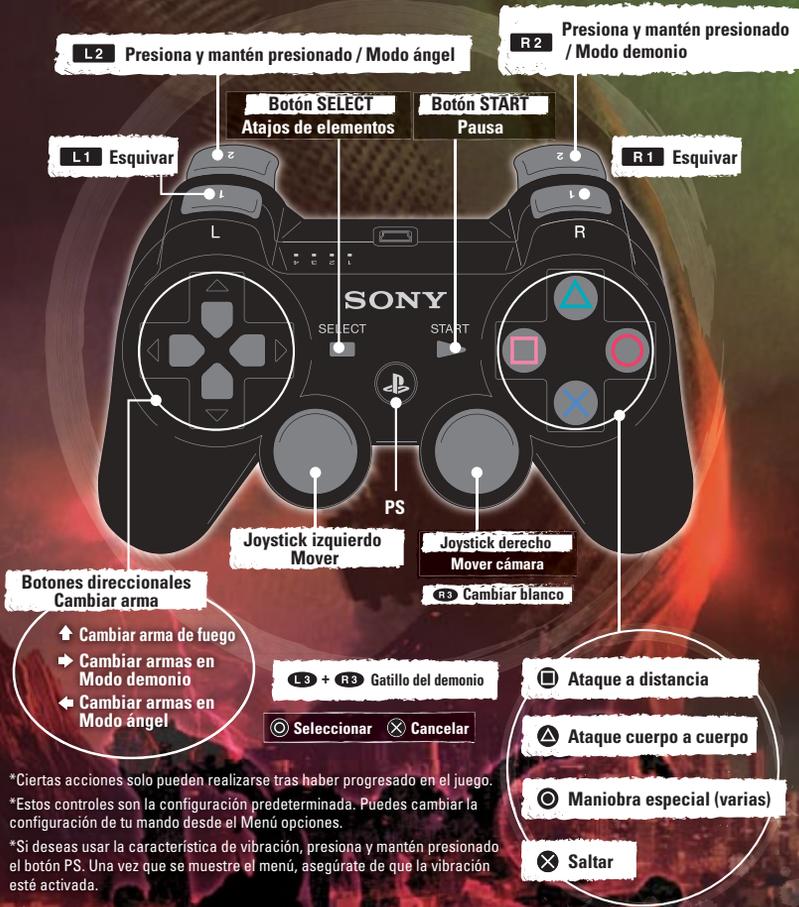
Kat es una chica que es miembro de "La orden". Tiene la capacidad de ver en el Limbo. Kat aparece un día de pronto frente a Dante, con el aparente propósito de ayudarlo.

Kat is 16-17 and a former runaway. She dedicates her very life to him, often putting herself in danger. She is a kind, warm and precise in her observations and when it comes to her specialized subject, she is an expert. However, all is not well with Kat and Vergil's relationship. As Dante spends much of his time with Kat, he grows to care for her. Kat is a very strong sense of his first love, Eva. Kat is a very strong sense of his first love, Eva.

Controles

Mando inalámbrico PlayStation®3

Acción



*Ciertas acciones solo pueden realizarse tras haber progresado en el juego.

*Estos controles son la configuración predeterminada. Puedes cambiar la configuración de tu mando desde el Menú opciones.

*Si deseas usar la característica de vibración, presiona y mantén presionado el botón PS. Una vez que se muestre el menú, asegúrate de que la vibración esté activada.



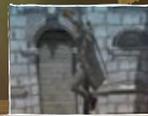
MOVER Joystick izquierdo

Presiona el Joystick izquierdo para moverte hacia esa dirección. Caminarás lento si presionas suavemente el Joystick izquierdo.



MOVER CÁMARA Joystick derecho

Cambiar el ángulo de la cámara te permitirá examinar tus alrededores. *Los ángulos de la cámara no pueden cambiarse en algunas ubicaciones.



SALTAR Botón X

Presiona el botón X para saltar. Cuanto más tiempo mantengas presionado el botón, más alto saltarás. También puedes presionar el botón X cuando estés en el aire para hacer un salto doble.



ESQUIVAR Botón L1 Botón R1

Realiza una maniobra evasiva. También puede realizarse en medio del aire.

EQUIPO PREDETERMINADO: REBELIÓN

ATAQUE CUERPO A CUERPO Botón O

Un ataque a corta distancia usando tu espada u otras armas específicas para el combate cuerpo a cuerpo. Varía tu tiempo con el Joystick izquierdo y el botón O para realizar distintas combinaciones.



EQUIPO PREDETERMINADO: ÉBANO Y MARFIL

ATAQUE A DISTANCIA Botón O

Un ataque a distancia usando tus armas de fuego u otras armas de proyectil. Puedes atacar enemigos que no puedas alcanzar con un ataque cuerpo a cuerpo.



MANIOBRA ESPECIAL Botón O

Un ataque poderoso que varía dependiendo del arma cuerpo a cuerpo que uses. Algunas armas te permitirán mantener presionado el botón por más tiempo, logrando un ataque diferente.



Modo Anjo

MASSACRE EM ALTA VELOCIDADE

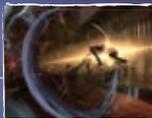
Dante usa o poder que ganhou de sua mãe, Eva, para transformar a Rebelião e atacar uma área grande com uma sequência de golpes rápidos!

L2 Ataque enquanto estiver segurando o botão **L2**



OSÍRIS

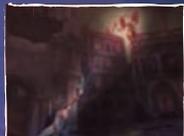
Uma foice mágica com massa variável. Ela ataca inimigos em uma grande área de uma vez só!



SUPORTE

Segure o botão **L2** e aperte o botão **○**

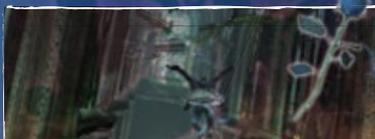
Gire a Osiris verticalmente e deixe a lâmina cortar seus inimigos, arremessando-os pro alto!



ARPÉU ANGELICAL

Segure o botão **L2** e aperte o botão **○**

Transforme Osiris em um chicote e se mova em direção a um inimigo ou qualquer lugar com um sinal azul.



IMPULSO ANGELICAL

Segure o botão **L2** no ar e aperte o botão **×**

Use sua habilidade mágica para voar. Quanto mais tempo você segurar o botão **×**, mais longe vai voar.



Modo Demônio

DESTRUIÇÃO PERVERSA

Dante usa o poder que ganhou do seu pai, Sparda, para transformar a Rebelião e atacar com poderosos e aterrorizantes ataques!

ÁRBITRO

R2 Ataque enquanto estiver segurando o botão **R2**

Um poderoso machado mágico que pode destruir paredes e escudos que ataques normais não conseguem!



TREMOR

Segure o botão **R2** e aperte o botão **○**

Bata com o Árbitro no chão para gerar uma poderosa onda sísmica, mandando os inimigos pelos ares!



PUXÃO DEMONIACO

Segure o botão **R2** e aperte o botão **○**

Transforme o Árbitro em um chicote e puxe inimigos ou locais com sinais vermelhos na sua direção.

Ativador do Demônio

Quando sua Barra de Ativador do Demônio estiver cheia: Botão **L3** + Botão **R3**

Dante liberta seus poderes demoníacos, arremessando todos os inimigos próximos para os ares. Enquanto o Ativador do Demônio estiver ativo, a vida de Dante regenera e seus ataques são mais poderosos. Assim que a Barra do Ativador do Demônio ficar vazia, os efeitos do Ativador do Demônio vão cessar. Você também pode apertar botão **L3** + botão **R3** para interromper o efeito.

*Você irá desbloquear o Ativador do Demônio conforme avança no jogo.

INICIO DEL JUEGO

Instalar en PlayStation®3 HDD

Este juego requiere que instales la información del juego en PlayStation®3 HDD. Sigue las instrucciones en la pantalla para instalar la información del juego. Necesitarás al menos 2462 MB de espacio libre para instalar adecuadamente el juego.

Guardar

Este juego guardará automáticamente tu juego cuando atraveses un punto de control o completes con éxito un episodio. Nunca apagues el equipo cuando el ícono de Guardar esté presente en la esquina superior derecha de la pantalla. Si deseas iniciar el juego desde un archivo guardado, selecciona "Continuar" en el Menú principal. Cada información para guardar requerirá 5120 KB de espacio libre en la PlayStation®3 HDD.



Cargar

Cuando el juego está cargando, se ve un ícono en la esquina inferior derecha de la pantalla.



INICIO DEL JUEGO

Avanzarás en el juego completando misiones.
Tu objetivo es completar todas las misiones.



NUEVO JUEGO

Comenzar un nuevo juego.

CONTINUAR

Si tienes un juego guardado, puedes comenzar el juego desde el último punto de control por el que hayas pasado.

MISIONES

Puedes jugar misiones que hayas completado anteriormente. Una vez que las completes, puedes ajustar la dificultad.

Seleccionar dificultad

Humano	Recomendada para jugadores sin experiencia en juegos de acción.
Cazador de demonios	Recomendada para jugadores novatos.
Nephilim	Recomendada para jugadores que hayan jugado versiones anteriores de Devil May Cry.

MISIONES SECRETAS

Puedes acceder a misiones secretas que desbloquee en ciertas misiones.

DOJO

Un modo de entrenamiento donde puedes practicar las maniobras que aprendiste.



Lista de comandos

Una lista de las maniobras de Dante. Se verá una demostración del movimiento seleccionado. *Puedes salir del modo Entrenamiento desde el Menú de pausa.

EXTRAS

Contenido de bonificación como calificaciones, estadísticas del juego, trofeos desbloqueados y arte conceptual.

OPCIONES

Puedes seleccionar si deseas mostrar tutoriales, personalizar los controles y configurar audio y video.

PLAYSTATION®3 STORE

Compra contenido descargable.

Este juego admite sonido Dolby Digital 5.1. Para disfrutar del sonido envolvente Dolby Digital 5.1, debes conectar la PlayStation®3 y el sistema de sonido Dolby Digital con un cable S/PDIF o HDMI. Una vez conectado, en XMB (XrossMediaBar) selecciona "Configuración" > "Configuración de audio" > "Salida de audio", desde donde puedes seleccionar el tipo de cable que conectaste y "Dolby Digital 5.1ch".

Pantalla de juego

Pausa

Cuando Dante sufre un daño, su vitalidad disminuye. Cuando alcanza el cero, se acaba el juego.

Medidor de vitalidad

Tu rango de estilo actual. Cuando atacas a un enemigo con una maniobra especial, se mostrará un comentario y tu puntuación.

Rango de estilo



Arma equipada

El arma que con la que te has equipado actualmente.

Medidor de Gatillo del demonio

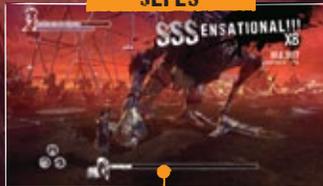
Se incrementa cuando atacas a un enemigo o cuando sufres un daño. Una vez que esté lo suficientemente completo, podrás activar el Gatillo del demonio. (Se puede utilizar tras progresar en el juego).

Número de Orbes rojos que tienes

Número de Puntos de mejora que tienes

EL número de veces que puedes mejorar un arma.

JEFES



Medidor de vitalidad del jefe

El medidor de vitalidad del jefe que enfrentas.

FIN DEL JUEGO



Cuando tu medidor de vitalidad se vacía, se termina el juego. Sin embargo, si tienes un Orbe dorado recobrarás tu salud y podrás continuar el juego.

Número de Orbes rojos que tienes

Número de Puntos de mejora que tienes

Número de Orbes dorados que tienes



Número de llaves que tienes

Desde donde comenzarás si continúas este juego desde el Menú principal

El número de elementos ocultos dentro de la misión

Regresar al juego Saldrás del Menú de pausa y regresarás al juego.

Elementos Explora y usa tus elementos.

Recomenzar desde el punto de control

Comenzarás nuevamente el juego desde el último punto de control por el que hayas pasado. *El número de nuevos comienzos será contado como número de muertes en la pantalla de resultados.

Recomenzar la misión Volverás a comenzar la misión desde el principio.

Lista de comandos Muestra los movimientos que puede realizar Dante hasta el momento, separados por arma.

Opciones Acceder a diversas configuraciones.

Menú principal Regresar al Menú principal

Resultados

Cuando completas una misión, tus estadísticas se mostrarán en la pantalla de resultados.

Los Puntos por estilo se ganan durante la misión

1 Puntos por estilo

Los elementos que completaste dentro de la misión

3 Completo

El tiempo que te llevó completar la misión

2 Tiempo

La suma de tus puntajes de 1 a 6 y tu calificación final

7 Puntaje final

MISSION COMPLETE

STYLE POINTS 163.052 SS

TIME 00:07:51 SSS

COMPLETION 100% D

ITEMS USED 0

DEATHS 0

MISSION BONUS 668

UPGRADE! 5

FINAL SCORE 2,608,832 A

SELECT

4 Elementos usados
El número de elementos que usaste durante la misión

5 Muertes
El número de veces que moriste

6 Bonificación de la misión
Las bonificaciones por completar tareas especiales durante la misión

Elementos

Durante una misión, puedes encontrar Orbes dispersos en toda la etapa, u obtenerlos de los enemigos. Cada Orbe tiene un efecto único.



ORBE ROJO

Usado para comprar elementos en las Estatuas de divinidad



ORBE BLANCO

Usado para mejorar armas en las Estatuas de divinidad



ORBE VERDE

Restablece un poco de vitalidad



ORBE PÚRPURA

Restablece un poco del Medidor del Gatillo del demonio



ORBE DORADO

Continúa tu juego desde el lugar donde moriste



ALMA PERDIDA

A veces te encontrarás con un alma caída que está atrapada en el Limbo. Si la atacas y la liberas del Limbo, ganarás un Orbe rojo.

Estos elementos se pueden comprar en la Tienda, o en las Estatuas de divinidad dentro de las misiones.



ESTRELLA VITAL

Restablece un poco de vitalidad



ESTRELLA MALVADA

Restablece un poco del Medidor del Gatillo del demonio



CRUZ VERDE

Recoge 4 partes para obtener una Cruz verde completa e incrementar tu vitalidad máxima



CRUZ PÚRPURA

Recoge 4 partes para obtener una Cruz púrpura completa e incrementar el máximo de tu Medidor de Gatillo del demonio

Comprar misión secreta

Puedes comprar elementos y mejorar tus armas accediendo a la Tienda antes de comenzar una misión o usando una Estatua de divinidad dentro del juego.



OBTENER HABILIDADES Y MEJORAR ARMAS

Puedes mejorar tus habilidades y armas. Los Puntos de mejora se pueden reasignar las veces que sean.



COMPRAR ELEMENTOS

Puedes usar los Orbes rojos para comprar elementos que restablecerán la vitalidad y tu Medidor de Gatillo del demonio. Hay un límite para la cantidad de cada elemento que puedes llevar.

Las misiones contienen un número de llaves y sus respectivas puertas. Si abres una puerta con la llave de color correcta, puedes acceder a una misión secreta con un objetivo especial.



Llave de bronce



Llave de plata



El color de la puerta está relacionado con la dificultad de la misión. Una vez que hayas accedido a una misión secreta, puedes jugarla nuevamente seleccionando "Misión secreta" en el Menú principal.

Calificación

Seleccionar "Calificación" desde la pantalla de Extras o Resultados te conectará con las calificaciones en línea mediante PlayStation®Network. Puedes ver las calificaciones de tus amigos y de jugadores de todo el mundo. También puedes publicar tus resultados en las calificaciones tras cada misión seleccionando "Publicar resultados en las calificaciones".

*Publicar y ver las Calificaciones requiere de una conexión a PlayStation®Network.



L2	Cambiar la dificultad
R2	
L1	Cambiar la misión
R1	
□	Actualizar
△	Mostrar lista de amigos
○	Ver perfil
×	Pantalla anterior

Enemigos

El Limbo existe entre el mundo humano y el mundo demoníaco y es habitado por muchos demonios. Algunos siempre fueron demonios; otros, en cambio, son humanos que cayeron bajo la influencia demoníaca. Aquí hay algunos ejemplos:

CAZADOR

Agentes de Mundus enviados para dar caza a Dante. Conocidos como "Rastreadores", rara vez pierden su objetivo una vez que se despliegan.

PATHOS

Un demonio que se alimenta de las mentes humanas. Usa sus flechas para afectar la estabilidad mental de los humanos, ocasionando rabia incontrolable y tristeza.

TIRANO

Un demonio que creció alimentado por la codicia humana. Consumido por urgencias destructivas, Tirano carga contra sus enemigos para dar golpes aplastantes.

SÚCUBOS

Demonios que han vivido más de 1200 años alimentándose de energía humana. Usan un veneno que les quita a los humanos la habilidad de pensar y emocionarse, manteniéndolos vivos solo como fuente de alimento.

Pistas

¿ATASCADO?



¿No puedes seguir avanzando?

Intenta cambiar a Modo ángel y a Modo demonio para atravesar puertas y paredes. También podrías mover la cámara para ver si hay algunos puntos de elevación azul o puntos de jalado rojos que no hayas visto.

GATILLO DEL DEMONIO



Tu Gatillo del demonio enviará por los aires a todos los enemigos cercanos. Incluso el enemigo más pesado saldrá volando, pero se recuperarán cuando caigan al suelo. Usa el Modo ángel y el Modo demonio para golpearlos fuerte mientras estén indefensos.

DESVIAR



Golpea a un ataque enemigo con tu propio ataque para desviarlo. Tiene el efecto de bonificación de aturdir al enemigo. El ataque es la mejor defensa, después de todo.

EL TRUCO DE LAS COMBINACIONES



Puedes cambiar entre Modo ángel y Modo demonio incluso mientras realizas una combinación. Lo que significa que puedes golpear a un enemigo con un bombardeo de ataques rápidos con Rebelión y luego acabarlo con un poderoso golpe de Árbitro. La pantalla de carga te mostrará algunos ejemplos, presta atención.

GARANTÍA

GARANTÍA LIMITADA DE 90 DIAS

("CAPCOM") garantiza al original consumidor de este disco de juego de CAPCOM será libre de defectos en material y obra por un periodo de 90 días desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto por esta garantía ocurre durante este plazo de 90 días CAPCOM reemplazara el disco de juego sin costo alguno. Para recibir este servicio de garantía:

1. Notifique al Departamento de Servicio al Cliente de CAPCOM del problema que requiere servicio de garantía al llamar (650) 350-6700. Nuestro Departamento de Servicio al Cliente está en operación desde las 8:30 a.m. a 5:00 p.m. Hora del Pacífico de Lunes a Viernes.
2. Si el técnico de servicio de CAPCOM no puede resolver el problema por teléfono, él/ella le instruyera a usted a devolver el disco de juego a CAPCOM envío pre pagado a su propio riesgo de daño o de entrega. Nosotros aconsejamos que envíe su disco de juego por correo certificado. Favor de incluir su recibo y parecido prueba de compra dentro del plazo de garantía de 90 días al:

CAPCOM U.S.A., INC. Consumer Service Department
800 Concar Drive, Suite 300 San Mateo, CA 94402 U.S.A.

Este garantía no se aplicara se el disco de juego ha sido dañado por el descuido, el accidente, el uso no razonable, la modificación, la manipulación u otras causas no relacionadas a la obra o material defectuoso.

REPARACIÓN DESPUÉS DE VENCIMIENTO DE GARANTÍA

Si el disco de juego desarrolla con problema después del plazo de garantía de 90 días, usted puede contactar al Departamento de Servicio al Cliente de CAPCOM al número teléfono previamente notado. Si el técnico de servicio de CAPCOM no puede resolver el problema por teléfono, él/ella quizás le instruya a usted a devolver el disco de juego defectivo a CAPCOM envío pre pagado a su propio riesgo de daño o de entrega, enviando un cheque o orden de efectivo de \$20.00 (dolares) al nombre de CAPCOM. Nosotros aconsejamos enviar Su disco de juego por correo certificado. CAPCOM reemplazara el disco de juego, sujeto a las condiciones aquí escritos. Si reemplazos del disco de juego no están disponibles, el producto defectuoso será devuelto a usted y el pago de \$20.00 dado a usted en devolución.

LIMITACIONES DE GARANTIZA

CUALQUIER GARANTIZA EXPLÍCITA O IMPLÍCITA INCLUYENDO GARANTÍAS PARA EL COMERCIO O DE SER CAPAZ PARA UN PREPÓSITO ESPECÍFICO, SON AQUÍ MISMO DESCONOCIDO. IN NINGÚN EVENTO CAPCOM SERÁ CULPABLE PARA DAÑOS ESPECIALES, INDIRECTOS, DE CONSECUENCIA, O DE INCIDENCIA RESULTANDO DEL FALLO DE CUALQUIER GARANTÍA EXPLÍCITA O IMPLÍCITA.

Las provisiones de esta garantía son validas en Los Estados Unidos y en Canadá solamente. Algunos estados y provincias no permitan limitaciones de cuánto tiempo una garantía implícita dura, o las exclusiones de daños de consecuencia o de incidencia, entonces las limitaciones y exclusiones quizás no aplican a usted. Esta garantía le da a usted derechos legales específicos, y usted quizás tiene otros derechos, que varían de estado en estado o de provincia a provincia.

CALIFICACIÓN ESRB

Este produto foi avaliado pelo Entertainment Software Rating Board [Conselho de Classificação de Software de Entretenimento]. Para obter informações sobre o ESRB, ou para comentar sobre adequação da classificação, por favor entre em contato com ESRB pelo site www.esrb.org.

©CAPCOM CO., LTD. 2013 TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. DmC Devil May Cry, CAPCOM y el logotipo CAPCOM son marcas registradas o marcas comerciales de CAPCOM CO., LTD. Unreal®, el logotipo circle-U logo y el logotipo Powered by Unreal Technology son marcas registradas o marcas comerciales de Epic Games, Inc. en los EE. UU. y otras localidades. Utiliza Bink Video. Copyright © 1997-2011 por RAD Game Tools, Inc. El logotipo de clasificación es marca registrada de Entertainment Software Association. Todas las demás marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños. "PlayStation", "DUALSHOCK" y "SIXAXIS" son patentes registrados y "PS3" y el imagen de PlayStation Network son patentes de Sony Computer Entertainment, Inc.